SVERIGES STÖRSTA SPELTIDNING

SUPER PLAY

MARS 1999
Pris 39:-

PLAYSTATION • NINTENDO 64 • SATURN • GAME BOY • DREAMCAST • SUPER NES • ARKAD

GRAN TURISMO 2
Första spelbilderna

SHADOWMAN
Hårdare än Turok

SONIC ADVENTURE
Snabbare än någonsin

RECENSIONER:
Mario Party
A Bug's Life
Kensei: Sacred Fist
FIFA '99
NHL Face Off '99

FÖRSPEL:
Croc 2
Gradius IV
Marvel vs. Capcom
Alien Resurrection
Sega Rally 2
Chocobo Racing
Harvest Moon 2

SUPER MARIO
Fyra nya spel med Nintendos superstjärna i huvudrollen

TIDSAM 0669-03
03
7 388066 903903

SVENSKT TAL

DISNEYS NYA SUCCÉ NU TILL PC OCH PLAYSTATION

- FÖLJ MED PÅ ÄVENTYR I MYRORNAS VÄRLD

DUAL SHOCK™

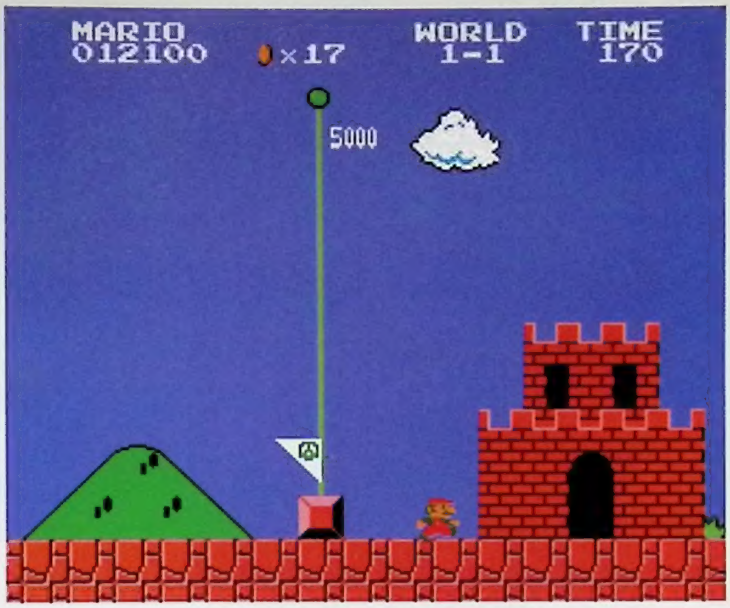
PC CD ROM

PlayStation

Disney INTER ACTIVE

© DISNEY/PIXAR

PSX and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.



Jag mötte Mario

Det har snart gått tolv år sedan jag spelade *Super Mario Bros.* för första gången. Den gången var det inte alls meningen. Jag skulle hyra ett Nintendo-spel tillsammans med en kompis och vi var egentligen bara ute efter antingen *Tennis* eller *Kung Fu*, eftersom de var de enda Nintendo-spel vi någonsin hade hört talas om. Men båda var uthyrda och efter att ha tittat på de andra spelens omslag, valde vi *Super Mario Bros.* Exakt varför kan jag inte minnas.

Vad jag däremot aldrig glömmer är resten av den dagen. Jag fick börja att spela men hann bara gå några centimeter innan jag för första gången i mitt liv stod öga mot öga med en Gomba. Som såg helt livsfarlig ut. Jag fick panik och stod blickstilla medan han promenerade in i mig och jag förlorade mitt första liv.

Mitt andra försök var mer vågat. Jag tog sats och sprang allt vad jag orkade rakt på honom. Det fungerade inte heller. Tredje gången gick det bättre. Jag gjorde ett snyggt hopp över min ärkefiende och kände mig otroligt lättad. Tills jag mötte två nya Gombas. Som samarbetade. Jag var helt chanslös. Game Over.

En halvtimme senare hade ingen av oss ens lyckats ta sig igenom den första banan. Var det inte den gröna Koopa-sköldpaddan som besegrade oss så var det hans skal. Men plötsligt hade jag tagit mig förbi både sköldpaddan och alla hans elaka vänner, och klättrade försiktigt upp för ett gäng bruna block som formade en trappa. Där uppe blev jag stående, alldeles stel. Framför mig reste sig en gigantisk giljotin. Redo att besegra mig en gång för alla. Det var i alla fall vad jag och min kompis var övertygade om. Han höll andan och jag tog sats. Det såg lovande ut, men av naturliga skäl lyckades Mario inte hoppa över vad som nu visade sig vara en oskyldig flaggstång och som symboliserade att banan var avklarad. Mario gick in i ett litet slott, några explosioner syntes på himlen och vi hade gjort det omöjliga. Min kompis ställde sig upp i soffan och jublade. Jag bara log. Nu var vi oslagbara.

Nästan ett dygn senare hade vi båda röda ögon, huvudvärk och blåsor på tummarna. Dessutom var vi fortfarande riktigt dåliga på *Super Mario Bros.* Men ändå lyckliga. Vi hade just hittat spelets första Warp Zone och plötsligt öppnade sig tre helt outforskade världar. Visserligen var vi helt chanslösa där, men ändå. Vi hade i alla fall avslöjat en av spelets mest välbevarade hemligheter. Och upptäckt ett av världens bästa TV-spel.

Tobias Bjarneby, chefredaktör

SUPER PLAY

Utkommer med
12 nummer per år

UTGIVARE:
Atlantic Förlags AB

REDAKTION:
Tobias Bjarneby
Chefredaktör
Martin Johansson
Redaktör
Micke Welchbrodt
Skribent
Anna Clason
Lena Laurén
Formgivare
Louise Bååth
Bildhantering
Lovisa Lundström
Korrektur

FRILANSSKRIBENTER:
John Carling
Daniel Grigorov
Mats Lundgren
Lovisa Lundström

ANSVARIG UTGIVARE:
Jonas Svensson

VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR:
Mikael All

Redaktionen ansvarar ej
för icke beställt material
och svarar absolut inte på
spelfrågor per telefon.
Men skriv eller faxa gärna.

SPELFRÅGOR:
Nintendo, tel: 0300 - 721 00
Sega, tel: 08 - 600 51 71
Sony, tel: 0719 - 310 311
(5 kr./samtal)

ANNONSBOKNING:
Medströms Dataförlag
Patrik Rehn
tel: 08 - 692 01 34
Per Karlsson
tel: 0470 - 70 31 12

PRENUMERATION:
Helår (12 nr): 399:–
Beställning dygnet runt:
08 - 672 03 33
Övriga ärenden:
Titel Data AB, 112 86 Stockholm
tel: 08 - 652 84 00

RIP:
Graphic Xpress

TRYCK:
Alprint Rahola, Finland

Tidningens innehåll är © 1999 Atlantic Förlags AB. All rights reserved. All trademarks and copyrights are recognized.

ATLANTIC
FÖRLAGS AB

Box 12550, 102 29 Stockholm
Tel: 08 - 692 29 00
Fax: 08 - 653 50 00
E-post:
splay@atlantic.medstroms.se
Internet:
www.atlantic.medstroms.se/splay

TS-kontrollerad upplaga
27 800 ex. (2:a halvåret 1997)

Mario _____ **18**

Sega Rally 2 _____ **22**

Recensioner ___ **31**

Mario Party

Kensei: Sacred Fist

A Bug's Life

FIFA '99

Förspel _____ **14**

Shadowman

Marvel vs. Capcom

Populous: The Beginning

Chocobo Racing

Sonic Adventure

INNEHÅLL SUPER PLAY 37

Hype ____ 10

Gran Turismo 2 • Square till Europa • Första nya *Star Wars*-spelet • Square stoppar pirater • *Mortal Kombat: Special Forces* • SNK möter Capcom

Förspel ____ 14

Sonic Adventure • *Shadowman* • *Marvel vs. Capcom* *Populous: The Beginning* • *Wheel Nuts* • *Power Stone* *Bloody Roar 2* • *Superspeed Racing* • *Bloodlines* *Chocobo Racing* • *Winback* • *Psychic Force 2012* *Carmageddon*

Marios värld ____ 18

Han är tillbaka. I fyra nya spel.

Sega Rally 2 ____ 22

Sega kör om alla.

Argonaut ____ 26

Jez San berättar om *Croc 2*, *Alien Resurrection* och Dreamcast.

Fokus ____ 55

Världens mest sålda TV-spel • Konami följer upp *Gradius* Bli en bonde • Neo Geo Pocket – nu i färg

Tävling: Metal Gear Solid ____ 65

Vinn lyxeditionen.

Tävling: Mario Party ____ 68

Parta lite granna.

RECENSIONER

NINTENDO 64

All Star Baseball 2000 ____ 51
FIFA '99 ____ 34
Mario Party ____ 32
Micro Machines 64 Turbo ____ 39
NBA Jam '99 ____ 49

GAME BOY

Hexcite ____ 53
Shadowgate Classic ____ 52

PLAYSTATION

A Bug's Life ____ 40
Kensei: Sacred Fist ____ 36
Mega Man X4 ____ 38
NHL Face Off '99 ____ 48
Running Wild ____ 50

VARJE MÅNAD

Post ____ 6
Aktuella releaser ____ 30
Topplistor ____ 64
Tips ____ 66
Gamla nummer ____ 70
Spelguiden ____ 71
Frågor & Svar ____ 72
Nästa nummer ____ 75

Hype ____ 10

Argonaut ____ 26

Fokus ____ 55

Gradius IV

Harvest Moon 2

Super Mario Bros.

Post

Post är vår brevsida dit vi vill att du skickar dina åsikter. De kan handla om vad som helst som har med TV-spel att göra. Har du någonting som du vill dela med dig av är du väldigt välkommen att skriva till **Post, Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm**, eller skicka e-post till **splay@atlantic.medstroms.se.**
Vanliga brevfrågor besvaras på Frågor & Svar-sidorna i slutet av tidningen.

Dålig kontroll

Är Nintendos handkontroll verkligen så bra? Visst, den var revolutionerande med sin analoga styrning, men har inte Nintendo begått ett stort misstag? Det vi menar är att handkontrollernas styrspak slits ut efter drygt ett år. Redan halvvägs in i *Legend of Zelda*, med en helt ny handkontroll, kan man börja känna hur Link behöver rullstol. Man kan nästan tro att Nintendo vill tjäna lite extra pengar när de lägger in moment som snurrattacken i *Legend of Zelda*, som man måste rotera styrspaken så snabbt möjligt för att utföra. Eller eldblomman i *Yoshi's Story* som resulterar i att Yoshi flyger iväg, tillsammans de 349 kronor man har betalat för handkontrollen.

Accel, Eber och Sevve

Grafik är inte allt

Är det bara jag eller finns det fler som tycker att den nya generationen nästan enbart spelar för grafikens skull? Ett typiskt exempel på sådana personer är Micke som skrev en insändare i Super PLAY 35. Han påstår att *Zelda* inte kan vara det perfekta spelet när grafiken i *Unreal* till PC är mer avancerad. Detta är ett ganska vanligt tänkade hos denna typ av människor. Är inte grafiken avancerad så vägrar de att spela spelet. Och de visar ingen som helst respekt för gamla spel, trots att det var de som banade vägen för vad som finns idag. Dessa människor skulle till exempel aldrig ens kunna provspela *Excite Bike* eller någon annan NES-klassiker eftersom grafiken inte är snygg, trots att spelkänslan i dem klassar ut de flesta nya spelen hur lätt som helst.

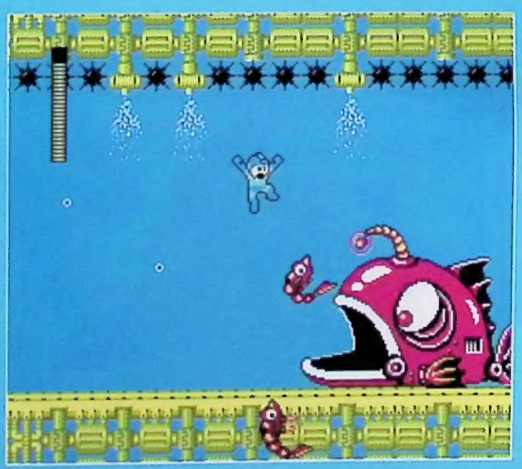
Istället sitter de med sina superdatorer utrustade med det senaste 3DFX-kortet och spelar enbart för att se de grafiska effekterna. Att spelen är dåliga på alla andra plan bryr de dig inte om. När de har tröttnat på 3D-effekterna i ett spel skaffar de dig bara en ny bränd skiva med nya spel på.

Dessa människor har helt missat vad det är som gör spel så bra. Det handlar om spelkänslan. Och spelkänslan kan man inte se på den grafiska ytan. Spelkänslan finns inte bara för att grafiken uppdateras 60 gånger i sekunden. Spelkänslan sitter djupt inne i spelet, under den synliga ytan. Man kan inte se den vare sig på bilder eller i videosnuttar. Man kan bara uppleva den genom att själv spela spelet. Självklart bidrar grafiken till spelkänslan, men den behöver inte vara avancerad för att vara bra. På åttiotalet kunde man inte göra lika avancerad grafik, så istället fick speltillverkarna försöka att locka spelköparna med annat. Nu för tiden är det hur lätt som helst att dölja dåliga spelidéer med 3D-effekter. Och tyvärr accepterar många det. Och det vet speltillverkarna och producerar därför grafiskt avancerade men helt fantasilösa spel. De vet ju att den snygga ytan säljer. Men vi äldre spelare som var med på den tiden då spelkänslan gick före grafik, faller inte för så lätta knep.

Fast jag måste erkänna att det görs väldigt bra spel nu för tiden också. Ocarina of Time är bara ett exempel. När jag spelade det spelet spred sig den där härliga känslan i kroppen. Den där känslan som har fått mig att fortsätta att spela TV-spel genom åren. Ocarina of Time är producerat av folk som vet att känsla är viktigare än grafik.

Dr. Wily

"Spelkänslan sitter djupt inne i spelet, under den synliga ytan. Man kan inte se spelkänslan vare sig på bilder eller i videosnuttar. Man kan bara uppleva den genom att själv spela spelet."



Dreamcast för dyr

Jag tycker att priserna på Dreamcast och dess spel är alldeles för höga. Att lägga ut 5 000 kronor på en ny konsol som förmodligen bara kommer att leva några år känns nästan onödigt. Hur har Sega tänkt sig att sälja några maskiner alls till det priset?

Gumpei is in my heart

Dreamcast kostar 5 000 kronor om man importerar en konsol från Japan. När Sega släpper den officiellt i Europa den 9 september kommer den att vara mycket billigare. ***SP***

Stoppa spelpiraterna

Eftersom jag inte är särskilt förtjust i datorspel avser rubriken i första hand TV-spel som är ett heligt ämne för mig. Tyvärr har det blivit väldigt populärt att bränna och sälja piratkopierade spel till PlayStation och nu börjar det även breda ut sig till Nintendos konsol. Det är inte utan att jag blir förbannad när jag hör folk säga "det är givet att man köper kopierade spel för 50 kronor, istället för att vara så dum att man kastar bort 500 på ett original". Vad dessa personer uppenbarligen inte förstår är att det är just de som bidrar till de höga priserna. Det företagen förlorar i intäkter på grund av piratspel måste täckas av kostnaderna för originalspelen. Om företagen fick fler riktiga köpare skulle de få in mer pengar och på så sätt kunna producera ännu bättre spel till lägre priser. Men tyvärr kommer det alltid att finnas egoister som förstör för alla andra.

De som inte är beredda att "kasta bort" pengar på spel tycker jag lika gärna kan sluta att spela TV-spel. Själv lever jag med min mamma och lillebror under existensminimum, men jag ser ändå ingen anledning till att delta i denna vidriga verksamhet. Min uppmaning till alla Super PLAY-läsare är att ta avstånd från denna företeelse. Förr eller senare åker piraterna fast och då blir priset de får betala knappast värt all den möda som de har ägnat åt kriminell verksamhet. Straffet för piratkopiering har dessutom nyligen blivit hårdare än någonsin. De som ägnar sig åt att bränna copyright-skyddade spel kan få upp till två års fängelse och kraftiga böter, och även de som köper sådana spel kan straffas med dryga dagsböter. Glöm inte det!

Peter Carlsson

Dessutom kommer de pirater som har specialchip inbyggda i sina konsoler inte att kunna spela vissa nya PlayStation-spel. Och därmed missa bland andra *Final Fantasy VIII*. Så går det.

SP

TVSPELOTEKET

POSTORDER

KÖPER-BYTER-SÄLJER NYA OCH BEG TV/DATORSPEL
ÖPPET MÅN-TOR 10-19, FRE 10-18, LÖR 10-15
TEL: 090-13 56 00, STORGATAN 44, 903 26 UMEÅ,
FAX: 090-13 51 00, E-MAIL: order@tvspeloteket.com

PlayStation

NINTENDO 64

NHL Face Off '99..... 399:-

Nu har det äntligen kommit ett riktigt bra ishockeyspel till PlayStation. Detta spel har allt, alla nya lag, bra spelkänsla och otroligt bra grafik.

Rollcage 499:-

Ta rollen som en av de sex stjärnorna i sporten, varje karaktär har sin egna förmåga och stil. XRC bilarna kan köra på vilken yta eller terräng som helst.

MÅNADENS SPEL:

T-AI FU

T'ai fu är ett mycket efterlängtat 3-D beat 'em upp spel från företaget Dreamworks. Dreamworks som ägs av bl a Steven Spielberg har arbetat med spelet i över ett år och slutprodukten är fantastisk. Spelaren har i T'ai fu rollen som kung-fu tigern T'ai fu. T'ai fu är den sista överlevande i sin klan av kungfu tigrar. Tai fu's klan har i spelet blivit felaktigt dömda för att ha utplånat en grupp panda-munkar och måste i spelet rentvå sitt namn och rädda världen. Detta spel är ett 3D beat 'em up äventyr med vilket menas att det inte bara går ut på att slåss utan också gå omkring och upptäcka den stora 3-D miljön runtom.

PRIS: RING!

PlayStation + Dual Shock
Basenhet inkl Demo CD, Original Dualshock handkontroll, Scartkabel, Strömkabel, 2 års garanti och V.I.P- kort (värde 150:-)

PRIS: 1195:-

PlayStation Spel Pack
Basenhet inkl Demo CD, 1 st Original Dual Shock handkontroller, Scartkabel, strömkabel, 2 års garanti och V.I.P. kort (värde 150:-) + 2 valfria Platinumspel - se nästa sida för urval + 1 Nagano Winter olympics spel + Playstationväska. Totalt 3 spel.

PRIS: 1995:-
Du sparar 246:- (ord 2241:-)

PlayStation XL Pack
Basenhet inkl Demo CD, 1 st Original Dual Shock handkontroller, Scartkabel, Strömkabel, 2 års garanti och V.I.P.-kort (värde 150:-) + 4 valfria Platinumspel - se nästa sida för urval + 1 Nagano Winter olympics spel + Playstationväska m extra Dualshock HK + minneskort. Totalt 5 spel.

PRIS: 2795:-
Du sparar 342:- (ord 3137:-)

Rally Cross 2..... 399:-

Rally Cross var ett av det bästa rallyspelen när det kom. Rally Cross 2 tar allt som gjordes sin föregångare den klassiker det är idag och förbättrar det.

Monkey Hero.....399:-

Monkey Hero är baserat på den kinesiska sagan om Apprinsen. I spelet ger du dig ut på ett hjältemodigt äventyr, under vilket du upprättar fred mellan verklighet, drömmar och mardrömsvärldar.

Tips! Köp till extra Dualshockkontroll + minneskort á 398:-

RÄNTEFRI AVBETALNING! SE INFORUTAN!

PRISGARANTI

TVSpeloteket-Prisgaranti innebär att om du hittar en identisk produkt billigare hos någon annan annonsör i denna tidskrift så sänker vi vårt pris på produkten så att det inte blir dyrare att handla hos oss !

- Gäller ej paketerbjudanden
- Gäller ej spel som måste köpas tillsammans med något annat.
- Gäller endast identiska produkter som finns i lager hos annan annonsör
- Gäller endast dags dato.
- Gäller ej förbeställningar.
- För att priset skall sänkas måste detta påpekas vid inköpstillfället.

Sports Car GT
Racing med världens snabbaste sportbilar! Riktiga bilar på riktiga banor, både amerikanska och europeiska. Ändra och modifiera din bil som du vill. Tävla sedan mot datorstyrda förare som perfekt simulerar de riktiga racerstjärnornas körstil.

Sports Car GT.....429:-

Need for Speed 4
Verklig racing på verkliga banor i drömbilen! Välj de snabbaste rakorna och med de skarpaste kurvorna. Välj en varm solig dag med varma sommarvindar. Välj vanvettiga hastigheter. Välj spänning. Välj Need For Speed.... Bilar: Välj mellan 12 av världens mest önskade bilar, exklusiva licenser från biltillverkarna BMW, Mercedes, Porsche, Ferrari, Lamborghini och McLaren

Need for Speed 429:-

NYHETER!

Big Air	429:-
Driver	Ring !
Konami-Sacred Fist	429:-
KKND	Ring !
Legacy of kain: Soul Reav.	Ring !
Monkey Hero	399:-
Need for Speed 4	429:-
NHL Face off '99	Ring !
Player manager	Förbeställ
Pool Shark	399:-
Psy Psy 2	429:-
Pro 18-World tour golf	429:-
Pro Boarders	399:-
Rally Cross 2	Ring !
Ridge racer Type 4	429:-
Running Wild	399:-
Street Fighter Collection 2	399:-
Tai fu	Förbeställ
The Golf Pro	399:-
Wing Over 2	429:-
Ya Ya Puzzle Park	Ring !

ORDINARIE SPEL:

24 TIMMARS LEVERANS!

METAL GEAR SOLID.....449:-

BUGS LIFE.....399:-

GRANSTREAM SAGA.....399:-

Tiger Woods'99.....429:-

Colin Mc Ray Rally.....449:-

PREMIER MANAGER '99....469:-

HUGO.....399:-

Abes Exoddus	449:-	Duke Nukem - Time To kill	449:-	Metal Gear solid	399:-	Tekken 3	449:-
Abuzdra	449:-	Extreme Snow break	499:-	Monkey Hero	399:-	Tenchu	449:-
Apocalypse	449:-	Fifa '98	449:-	Mortal Kombat 4	399:-	Test Drive 4x4	429:-
Asterix	499:-	Final Fantasy 7	449:-	Moto Racer 2	449:-	Test Drive 5	429:-
Asteroid	399:-	Formula 1 '98	449:-	Motorhead	449:-	The Golf pro	449:-
Azure dreams (RPG)	499:-	Gex 3	Ring !	Musici	449:-	Tiger Wood's 99	429:-
Big Air	429:-	Global Domination	449:-	Nagano Winter Olympics	399:-	Toca Touring Car 2	449:-
Big Race USA	449:-	Gran Turismo	449:-	Nascar '98	429:-	Tomb Raider 3	449:-
Bomberman World	399:-	Granstream Saga	399:-	Need for speed 4	429:-	Tribal	Ring !
Breath of fire 3	449:-	Hugo	399:-	NFL Xtreme	399:-	Wet gamez	429:-
Bugs Life	399:-	ISS PRO '98	499:-	NHL '98	449:-	Warhammer 2 - Dark Omen	429:-
Bust a move 4	449:-	Konami-Sacred Fist	Ring !	NHL Face off '99	399:-	Victory Boxing 2	449:-
C3 Racing	449:-	KKND	449:-	Ninja	449:-	Vigilante 8	449:-
Colin Mc Rae Rally	449:-	Knock Out Kings '98	429:-	O.D.T	499:-	Wild Arms	399:-
Command&Conquer Red alert retal.	449:-	Legacy of kain: Soul Reav.	Ring !	Parappa Rapper	349:-	Wing Over 2	Ring !
Constructor	399:-	Lemmings pb no more Lemmings	399:-	Player manager	449:-	Vive Football	499:-
Cool Boarders 3 + Cd-case	429:-	Libero Grande	399:-	Point blank m. Negcon 45 pistol	799:-	X-men Vs Street fighter	399:-
Crash Bandicoot 3 + Cd-case	Ring !	Medievil + Cd-case	449:-	Point blank silent pistol	399:-	Ya Ya Puzzle Park	399:-
Darkstalkers	399:-	Mega Man Legends	499:-	Pool Shark	399:-		
Devil Dice	Ring !	Mega Man X4	499:-	Populus the begining	429:-		
Driver	Ring !	Metal Gear Premium Pack	999:-	Psy Psy 2	Ring !		

BESTÄLL 3 SPEL... och få en produkt gratis!

Välj bland:

PSX-Minneskort Standard 120:-

PSX-Handkontroll Standard 120:-

N64 Minneskort Standard 99:-

PC-Us navy fighters '97 149:-

PC-Time Commando 149:-

CD, Action Light 149:-

WEB-SHOP: www.tvspeloteket.com

STORGATAN 44, 903 26 UMEÅ, FAX: 090-135100 E-MAIL: order@tvspeloteket.com

TVSPELOTEKET POSTORDER 090-13 56 00

PLATINUMSPEL:

Adidas Power Soccer	249:-	Pandemonium	249:-
Alien Trilogy	249:-	Porche Challenge	249:-
Command & Conquer	249:-	Rayman	249:-
Crach bandicoot	249:-	Resident evil	249:-
Croc	249:-	Ridge racer revolution	249:-
Destruction derby 2	299:-	Road Rach	249:-
Die hard Triology	249:-	Soulblade	249:-
Grand Theft Auto	249:-	Soviet Strike	249:-
Hercules	249:-	Tekken 2	249:-
ISS Pro	249:-	Time Crisis	249:-
Jurrasic park: Lost World	249:-	Toca racing	249:-
Mickeys Wild Adventure	249:-	Track & Field	249:-
Micro Machines V.3	249:-	Worms	299:-

Resident evil..249:-

Command & Conquer...249:-

Grand Theft Auto 249:-

SoulBlade.....249:-

REASPEL:

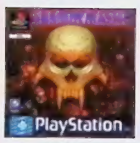
Adidas Power soccer 2	199:-	NHL Face off '98	249:-
Ace Combat 2	299:-	Overboard	249:-
Auto Destruct	249:-	Rascal	299:-
Fifa RWC '98	249:-	Reboot	199:-
Formula 1 '97	249:-	Road Rach 3D	349:-
Forsaken	349:-	Spawn the Eternal	249:-
G-police	249:-	Syndicate wars	299:-
Jersey Devil	249:-	Wayne Gretzky 3D Hockey	299:-
Madden NFL '98	249:-	World cup '98	249:-
NBA Live '98	249:-	V-rally	199:-
NHL Face off '97	199:-		

199:-/st*

* gäller vid köp av minst 1 st ord. spel

Fluid
Ord 399:-

Pet In TV
Ord 399:-



ShadowMaster
Ord 399:-

Pitfall 3D
Ord 399:-

V.I.P. KUND

Alla som köper sin basenhet hos oss blir V.I.P. kund under 1999 utan kostnad. Förmånen är 5 % på rabatt på nya spel. 10 % rabatt på begagnade spel. V.I.P. blad ett par gånger per år mm. Vill du bli V.I.P. kund utan att köpa basenhet kostar det 125:- för 1999, betalas in på Postgiro 20452-3, ange adress, telefonnummer.

MÅNADENS V.I.P. ERBJUDANDE:

Croc	(ord 249:-)	199:-
Road Rach 3D	(ord 349:-)	249:-
120 blocks minneskort	(ord 229:-)	189:-
Mystical Ninja + Minneskort	(ord 698:-)	599:-
Memory Expansion Original	(ord 349:-)	299:-
Gameboy pocket + Super Marionland	(ord 648:-)	549:-

V.I.P. KUND

TILLBEHÖR:

Action Replay, Datel	349:-	Multitap original	329:-
Antennkabel ej original	199:-	Mus original	349:-
Antennkabel ej original m.2	199:-	Pistol G-Con 45	399:-
Antennkabel original	299:-	Pistol Predator	299:-
Antennkabel original m.2	299:-	Pistol Real Arcade Gun med rekyl + fotpedal !!	499:-
Cd-case	199:-	Pistol, Scorpion	349:-
Cd-ställ	149:-	Ratt Logic 3	745:-
Förlängningskabel till hk	99:-	Ratt Mad Catz med Dualshockfunktion	745:-
Game Booster spela Gb spel på PSX	499:-	Ratt+Collin Mc Rae Rally	995:-
Handkontrol, copy	129:-	Ratt+Gran Turismo	995:-
Handkontroll	249:-	Ratt+Toca 2	995:-
Dual Shock , Copy		Rengöringset	199:-
Handkontroll Dual shock Original	329:-	RGB Scartkabel	199:-
Handkontroll Dualshock	399:-	RGB Scartkabel med G-con adapter	249:-
Thrustmaster shockhammer		RGB Scartkabel med ljudkontakter	249:-
Handkontroll	179:-	Rumble väst, passar även N-64,Saturn & PC	499:-
orginal(Grå/Vit/Svart/Smoke)		Väska , Original Ny	249:-
Handkontroll The Glove	599:-	Exklusiv modell !!	
Handkontroll, *Resident evil*	Ring!	Väska inkl 1 st hk + 1 st minneskort	349:-
Laserpickup	499:-	Väska, Original med	
Linkkabel	129:-	Playstationlogo.	149:-
Ljudkabel Original	199:-	X-plorer	349:-
Minneskort *120 block*	229:-		
Minneskort *15 block*	129:-		
Minneskort *360 block*	299:-		
Minneskort *15block*	179:-		

Original ,9 olika färger!

120bl Minneskort
motsvarar 8 små minneskort
Pris 229:-

Gamebooster
Spela dina Gameboyspel på Playstation, mängder med inbyggda fusk till GB spel samt inbyggt spel!
Pris 499:-

Real Arcade Gun
Pistolen med inbyggd rekyl + fotpedal!!! **Pris 499:-**

360 blocks minneskort
360 blocks minneskort, motsvarar 24 st små minneskort
Pris 299:-

Mad Catz Ratt & Pedal
Mad Catz ratten är ett måste om du vill ha den rätta känslan när du spelar bilspel. Nu med inbyggd Dual Shockfunktion
Pris 745:-

BESÖK VÅRA BUTIKER!

Priser i denna annons avser beställning per postorder.
Storgatan 44, Umeå. Tel: 090-13 56 00
Shopping, Luleå Tel 0920-20 04 50. (Ej postorderbeställningar på detta nr).

VILLKOR:

Porto tillkommer endast med Postens avgifter. Dvs min 58:-, vid basenhetsbeställning porto min 99:-. Fraktfritt vid beställning av spel för över 2000:-. Gäller ej basenhetsbeställningar. Målsmans godkännande krävs om du är under 16 år. Ange reservspel vid skriftlig beställning. 2 års garanti på nya spel samt Playstationkonsoller. 1 års garanti på övriga konsoller, nya CD spel samt begagnade spel. 1/2 års garanti på begagnade basenheter, beg CD spel. 3 mån garanti på beg tillbehör. Ej utlösta postförskott debiteras med minst 175:-. Om du vill sälja eller byta spel, ring 090-13 56 00 för information.

RÄNTEFRI AVBETALNING!

Ring för månadsavgiften på just ditt paket!

- 1:A MÅNADEN BETALNINGSFRI
- 6 MÅN – INGEN AVIAVGIFT, DELA UPP BETALNINGEN PÅ 5 MÅNADER
- 12 MÅN – 25:-/MÅN AVIAVGIFT, DELA UPP BETALNINGEN PÅ 11 MÅNADER
- 24 MÅN – 45:-/MÅN AVIAVGIFT, DELA UPP BETALNINGEN PÅ 23 MÅNADER

Uppläggningsavgift tillkommer med 245:-, minimum köpesumma 1900:-. Räntefri betalning kan endast göras på ordinarie priser, eventuella rabatter går ej att kombinera.

Vi köper-byter-säljer nya + beg spel. Mängder av spel i lager. Ring 090-13 56 00 för info!

GÖR DIN BESTÄLLNING OCH SKICKA PORTOFRITT!

TITEL	ENHET	PRIS
1		
2		
3		
4		
5		
6		

RESERVTITEL	ENHET	PRIS
1		
2		
3		

NAMN .....

ADRESS .....

POSTNR ..... POSTADRESS .....

TELEFON .....

☐ Jag har beställt min. 3 spel och vill då erhålla utan kostnad .....
(Välj önskade produkter i kampanjrutan)

☐ Jag har beställt min. 6 spel och vill då erhålla utan kostnad .....+.....
(Välj önskade produkter i kampanjrutan)

☐ JA TACK, JAG VILL BLI MEDLEM I V.I.P. KLUBBEN (150:-/1999)

MÅLSMANS UNDERSKRIFT (OM UNDER 16 ÅR)

.....

FRANKERAS EJ
TVSPELOTEKET
BETALAR PORTOT

TVSPELOTEKET
SVARSPOST
900660000
908 50 UMEÅ

Reservation för ev feltryck & prisändringar

SuperPLAY 3:99

WEB-SHOP: www.tvspeloteket.com

STORGATAN 44, 903 26 UMEÅ. FAX: 090-135100 E-MAIL: order@tvspeloteket.com

TVSPELOTEKET POSTORDER 090-13 56 00

Gex 2 **599:-**

Dags att göra sig bekant med den galna ödlan Gex. Tillsammans med honom skall du besöka TV-landet och uppleva ett suveränt äventyr. Midways nya actionspel är en riktig höjdare!

MÅNADENS SPEL:

Twisted Edge Snowboarding

Årets coolaste vintertitel heter Twisted Edge Snowboarding. Du som trodde på en enkel söndagstripp i barnbacken får nog tänka om. Här är det full fart och feta hopp som gäller. Med snygg grafik och grym spelkontroll är Twisted Edge ett spel att räkna med!

PRIS: 599:-

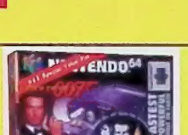
Mario Party .....Ring!

Du är inbjuden till ett riktigt kalas. På gästlistan finns välbekanta ansikten som Donkey-Kong, Prinsessan, Bowser, Luigi, Yoshi, Wario och Mario. Marios Party är lite av ett klassiskt brädspel där det gäller att komma först i mål. Slå tärningen och se vilken ruta du landar på. Det är då det roliga börjar. Hela 60 minispel finns med i Marios Party, variationsrikedomen är stor. Massor av pussel, racing och intelligensspel väntar. Mario Party är roligt att spela ensam men gör sig bäst med 4 spelare samtidigt. Klart köpvärt!

NYHETER:

Beetle Adventure Racing 629:-
Duke Nukem Zero Hours .....Förboka
Fifa '99 .....629:-
Gex 2 .....599:-
Mario Party .....Ring
Micro Machines Turbo 64 .....629:-
Penny Racers .....Förboka
Rush 2 Extreme Racing USA 599:-
South Park 629:-
Twisted Edge Snowboarding 599:-

NINTENDO 64 - Mario Pack
inkl 1 handkontroll samt spelet Super Mario 64
1295:-



NINTENDO 64 - Golden Eye 007 Pack
inkl 1 handkontroll samt spelen Super Mario 64 + Golden Eye 007 **1495:-**

NINTENDO 64 - NHL '99
inkl 1 handkontroll samt spelen Super Mario 64 + NHL '99 + Minneskort **1795:-**

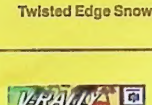
Tips! Köp till extra handkontroll + minneskort á 298:-

RÄNTEFRI AVBETALNING! SE INFORUTAN!

PRISGARANTI

TVSpeloteket-Prisgaranti innebär att om du hittar en identisk produkt billigare hos någon annan annonsör i denna tidskrift så sänker vi vårt pris på produkten så att det inte blir dyrare att handla hos oss !

- Gäller ej paketerbjudanden
- Gäller ej spel som måste köpas tillsammans med något annat.
- Gäller endast identiska produkter som finns i lager hos annan annonsör
- Gäller endast dags dato.
- Gäller ej förbeställningar.
- För att priset skall sänkas måste detta påpekas vid inköpstillfället.



V-Rally '99 **599:-**

NHL '99 **599:-**

Zelda 64 **649:-**

ORDINARIE SPEL:

1080 Snowboarding	599:-	Nascar 99	629:-
Aero Fighter assault	629:-	NBA Live '99	629:-
Air Boarder 64	549:-	NHL '99	599:-
Banjoo Kazoole 3D	599:-	NHL Breakaway '99	629:-
Beetle Adventure Racing	629:-	Off Road Challenge	629:-
Bust a move 3	599:-	Penny Racers	F-boka
Diddy Kong Racing	499:-	Quake 64	629:-
Duke Nukem Zero Hours	F-boka	Rush 2 Extreme Racing USA	599:-
Extreme G2	599:-	South park	629:-
F:1 Pole Position	599:-	Space Station Silicon Valley	599:-
F:1 World Grand Prix	549:-	Star Wars: Rogue Squadron	629:-
Fifa '99	629:-	Super Mario 64	449:-
Fighting Force 64	F-boka	Super Mario Kart 64	499:-
F-zero X	549:-	Top Gear Overdrive	599:-
Gex 2	599:-	Turok 2	579:-
Golden eye 007	549:-	Twisted edge Snowboarding	599:-
Gt 64 World Championship	579:-	Walalae C.C True Golf cl.	599:-
Iggys Reckin Balls	499:-	Wave race	449:-
ISS 98	599:-	Wipe Out 64	629:-
Knife Edge	549:-	Virtual Chess 3D	629:-
Lylat wars	499:-	V-rally edition 99	599:-
Mario Party	Ring	Ww1 War Zone	599:-
Micro Machines turbo N64	629:-	Yoshi's Story	599:-
Mission Impossible	599:-	Zelda 64	649:-
Mystical ninja	599:-		

REASPEL:

Aero Gauge 399:-
Blast Corps 399:-
Doom 64 .....399:-
Dual Heros 499:-
Forsaken 499:-
Hexen 499:-
ISS 64 .....399:-
Lamborghini Chalenge 399:-
Madden 64 .....399:-
Multi Racing Championship 499:-
NHL Breakaway '98 .....399:-
Olympic Hockey 499:-
Robotron 64 .....399:-
Wayne Gretzky 3D Hockey ..399:-

Rush 2 Extreme Racing USA **599:-**

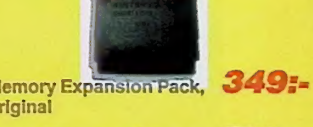
1080° **599:-**

Micro Machines Turbo 64 **629:-**

TILLBEHÖR:

AC adapter 220V 299:-
Action Replay 499:-
Antennkabel kopia 149:-
Antennkabel Original 249:-
Converter NTSC - PAL 399:-
Förlängningskabel - hk 99:-
Gameboster Spela Gb på N64 .....499:-
Handkontroll Original, 6 olika färger 299:-
Handkontroll, Copy, Olika färger 199:-
Memory Expansion pack Kopia .....Ring
Memory Expansion pack Original 349:-
Minneskort (16x) 349:-
Minneskort 1Mb (4x) 199:-
Minneskort Kopia 99:-
Minneskort Original 199:-
Ratt Mad Catz med pedaler,rumble 745:-
Rumble pack med minneskort 199:-
Rumble pack Original 199:-
Rumble pack, Copy, olika färger 129:-
Rumble väst 499:-
Rumblepack med (4x) minneskort 249:-
S/Video kabel 199:-
Spelguider .....Ring
Stereo AV Kabel 199:-
Zelda spelguide 129:-

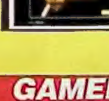
Memory Expansion Pack, original **349:-**



Handkontroll, 6 olika färger, original **299:-**

Zelda-guide **129:-**

GAMEBOY COLOR:



Gameboy Color 699:-

Zelda DX 399:-

Legend of River King 399:-

Bugs & Lola Bunny, Color 399:-
Donkey Kong land 199:-
Donkey Kong land 2 .....199:-
Donkey Kong Land 3 .....399:-
Game & Watch gallery, Color 399:-
Gex, Color 399:-
Harvest Moon, Color 399:-
Klustar, Color 349:-
Men In Black, Color 399:-
Pitfall, Color 399:-
Pocket Bomberman, Color 299:-
Quest for Camelot, Color 399:-
Smurfs Nightmare, Color 349:-
Super Mario Land 149:-
Super Mario Land 2 .....199:-
Tetris 149:-
Tetris Deluxe, Color 299:-
Turok 2, Color 399:-
Warlo Land 2, Color 399:-
Zelda 199:-
Zelda DX, Color 399:-

BESTÄLL 3 SPEL... och få en produkt gratis!

Välj bland:

Vi köper-byter-säljer nya + beg spel. Mängder av spel i lager.

Ring 090-13 56 00 för Info!

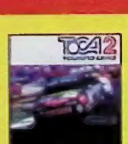
PC SPEL:

Backpacker 149:-
Backpacker 2 .....299:-
Baldurs gate 349:-
Brood Wars-Starcraft expansion 199:-
Bugs Life 269:-
Bygg Bilar med mulle meck 449:-
Bygg Båtar med mulle meck....449:-
Caesar 3, Svenska versionen..399:-
Championship Manager 3 ....Ring
Colin McRae Rally 369:-
Commandos 399:-
Deer Hunter 2 .....349:-
Delta Force 369:-
Fifa 99 .....369:-
Final Fantasy 7 .....399:-
Flygande start 3:e klass 449:-
Flygande start Andra klass .. 449:-
Flygande start Första klass....449:-
Gangsters 419:-
Grim Fandango 429:-
Half-Life 359:-
Heros of Might & Magic III .....Ring
Hugo på nya äventyr 149:-

Tiberian Sun 369:-

Delta Force 369:-

Pro Boarders 369:-



Toca 2 369:-

Jazz Jackrabbit 2 .....299:-
Kings Quest - Mask of eternity 399:-
Mysteriet på Greveholm 2 .....369:-
NHL 99 .....369:-
NRJ Dance eJay 299:-
Pingu 299:-
Polis 349:-
Rainbow Six 359:-
Return to krondor 369:-
Ringen 399:-
Settlers 3 .....349:-
Silver .....Ring
Sim City 3000 .....369:-
Sin 399:-
Spec ops 359:-
Starcraft 299:-
Test Drive 5 .....369:-
Toca 2 .....369:-
Tomb Raider 3 .....419:-
Turok 2 .....349:-
Wannabe 349:-
Worms Armageddon 349:-

24 TIMMARS LEVERANS!

WEB-SHOP: www.tvspeloteket.com

STORGATAN 44, 903 26 UMEÅ, FAX: 090-135100 E-MAIL: order@tvspeloteket.com

HYPE

GRAN TURISMO 2

SEDAN RELEASEN AV *GRAN TURISMO* HAR SPELET sålts i över 6 miljoner exemplar och är därmed Sonys största försäljningsframgång till PlayStation. Nu fortsätter framgångsreceptet med uppföljaren *Gran Turismo 2*. Det nya spelet ska enligt producenten Kazunori Yamauchi innehålla fler bilar, autentisk fysik, vassare grafik och bättre spelvärde. Och *Gran Turismo 2* kommer snart, redan under sommaren.

– Det fanns så mycket vi inte hann med att få in i det första spelet som vi nu äntligen kan tillföra, säger Kazunori Yamauchi. Det fanns flera bilmärken som inte kom med eftersom vi saknade licens med tillverkarna. *Gran Turismo 2* blir även mer realistiskt i och med att styrningen förbättras och vi ger spelaren större möjligheten att ändra bilens funktioner.

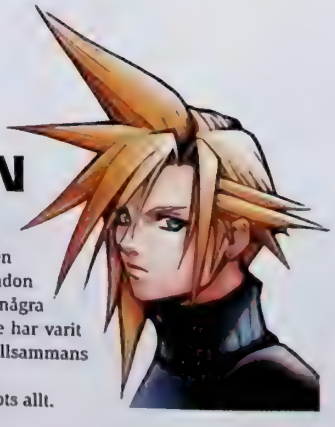
SONY FIRAR

PLAYSTATION 2

Sony har bjudit in utvalda delar av TV-spelsbranschen – både utvecklare och journalister – till sitt huvudkontor i Tokyo den 2 mars. Den officiella anledningen är att Sony vill fira att de har producerat 50 miljoner PlayStation-konsoler, men säkra källor uppger att tillställningen kommer att förvandlas till den efterlängtade presentationen av PlayStation 2. Och att Namco samtidigt kommer att bekräfta sin första titel till formatet.

I nästa nummer avslöjar vi alla detaljerna, och vi rapporterar även direkt från TV-spelens huvudstad på www.atlantic.medstroms.se/splay

ROLLSPELSINVASION



Square firar nya framgångar. Först såldes *Final Fantasy VIII* på premiärdagen i drygt 2 miljoner exemplar, sedan delgav den japanska speljätten äntligen att de öppnar ett Europakontor i London under våren. Rent distributionsmässigt har de ännu inte bekräftat några detaljer, men de har redan rekryterat Simon Etchells, som tidigare har varit marknadsansvarig på Fox Interactive, som kommer att arbeta tillsammans med Squaresoft Europes chef Tom Yoshikai.

Kanske får vi se *Ehrgeiz*, *Parasite Eve* och *Xenogears* i Europa trots allt.

HYPE

Square saboterar för pirater

Final Fantasy VIII kommer inte att kunna spelas på de PlayStation-konsoler som har någon form av piratchip installerade. Spelet känner automatiskt av om en PlayStation har ett modifieringschip inbyggt och talar då om för spelaren att det inte går att spela vidare. I Japan har flera tester med ombyggda konsoler gjorts och skyddet har fungerat mot alla typer av existerande chip.

64DD släpps i sommar

Måndagen den 21 juni kommer 64DD äntligen att släppas i Japan, om man får tro den japanska spelpressen. Nintendo har dock inte avslöjat någonting om vilka spel som kommer att stödja det nya tillbehöret, eller om några nya funktioner har lagts till.

Huruvida 64DD ska lanseras i USA eller Europa har Nintendo inte heller uttalat sig om.

Contra i papperskorgen

Det blir inget nytt *Contra*-spel till Nintendo 64. Det har Konami nyligen bekräftat. Spelet som påbörjades av det interna utvecklingsteamet i Osaka har slängts i papperskorgen. Exakt varför vill inte Konami förklara.

– *Contra* var planerat, men de ursprungliga medlemmarna i teamet arbetar nu med andra projekt, säger en talesman för företaget.

Speedball studsar tillbaka

Den engelska spelutvecklaren Bitmap Brothers har genom åren gjort sig kända med Atari ST och Amiga-spel som *Xenon* och *Gods*, och inte minst det historiska sportspelet *Speedball*.

På Milla massan i Cannes avslöjades det att det kommer en uppföljare till det *Speedball* med titeln *Speedball 2150*. Spelet kommer till PlayStation innan årets slut. ▶

HYPE

Capcom möter SNK

Capcoms otaliga kollaborationer börjar urarta. I dagarna utannonserade Capcom att de har slutit ett samarbete med varsta konkurrenterna SNK. Tillsammans ska de utveckla ett spel som går under arbetsnamnet *Capcom vs. SNK*, och som innehåller kampar från *King of Fighters-*, *Samurai Shodown-* och *Street Fighter*-serierna.

Troligtvis kommer spelet att utvecklas exklusivt för SNK:s portabla konsol Neo Geo Pocket Color.

Batman på nya äventyr

Tack vare ett nytt avtal med Warner Bros. har Ubi Soft fått rättigheter att göra ett nytt spel med Batman och Robin i huvudrollerna. Spelet ska baseras på den populära tecknade TV-serien *The Adventures of Batman & Robin*, och är för närvarande under produktion hos Ubi Soft i New York.

– Med Batmans stora popularitet hoppas vi kunna bredda vårt internationella anseende, speciellt i USA, kommenterade Ubi Softs projektchef Alain Tascan. Det nya Batman-spelet kommer att släppas till alla stora plattformar under år 2000.

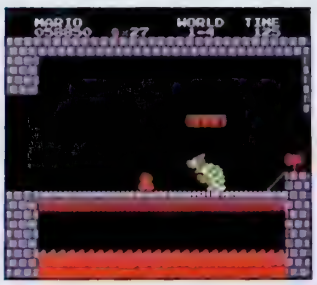
Konami expanderar

I takt med globaliseringen letar företag efter europeiska talanger, för att inom kort öppna ett utvecklingskontor inom EU:s gränser. Det här är första gången som Konami letar nya jaktmarker sedan de öppnade sin amerikanska utvecklingsstudio i början av 1980-talet.

Den första filmen i den nya *Star Wars*-trilogin, *The Phantom Menace*, kommer att resultera i flera nya spel till Nintendo 64 och Game Boy Color. På en leksaksmässa i Tyskland avslöjade Nintendo att det första till Nintendo 64 blir ett racingspel.

Star Wars: Pod Racer bygger på den racingsport som Anakin Skywalker ägnar sig åt i den nya filmen. I Pod-racing tävlar förarna mot varandra på vindlande ökenbanor med en slags svävare, som består av en drivande jetmotordel och en styrvagn som svävar bakom.

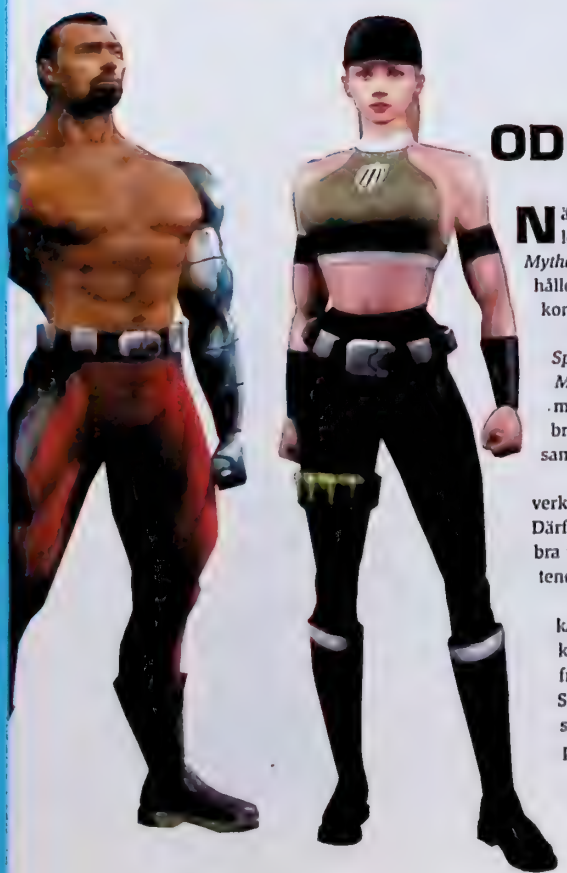
Star Wars: Pod Racer utvecklas av LucasArts och enligt avtalet med Nintendo får det inte konverteras till något annat format inom en bestämd tidsperiod. Spelet kommer att lanseras samma vecka som filmen i både USA och Europa.



MINI-MARIO

Nu släpps världens mest sålda TV-spel igen. Redan förra sommaren användes en konvertering av NES-klassikern *Super Mario Bros.* för att ge exempel på Game Boy Colors kapacitet, och nu har Nintendo färdigställt konverteringen.

På grund av skillnaden i upplösning mellan Game Boy Color och NES har konverteringen inte varit helt lätt. Skärmen på Game Boy Color räcker bara till att visa 45 procent av NES-skärmen och därför har Nintendo varit tvungna att ändra i programmeringskoden. Nu är de i alla fall helt nöjda med resultatet, och i framtiden kommer även andra NES-titlar att konverteras till den bärbara konsolen.



ODÖDLIG SPELSERIE

När spelproducenten John Tobias på Midway lämnade sin kollega Ed Boon för att ensam producera spelet *Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero* blev resultatet allt annat än lyckat. Men nu håller samma team på med ett nytt spel, som enligt dem själva kommer att bli mycket bättre än deras första försök.

Sonya och Jax är hjältarna i det nya äventyret *Kombat: Special Forces*. Det är inte på något sätt en uppföljare till *Mortal Kombat Mythologies*, utan ett tredimensionellt spel i militärstil som bygger lika mycket på utforskning som på brutalt våld, och man får följa sin favoritkaraktär på ungefär samma sätt som Lara Croft i *Tomb Raider*.

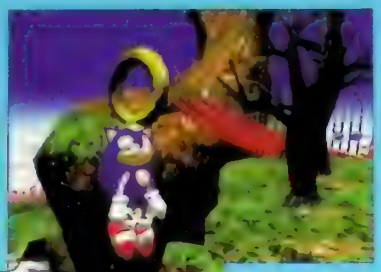
– Vår metod för att skapa Motion Capture-animation har verkligen utvecklats, sade John Tobias i en intervju nyligen. Därför kommer *Mortal Kombat: Special Forces* att se väldigt bra ut. Det färdiga spelet ska utnyttja Expansion Pak till Nintendo 64 för att bli ännu mer detaljerat.

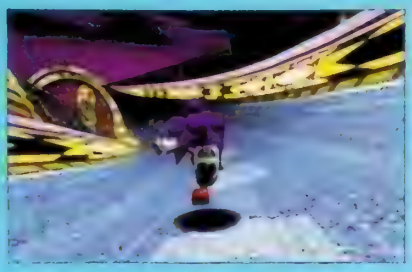
Huvudfienden i spelet är den välkända *Mortal Kombat*-kämpen Kano. Förutom honom och de två huvudpersonerna kommer bland andra Raiden och ett antal andra karaktärer från de gamla spelen att dyka upp i det nya äventyret. Stridssystemet är inte helt obekant och John Tobias har avslöjat att grymma avslutningar kommer att kunna göra slut på alla spelets bossar.

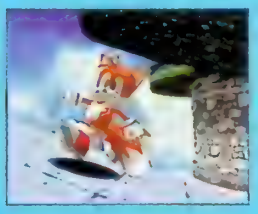
– Trots allt rör det sig ju om en *Mortal Kombat*-titel, så räkna med massor av blod.

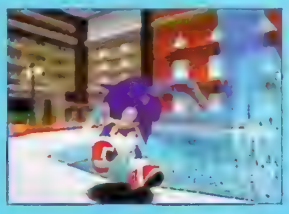
PlayStation version features music by
APHRODITE
ASHLEY BEEDLE PRESENTS THE USCHI CLASSEN BAND
DANMASS
ED RUSH & NICO
EZ ROLLERS
FATBOY SLIM
FREESTYLES
HOAX
LES ROSBIFS
PASCAL
PRESSURE RISE
RATMAN
Bonnier Multimedia AB
113 90 Stockholm
Tel. 08-736 47 60
Fax. 08-736 47 71
www.multimedia.bonnier.se
BONNIER
"...EN ADRENALINKICK SOM ÄR SVÅR ATT ÖVERTRÄFFA"
SUPER PLAY
"ATT GÖRA ROLLCAGE NYTT, FRÄSCHT, GRIPANDE OCH MÄRKVÄRDIGT ÄR EN RIKTIG BRAGD – ATT SEDAN GÅ VIDARE OCH GÖRA DET URSNYGGT, SPELBART OCH NJUTBART ÄR INGET MINDRE ÄN ETT MIRAKEL."
SVENSKA PLAYSTATION MAGASINET
rollcage
360° NO RULES
NONSTOP RACING
"FASTER THAN WIPEOUT BIGGER THAN DESTRUCTION DERBY.. A GORGEOUS SCI-FI RACING GAME THAT TRULY AMAZES."
OFFICIAL PLAYSTATION MAGAZINE
"PUT WIPEOUT ON STEROIDS, GIVE IT TEN PINTS OF LAGER, THEN STAND WELL BACK TO SEE THE FUTURE OF RACING GO APESHIT"
ARCADE MAGAZINE
MORE INFORMATION CAN BE FOUND AT
www.rollcage-game.com
www.psygnosis.com
PSYGNOSIS
ATD
PlayStation
RC CD ROM

FÖRSPEL









FORMAT — Dreamcast
UTGIVARE — Sega
UTVECKLARE — Sega
SPELTYP — Plattform

Sonic Adventure

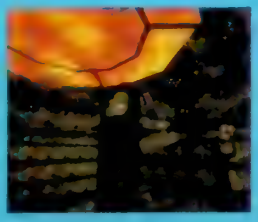
När Sega nu äntligen gör storstilad comeback med Dreamcast finns givetvis deras maskot Sonic med i ett av de första spelen. I *Sonic Adventure* får ordet snabbhet en ny innebörd.

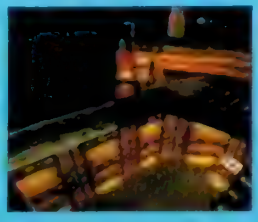
Det som i början av nittiotalet fick många TV-spelare att välja Sonic före Mario var den otroliga hastighet med vilken den blå igelkotten for fram genom banorna. Genom åren har Sonics äventyr fortsatt att vara lika snabba, fast till skillnad från Mario-spelen har de inte utvecklats särskilt mycket på djupet. Men precis som Marios värld växte i omfattning i och med Nintendo 64-debuten har Sonics värld blivit otroligt mycket större på Dreamcast. Det finns mycket mer än någonsin för spelaren att utforska, och helt nya sätt att göra det på.

Sonic Adventure innehåller tio banor, men det räcker inte med att bara klara dem med Sonic. Fem andra karaktärer finns med i spelet, varav Tails och Knuckles redan är välkända bland Sonic-fans. De nya är fiskaren Big, roboten E-102 och Sonics kvinnliga motpart Amy. För att klara 100 procent av spelet måste alla användas och beroende på vilken karaktär man använder ändras förutsättningarna. Sonic springer alltid snabbast men med hjälp av Tails dubbla svansar, Knuckles starka nypor och Bigs fiskespö kan man klara banorna på många olika sätt.

Grafiken i *Sonic Adventure* har givetvis otroligt höga förväntningar på sig, men Sonic Team ser till att de uppfylls. Trots att Sonic rusar genom de stora banorna i ofattbara hastigheter ser den kraftfulla Dreamcast-processorn till att ingen detaljrikedom går förlorad och att bildhastigheten bevaras.

Det enda egentliga orosmolnet är kontrollen. Eftersom farten är så hög kan det ju bli krångligt att kontrollera Sonics framfart genom den tredimensionella miljön, men Sonic Team har löst även det problemet genom att bland annat ge Sonic målsökande attackmöjligheter.





FORMAT — Nintendo 64
UTGIVARE — Acclaim
UTVECKLARE — Iguana
SPELTYP — Shoot 'em up

Shadowman

Ett mer dunkelt och vämjeligt spel än *Shadowman* får man leta efter. I Iguanas studios i Storbritannien formas det märkaste Nintendo 64-spelet någonsin.

När Super PLAY besökte Iguanas utvecklingsstudio i Stockton i maj förra året låg produktionen av *Shadowman* fortfarande i startgroparna. Idag har spelet kommit en en bra bit på och om allting går som planerat släpps spelet i början av sommaren.

Shadowman bygger på Acclaims serie med samma namn. Handlingen kan beskrivas som ett samtida actionäventyr där dunkla krafter strävar efter att ta över vår värld. Inspirationskällorna är givna och seriens stoff är hämtat från filmer som *Hellraiser*, *Seven* och *När lammen tystnar*.

I *Shadowman* får spelaren, i form av voodookrigaren Mike LeRoy, bekanta sig med två världar: vår egen och den motbjudande dimensionen Deadside. För att frälsa världen måste Shadowman färdas mellan dessa ställen och finna de krafter som försöker störta vår värld i fördärvet. Till sin hjälp har han uråldrig voodoomagi och en uppsjö oheliga föremål.

Shadowman stödjer Nintendos Expansion Pak, vilket är ett säkert tecken på att Iguana återigen kommer att leverera imponerande visuella effekter och knivskarp grafik.

Mest intressant med *Shadowman* är annars de ickelinjära uppdragen. Iguanas ambition är att leverera ett spel som tar minst 60 timmar att klara. Med *Shadowman* försöker man dessutom att nå en äldre målgrupp, de personer som föredrar mörkare och kusligare äventyr framför det överflöd av gullifierade spel som finns till Nintendo 64. Ett vuxet spel för vuxna spelare. Med en hög åldersgräns.

FORMAT — Dreamcast
UTGIVARE — Capcom
UTVECKLARE — Capcom
SPELTYP — Beat 'em up

Marvel vs. Capcom

Vilka är starkast? Marvels illustrerade hjältar eller Capcoms pixliga kämpar? I *Marvel vs. Capcom* bestämmer du.

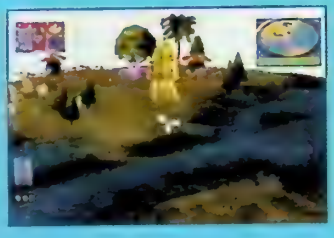
Sega och Capcom inledde nyligen ett intimt samarbete som leder till att nästan samtliga konsol- och arkadspel från Capcom släpps till Dreamcast och Naomi. Det senaste konsolspelet i ledet är en konvertering av den intressanta kollaborationen mellan det amerikanska seriehuset Marvel och Capcom. *Marvel vs. Capcom* blandar det bästa av två världar och näst intill alla de klassiska superhjältarna från de båda bolagen kan nu drabba samman i hårda kamper, alla upplagda på klassiskt *Street Fighter*-manér.

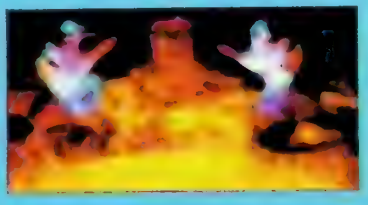
Bland de valbara karaktärerna finns inte bara Ryu och Chun Li, utan även seriehjältar som Wolverine och The Hulk, samt Capcom-stjärnor som Strider, Mega Man och Sir Arthur från *Ghost 'n' Goblins*.

Arkadspelet *Marvel vs. Capcom* har funnits i ett halvår och gjort stor succé hemma i Japan. I april beräknas Dreamcast-versionen att vara färdig.

FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Electronic Arts
UTVECKLARE — Bullfrog
SPELTYP — Strategi

Populous: The Beginning





Peter Molyneux mästerverk *Populous* gjorde succé omkring det förra decennieskiftet. Tio år senare arbetar han inte längre hos Bullfrog, men det hindrar inte dem från att släppa en ny del i serien.

Att härska över världar har tilltalat människan i alla tider. Just därför har Bullfrogs *Populous*-serie varit omåttligt populär ända sedan det första spelet släpptes för nästan tio år sedan. Ändå har bara en uppföljare släppts. Nu kommer den andra.

Det som skiljer *Populous: The Beginning* från de tidigare två spelen är framför allt att det tillåter spelaren att ta mer direkt kontroll över vad som händer i världen. Tidigare har man bara kunnat påverka sina människor till viss del, men nu ger Bullfrog spelaren större strategiska möjligheter. En annan nyhet är att spelplanen nu utgörs av en tredimensionell glob, där terrängen scrollas fram från horisonten.

Populous: The Beginning har redan prisats i PC-kretsar, men huruvida spelet blir funktionellt till PlayStation beror på hur Bullfrog lyckas med konverteringen. Svaret får vi om bara några veckor, då *Populous: The Beginning* äntligen släpps i Sverige.

FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Sony
UTVECKLARE — Funcom
SPELTYP — Racing

Wheel Nuts

Det finns redan många bra racingspel. Darför har Funcom velat göra *Wheel Nuts* lite annorlunda. Precis som alla andra.

Wheel Nuts var tidigare känt som *S.D.R.* och är allt annat än ett verklighetstroget racingspel. Fordonen består endast av fyra hjul och en ratt, och förarna ser ut att vara hämtade ur någon tecknad film. På Funcom har man haft som mål att göra *Wheel Nuts* till ett roligt och lite festligt racingspel som vem som helst ska kunna spela.

Med hjälp av ett stort antal vapen ska de nio karaktärerna tävla mot varandra på banor vars upplägg har inspirerats av verkliga förebilder. Det finns tolv olika banor att köra på, och deras terräng varierar mellan extremer som vulkaniska berg och kuster med sanddyner och stillsamt skolande vågor.

Spelets styrka ligger i dess särskilda karaktärer, dess stolliga lopp och att upp till fyra personer kan tävla mot varandra samtidigt med delad skärm.

FORMAT ..... Dreamcast
UTGIVARE ..... Capcom
UTVECKLARE ..... Capcom
SPELTYP ..... Beat 'em up

Power Stone

Capcom konverterar som sagt en mängd olika arkadspel till Dreamcast. Bland dessa finns *Power Stone*; deras första riktigt snygga 3D-beat 'em up.

Det finns vissa likheter mellan Capcoms *Power Stone* och Squares *Ehrgeiz*. Främst eftersom båda spelen är beat 'em up med interaktiva banor där varierande föremål kan användas för att ändra stridernas utgång. Och precis som i Segas *Spike Out* är alla föremål i *Power Stone* extremt viktiga för att hålla fienden borta.

Som bekant håller majoriteten av Capcoms beat 'em up-spel en mycket hög nivå kontrollmässigt. Rent grafiskt har de inte imponerat speciellt mycket med sina tredimensionella titlar, däribland *Street Fighter EX* och *Final Fight EX*. Tack vare Segas Naomi-system verkar dock *Power Stone* bli ett visuellt fyrverkeri, med lummiga texturer, snabb bilduppdatering och lysande specialeffekter.

FORMAT ..... PlayStation
UTGIVARE ..... Virgin
UTVECKLARE ..... Hudson
SPELTYP ..... Beat 'em up

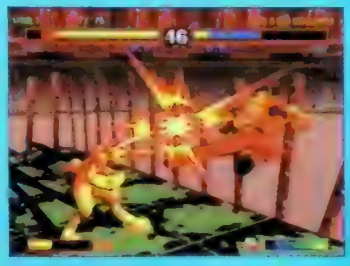
Bloody Roar 2

I *Bloody Roar* fick vi för första gången stifta bekantskap med Yugo, Gado och de andra djuriska kämparna. Snart får vi träffa dem igen.

För att slå sig in genom den hårda konkurrensen på beat 'em up-marknaden behövde Hudson tillföra genren någonting nytt. Därför valde de att göra ett spel där de mänskliga karaktärerna kunde förvandla sig till djur, och ökade därmed sina möjligheter att kunna konkurrera med Namcos, Segas och Capcoms titlar.

Bloody Roar blev aldrig någon stor succé, men nu har Hudson finslipat sitt koncept och i sommar kommer *Bloody Roar 2*. De åtta originalkaraktärerna finns kvar och har fått ett nytt tillskott, plus två dolda karaktärer. Här finns människor som kan förvandla sig till bestialiska versioner av bland annat en tiger, en kanin och en fladdermus, och alla har de stora register av attacker att använda mot varandra.

Förbättringarna som Hudson har gjort består framförallt i att spelet har fått snyggare grafik och nya mellanscener, men även spelkontrollen har slipats. Som tur är innehåller spelet fortfarande ett Survival Mode och det går fortfarande att slåss mot en kompis. *Bloody Roar* må inte vara det allra hetaste beat 'em up-spelet vi har att se fram emot i år, men ser ändå ut att kunna bli ett bra komplement till övriga våldsyttringar på PlayStation.



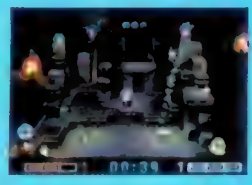
FORMAT ..... PlayStation
UTGIVARE ..... Sony
UTVECKLARE ..... Radical
SPELTYP ..... Beat 'em up

Bloodlines

Med *Ehrgeiz* har Square försökt att skapa det första beat 'em up-spelet som på riktigt utnyttjar en tredimensionell miljö. Med *Bloodlines* gör även Radical ett tappert försök.

Dystra och våldsamma framtidsvisioner är någonting som många TV-spel har gemensamt. Tyvärr blir de ofta alldeles för överdrivna för att vara trovärdiga, och många blir skeptiska så fort det talas om spel vars handling utspelar sig i framtiden. *Bloodlines* är ytterligare ett sådant.

I det här spelet tävlar en grupp kämpar från olika kulturer inbördes mot varandra för att slutligen kora en vinnare. De elva karaktärerna har var sin kampstil, och antalet attacktekniker är stort. Till bakgrundsmusik bestående av tung drum 'n' bass ska kämparna slåss mot varandra i tredimensionella arenor, fulla av föremål och hinder som de kan använda till sin fördel.



Upplägget påminner en hel del om det i *Ehrgeiz* och bygger på ett kampsystem som faktiskt utnyttjar en tredimensionell miljö fullt ut. Om Radical verkligen lyckas med spelkontrollen kan *Bloodlines* bli ett mycket välkommet tillskott till en annars ganska enformig genre.

Nya racingspel till Dreamcast är redan på väg. Fast frågan är om inte alla kommer att hamna i skuggan av *Sega Rally 2*.

I *Superspeed Racing* tävlar man i Cart klassen, en racinggenre vars intresse vanligtvis är begränsat till USA. Bilarna kan liknas vid de som används i Formel 1, men de är mindre och inte riktigt lika snabba. Med tanke på hur framgångsrika Segas tidigare racingspel har varit hoppas man att *Superspeed Racing* kan nå stora framgångar i Japan, trots att just denna racinggenre alltså inte är särskilt populär där.

FORMAT ..... Dreamcast
UTGIVARE ..... Sega
UTVECKLARE ..... Sega
SPELTYP ..... Racing

Superspeed Racing

I *Superspeed Racing* blandas verklighetstrogna och mer arkadbetonade element för att skapa en bra spelkänsla. Spelets 19 banor, 27 förare och 17 racinglag existerar även i verkligheten och alla motorljuden är samplade. *Superspeed Racing* kan spelas av två spelare samtidigt, och det går utmärkt att använda tillsammans med Segas nya Dreamcast-ratt.

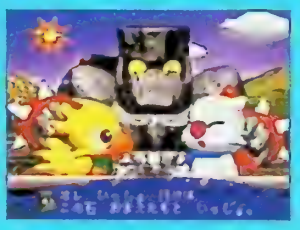
FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Square
UTVECKLARE — Square
SPELTYP — Racing

Chocobo Racing

Att Squares maskot Chocobo är ett uppskattat fabeldjur råder det ingen större tvekan om. I och med *Chocobo Racing* utvidgar Square fjäderfäets universum.

Nintendo har sedan urminnes tider producerat spel som plagieras. Och att Square har sneglat på Shigeru Miyamotos *Mario Kart*-serie under utvecklingen av *Chocobo Racing* är tämligen uppenbart. I spelet tävlar figurer från Squares klassiska roll- och äventyrsspel med varandra genom att kontrollera olika typer av fordon. Ett annorlunda inslag är att man innan starten kan välja vilken typ av specialförmåga ens karaktär ska ha. Dessutom finns en originell liten saga representerad i spelets Story Mode.

Square har traditionsenligt inte delgivit några planer på att släppa *Chocobo Racing* utanför Japan, men förhoppningsvis kan spelet vara på väg hit så snart rollspelsjätten öppnar sitt kontor i London.



FORMAT — Dreamcast
UTGIVARE — Taito
UTVECKLARE — Taito
SPELTYP — Beat 'em up

Psychic Force 2012

Taito visade för första gången upp sitt kommande beat 'em up *Psychic Force 2012* på höstupplagan av Tokyo Game Show. Mycket har hänt sedan dess.

Likt många andra Dreamcast-titlar har även det här beat 'em up-spelets grafik förbättrats avsevärt de senaste månaderna. Taito har den senaste tiden även arbetat hårt med att förbättra den dynamiska kameran som i och med karaktärernas olika superförmågor att hoppa och genomgå tunga luftstrider, skiljer *Psychic Force 2012* relativt mycket från andra spel i genren.

Taito har bekräftat att spelet kommer att ha tio spelbara karaktärer. Några gömda sådana är ännu inte officiella.

FORMAT — Nintendo 64
UTGIVARE — Koei
UTVECKLARE — Koei
SPELTYP — Shoot 'em up

Winback

Winback är ett av 1999 års mest efterlängtade actionäventyr. Därför har Koei valt att vänta med utgivningen av spelet och tillföra ytterligare förbättringar.

Winback börjar mer och mer likna Hideo Kojimas *Metal Gear Solid*. Spionage, dialoger och tung action blir spelets främsta varumärken och det är tydligt att Koei även har sneglat på Rares *Goldeneye 007* under av sitt lovande spel. Ny skarpare grafik, renare animationer och tjusigare ljuseffekter är ytterligare bevis på att Koei menar allvar med sitt kommande spel. Att äventyret blir 128 megabit istället för de planerade 96 tyder dessutom på att *Winback* blir större än vad som från början var tänkt. Kort sagt har många alterneringar skett sedan spelet visades upp på Tokyo Game Show förra året och *Winback* är nu planerat att släppas i Japan under sommaren och komma till Europa i höst.

FORMAT — Nintendo 64
UTGIVARE — Interplay
UTVECKLARE — SCi
SPELTYP — Racing

Carmageddon

I över ett år har datorägare kunnat bränna nedför gatorna med slafsiga kroppsdelar från otursdrabbade fotgängare fastkletade på grillen. Nu kommer *Carmageddon* till Nintendo 64.

Carmageddon bygger på ett koncept som blev populärt bland datorspelande ungdom, men som censurglada personer snabbt dömde ut som skadligt underhållningsvåld. Och helt rumsrent kan ju aldrig ett spel som *Carmageddon* bli, med tanke på att spelarens huvudsakliga uppgift är att köra över så många fotgängare som möjligt. När spelet nu kommer till Nintendo 64 är det i en något snällare version eftersom människorna ersatts med zombier, som det ju inte alls är stygg att ta livet av.

Spelet innehåller tio olika bilar, och precis som i de tidigare versionerna får de realistiska skador när de kraschar med lyktstolpar och andra föremål på vägarna. Mellan banorna kan spelaren reparera sitt fordon och köpa till uppgraderingar av olika slag. Den som klarar spelet belönas med nya karaktärer att köra med, samt en ny svårighetsgrad.

Det bästa med datorversionerna av *Carmageddon* var att spelarna kunde gå lös på varandra via nätverk. Nintendo 64-versionen tillåter dock inte fler än två spelare att tävla mot varandra samtidigt, så om spelet kan bli lika populärt på konsol hänger mycket på att banorna blir tillräckligt roliga för den enskilde spelaren.

MARIOS VÄRLD

Under de senaste åren har han faktiskt bara räddat prinsessan en enda gång. Och sedan dess mest kört go-kart för att fördriva tiden. Men nu ska han både bli festfixare, kampsportskung, golfproffs och rollspelshjälte. Mario är tillbaka.

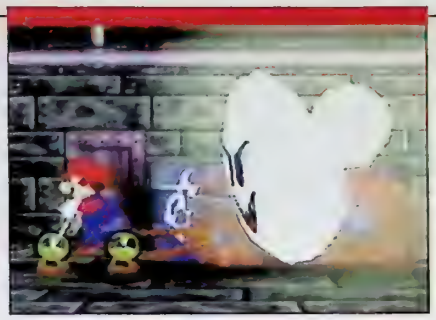
Av Tobias Bjarneby

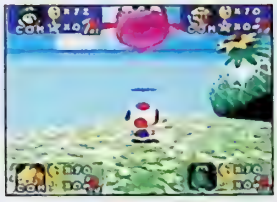
Det är väl knappast någon risk att vi skulle glömma bort honom, men Mario gör ändå sitt bästa för att aldrig vara borta för länge. Och eftersom Shigeru Miyamoto inte längre hinner producera nya plattformsäventyr åt honom varje år tvingas han att knäcka extra. Vi har sett honom göra det i *Super Mario Kart*, *Mario Paint* och *Dr. Mario*, och i år gör han det igen. I inte mindre än fyra nya Nintendo 64-spel.

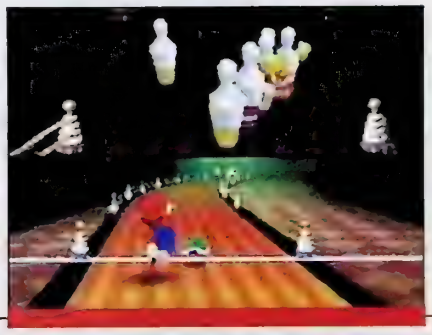
Redan om några veckor släpps *Mario Party*. Ett till synes lugnt och enkelt brädspel som plötsligt förvandlas till ett av 50 hysteriska minispel, där Mario tävlar både med och mot Luigi, Wario, Peach, Yoshi och Donkey Kong om mynt och stjärnor. Med Marios värld och ett otal gamla Game & Watch-titlar som inspirationskällor har Hudson utvecklat minispel som Bowl Over där en av deltagarna rullar iväg ett bowlingklot och de andra agerar käglor, Mario Bandstand där tre av karaktärerna dirigeras av en fjärde för att tillsammans framföra ett musikstycke, Bobsled Run där spelarna delar upp sig i två lag och kastar sig nedför en brant isbana, och Key-pa-Way där alla deltagarna tvingas att samarbeta, vare sig de vill eller inte.

Som i så många andra Nintendo 64-spel kan man vara upp till fyra spelare samtidigt i *Mario Party*, och faktum är att det nästan krävs att det är minst två personer som spelar för att konceptet ska fungera. Helt ensam tröttnar man alldeles för snabbt.

Eftersom *Mario Party* skulle vara färdigt bara några veckor efter *Legend of Zelda: Ocarina of Time*, så har varken Shigeru







Miyamoto eller hans EAD-team haft möjlighet att blanda sig i produktionen, utan bara lånat ut sina välkända karaktärer till Hudson som på egen hand har sammanställt hela spelet.

Redan för ett par år sedan avslöjade Shigeru Miyamoto att Nintendo höll på att utveckla sitt första beat 'em up-spel, men att han inte visste om det över huvud taget skulle släppas. Nu är det färdigproducerat, döpt till *Super Smash Bros.* och klart att släppas. Den här gången är det Nintendos samarbetspartner HAL, under ledning av producenten Yawara, som har haft ansvar för produktionen.

– Yawara ligger bakom alla Kirby-spelen och jag litar helt på honom, har Shigeru Miyamoto själv sagt och därmed bekräftat att han inte heller har särskilt mycket med det här spelet att göra.

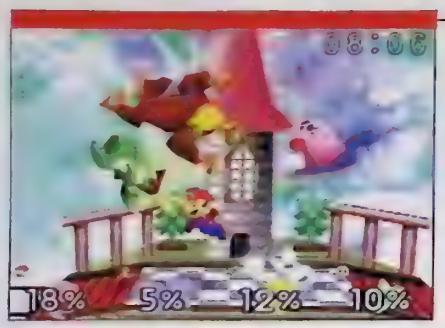
Det är inte bara Shigeru Miyamotos karaktärer som HAL har lånat och gjort till huvudrollsinnehavare i *Super Smash Bros.* Med i spelet finns förutom Mario, Link, Donkey Kong, Yoshi och Fox McCloud även Samus Aran från *Metroid*, Pikachu från *Pokémon* och Yarawas egen Kirby. Plus fyra hemliga karaktärer, varav en är hämtad från *F-Zero*. Som i alla beat 'em up-spel har varje karaktär sin egen hemmaplan så de hårda kamperna utspelar sig både på taket av Zeldas slott, i Donkey Kongs täta djungel, ovanpå det berömda rymdskeppet Star Fox och bland de skrikiga pastellfärgerna i Yoshis värld. Alla arenorna är helt tredimensionella och består av flera plan så det finns gott om utrymme för långa och spännande matcher. Allting är naturligtvis ackompanjerat av välbekant Nintendo-musik där nya versioner av *Super Mario Bros.* och *Legend of Zeldas* klassiska teman tillhör höjdpunkterna.

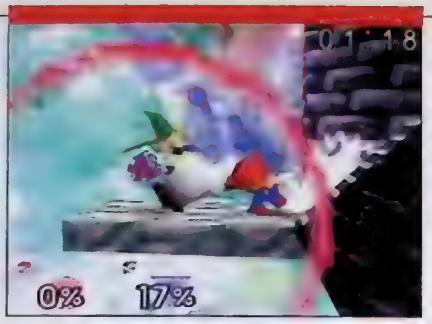
Super Smash Bros. bygger mer på långdistansattacker än närstrider och därför är alla karaktärer beväpnade på ett eller annat sätt. Mario stampar som vanligt på sina fiender, medan Yoshi använder sin långa tunga och Pikachu sin elektriska chockattack. Link har både sitt Master Sword och en bumerang till förfogande och Samus Aran skjuter med hjälp av sin hypereffektiva robotarm.

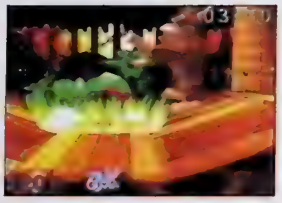
Förutom dessa inbyggda vapen finns det föremål att plocka upp på banorna, däribland eldblommor och levande bomber, och för att göra det riktigt stökigt tillåter *Super Smash Bros.* fyra karaktärer att slåss mot varandra samtidigt. Utan att skärmen delas upp i mindre rutor. Mycket arbete har givetvis lagts ned på att programmera kameran så att den zoomar in och ut vid exakt rätt tillfällen.

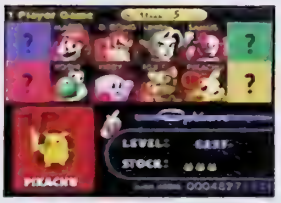
HAL har haft som mål att få varje match att hålla längre än i andra beat 'em up-spel. ▶

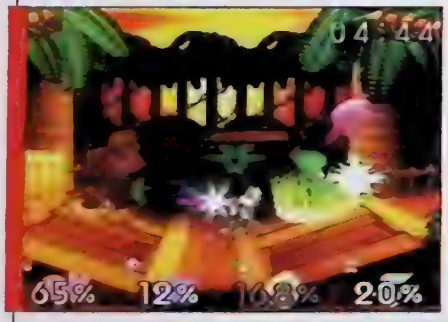
Som i alla beat 'em up-spel har varje karaktär sin egen hemmaplan så de hårda kamperna utspelar sig både på taket av Zeldas slott, i Donkey Kongs täta djungel, ovanpå det berömda rymdskeppet Star Fox och bland de skrikiga pastellfärgerna i Yoshis värld.

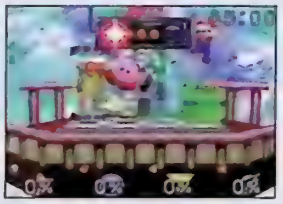


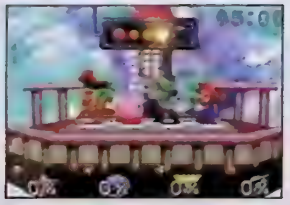


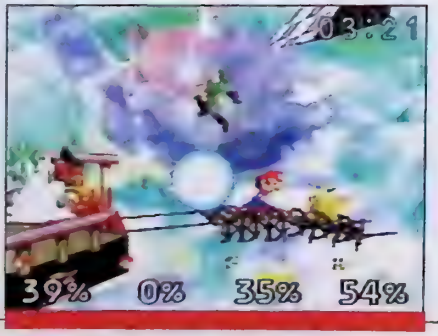












så en karaktär som faller av banan blir inte automatiskt diskvalificerad, utan får några sekunder på sig att komma tillbaka.

Även om det produceras utanför Nintendos magiska utvecklingsstudios är det tydligt att *Super Smash Bros.* är ett spel som kommer att betyda lika mycket för beat 'em up-genren som *Super Mario Kart* gjorde för dåtidens racingspel.

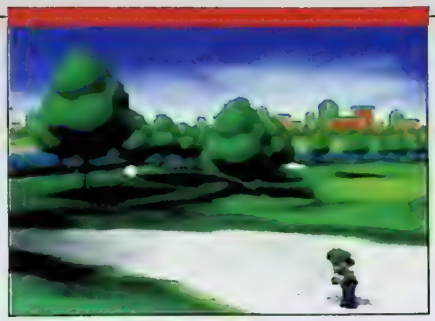
Så snart Mario har bråkat färdigt med sina vänner och fiender kommer han att börja spela golf med dem. *Mario Golf 64* utvecklas av Camelot, som senast gjorde *Everybody's Golf* åt Sony, och har hela det välbekanta Nintendo-gänget i huvudrollerna. Från början kommer bara Mario, Luigi, Peach och Toad att vara tillgängliga, men i takt med att de 108 hålen blir spelbara uppenbarar sig ytterligare sex karaktärer, som var och en har egna speciella förmågor och färdigheter.

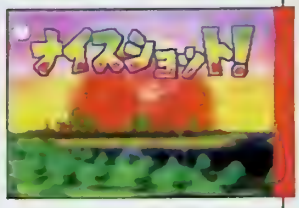
Beroende på hur duktig man är kan man välja olika handikapp och det färdiga spelet kommer att innehålla flera olika speltyper, däribland Time Attack som går ut på att ta sig igenom en bana på så kort tid som möjligt utan att behöva ta hänsyn till hur många slag man tar på sig.

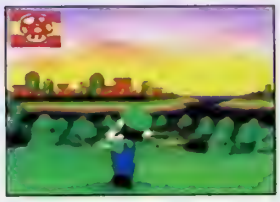
För att man verkligen ska få känslan av att man spelar i Marios värld är flera av golfbanorna baserade på plattformsbanor ur de klassiska *Super Mario*-spelen. Och för att spelet ändå ska kännas lite verklighetstroget förflyter tiden på samma sätt som i *Legend of Zelda: Ocarina of Time*.

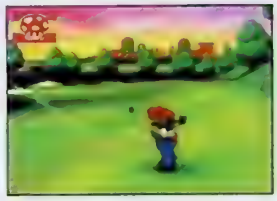
Det största av alla kommande Mario-spel, och det enda som Shigeru Miyamoto på allvar är involverad i, är *Super Mario RPG 2*. Originalet var ett samarbete mellan Square och Nintendo, men eftersom de båda företagen inte är lika goda

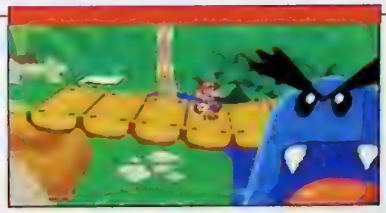
Att Shigeru Miyamoto är väldigt förtjust i PaRappa the Rapper är ingen hemlighet och i Super Mario RPG 2 blir influenserna nästan lite väl uppenbara.

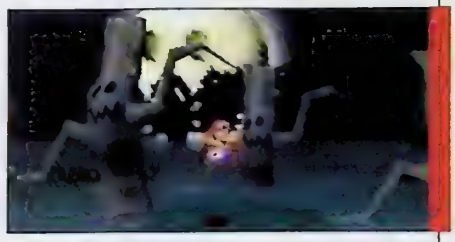


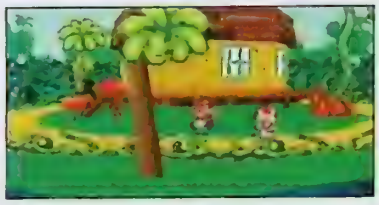


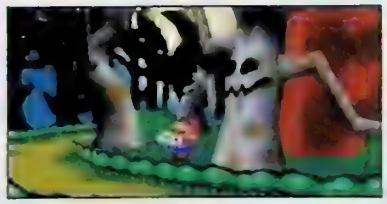


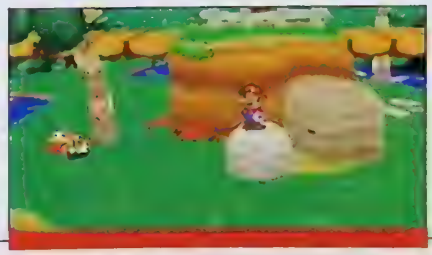


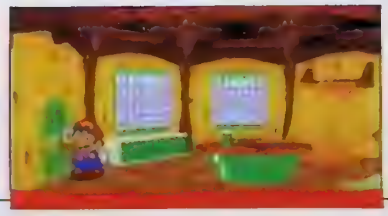












vänner längre har HAL tagit Squares plats och hjälper Nintendo att färdigställa vad som från början var en 64DD-titel främst anpassad för Japan, men som nu ska släppas i kassettformat i hela världen.

Att Shigeru Miyamoto är väldigt förtjust i *PaRappa the Rapper* är ingen hemlighet och i *Super Mario RPG 2* blir influenserna nästan lite väl uppenbara. Alla karaktärer är platta som klippdockor men omgivningarna är polygonuppbyggda och tredimensionella, vilket ger äventyret ett ganska lustigt utseende. Så den som väntar sig ett seriöst alternativ till *Legend of Zelda: Ocarina of Time* eller Nintendos svar på *Final Fantasy* blir förmodligen både förvånad och missnöjd. Åtminstone till en början. För sedan visar sig *Super Mario RPG 2* vara ett precis lika stort och spännande rollspel som sin föregångare.

Samtidigt som han ser över arbetet med *Super Mario RPG 2* producerar Shigeru Miyamoto de olika delarna i *Mario Artist*-serien, som precis som alla andra kommande Mario-spel ska släppas innan år 2000.

Men det spel som hela världen egentligen väntar på – den omtalade uppföljaren till *Super Mario 64* – är dessvärre inte det projekt som han har prioriterat den senaste tiden.

– Jag har dragit riktlinjerna för *Super Mario 64 2* för över ett år sedan, men inte rört spelet sedan dess, berättade han nyligen. Luigi och Mario springer omkring på skärmen som står på mitt skrivbord, och spelet är i dagsläget lagrat på en 64DD-skiva. Mer än så kan jag inte säga om det. Det kan hända att jag låter något annat team arbeta med det. Eller så gör jag det till en helt ny konsol. ■

"Jag har dragit riktlinjerna för Super Mario 64 2 för över ett år sedan, men inte rört spelet sedan dess. Det kan hända att jag låter något annat team arbeta med det. Eller så gör jag det till en helt ny konsol."

Castrol
TEIN

0'46"433
0'47"067
2nd/2

62km/h

FORMAT ——— Dreamcast
SPELTYP ——— Sega
UTGIVARE ——— AM Annex
UTVECKLARE ——— Racing

Sega Rally 2

Så var det dags igen. För ännu ett spel som får all annan verksamhet på Super PLAY-redaktionen att avstanna. Ett spel som kräver absolut uppmärksamhet från alla och som får den interna jakten på rekordtider och placeringar att anta nästan löjliga proportioner. Och som så ofta förut handlar det om ett spel från Sega.

Av Jonas Svensson

Sega Rally 2 är ett viktigt spel. Inte för att det är nyskapande eller särskilt originellt. Inte för att det har djup och bryter ny mark och tar TV-spelen till nya innehållsmässiga dimensioner. Utan helt enkelt för att det är ett av de nyckelspel som ska sälja Dreamcast till världen. Och för att det har så mycket att leva upp till. *Sega Rally 2* måste helt enkelt vara bra. Eller rent av bäst.

Sega Rally är fortfarande ett av de bästa arkadracingspelen som någonsin har producerats. Och konverteringen till Saturn var lysande. Tiden har bara sprungit ifrån det på en viktig punkt och det gäller omfattningen. Fyra banor och fyra bilar är naturligtvis inte mycket att komma med mot spel som *Gran Turismo*, *R4: Ridge Racer Type 4* och *Colin McRae Rally*. Därför är det dags för Sega att råda bot på även den bristen och dessutom visa att Dreamcast har kraft nog att hantera en konvertering från Segas mest avancerade arkadsystem Model 3. Och samtidigt ge TV-spelspubliken någonting extra. Visst kan man redan nu påstå att Sega har lyckats. Den japanska releasen i januari förde *Sega Rally 2* direkt upp i toppen av försäljningslistorna och kritiken var så gott som uteslutande positiv.

Tjugotalet bilar och nästan lika många banor betyder givetvis att spelinnehållet har ökat betydligt i omfattning. Alla bilar bygger på riktiga förebilder och skiljer sig rejält från varandra i fråga om egenskaper och det finns möjlighet att själv modifiera dem ytterligare. Lägg därtill flera olika typer av väder och underlag och alternativa sträckningar så har man ett spel som börjar närma sig racingsimulatorerna i omfattning. Allting är dock inte tillgängligt från början utan måste förtjänas på olika sätt. Dessutom innehåller Dreamcast-versionen av *Sega Rally 2* både hemliga fordon och dolda banor.

Spelet har hög upplösning och hög bildhastighet i läcker kombination med massor av specialeffekter i form av ljus, skuggor, speglingar och ljusreflexer. Bilarna blir till och med smutsiga under loppen.

Spelupplägget är detsamma som i originalversionen, fast formen är förädlad och utvecklad. I arkadvarianten kör man en serie på fyra banor mot 15 datormotståndare och den som har ambitioner att sluta på första plats har ingen lätt resa framför sig. Det mera omfattande 10 Year Championship bygger i princip på samma idé, där varje år eller spelomgång består av fyra lopp. I princip skulle man kunna säga att man här har 10 helt nya arkadomgångar att välja ▶

bland. De tio olika banorna varieras i olika kombinationer och dessutom ändras väder och underlag hela tiden så någon risk för att loppen ska kännas tjatiga föreligger inte i första taget. Det finns också olika möjligheter till träning och fina reprismöjligheter att gotta sig åt eller att studera för att lära av misstagen.

Miljöerna liknar dem i förra spelet med öken, landsbygd, små byar och berg. Nya omgivningar är snöbanor och en snäv och krävande stadsbana med Monte Carlo som uppenbar förebild. För nostalgikerna finns dessutom några av ursprungsbanorna från det första spelet med.

Givetvis kan man också köra två personer samtidigt, på delad skärm. Visserligen med något reducerade detaljer men utan någon märkbar effekt på hastighet och spelkänsla.

Den superba körkänslan var en av de viktigaste faktorerna i Sega Rally och den finns kvar även här. Spelet stöder både analog och digital styrning och även gas och broms är analoga för total kontroll.

En av de saker som brukar kännetecknа ett bra spel är dess inverkan på åskådarna, eller som i det här fallet flocken av baksätesförare, som hänfullt eller engagerat följer och kommenterar vad som händer på skärmen. *Sega Rally 2* är nästan lika kul att se på som att spela själv och spänningen stiger rejält när mellantiderna börjar peka på något nytt rekord.

En av de få brister som intensivt provspelande avslöjar handlar inte så mycket om själva spelet men väl om Dreamcast medföljande originalhandkontroll som definitivt är för liten för västerländska händer. Förhoppningsvis blir det vissa ergonomiska förbättringar på den punkten till USA- och EU-versionerna.

Rent grafisk klarar Dreamcast mycket väl att leva upp till Model 3-nivå, även om det handlar om helt olika system, och programmerarna bakom konverteringen har gjort ett ypperligt jobb. Visserligen kan man hitta vissa grafikmissar på någon bana och någon enstaka bakgrundsdetalj har väl fallit bort. Men det är småsaker i sammanhanget, för det här är förutom allt annat ett otroligt snyggt och snabbt spel. Hög upplösning och hög bildhastighet i läcker kombination med massor av specialeffekter i form av ljus, skuggor, speglingar och ljusreflexer. Bilarna blir till och med smutsiga eller snöiga under loppen, beroende på underlag. Och givetvis far den obligatoriska bilspelshelikoptern omkring och bevakar händelseförloppet från luften.

Den superba körkänslan var en av de viktigaste faktorerna i *Sega Rally* och den finns kvar även här. Spelet stöder både analog och digital styrning och även gas och broms är analoga för total kontroll. Och vill man finns det stöd även för Segas egen Dreamcast-ratt.

Nu tickar klockan för nedräkning mot Europapremiär för Dreamcast och *Sega Rally 2*. Den 9 september blir det svensk release både för konsolen och för spelet. Vi återkommer garanterat med en utförlig recension. ■

SUPER PLAY

N64 GUIDE

100 SIDOR — 100% NINTENDO

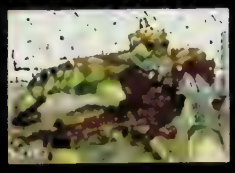
NUMMER 1 1999 PRIS 59 KRONOR

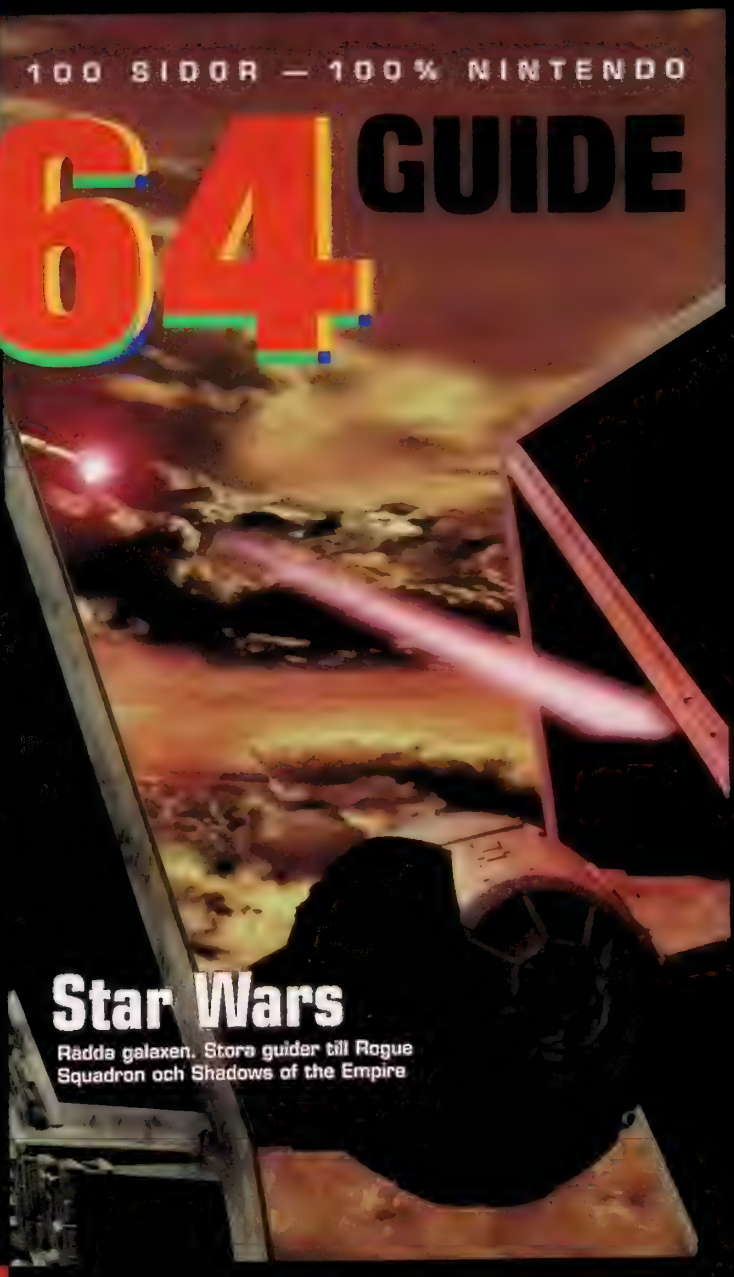
Legend of Zelda: Ocarina of Time

Hitta hemligheterna

Turok 2

Överlev alla uppdragen





Star Wars

Rädda galaxen. Stora guider till Rogue Squadron och Shadows of the Empire

TIDSAM 0701-01 01
7 388070 105904

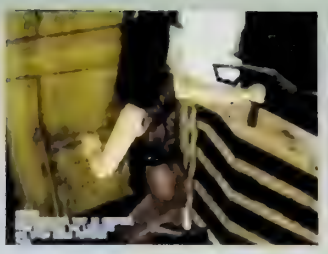
Ny guidetidning.

Nytt nummer i april.

Argonaut tillhör inte världens mest välkända spelutvecklare, men de har lärt Nintendo att utveckla 3D-spel och de ligger bakom PlayStations bästa Mario-klon. Super PLAY åkte till London och träffade företagets grundare.

Text & foto: Martin Johansson

Den starkaste överlever



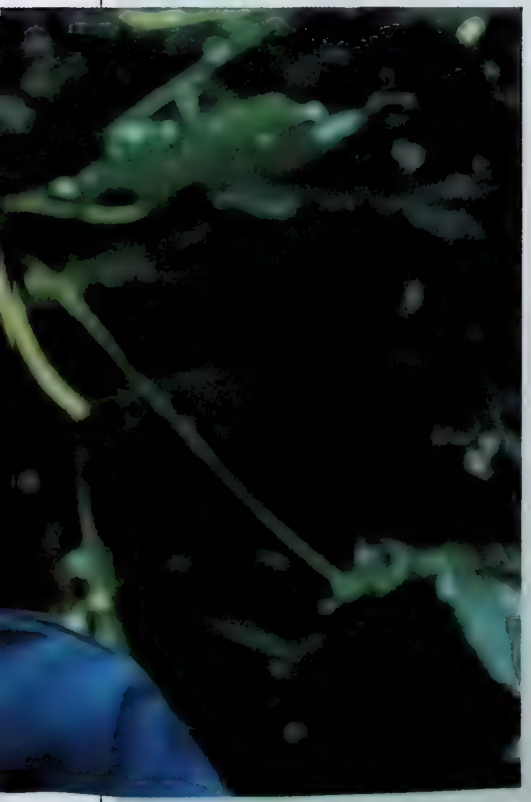
I nget spelbolag börjar som en jätte utan måste likt alla andra kämpa sig upp mot toppen. På vägen dit växer vissa för mycket och faller fritt, medan andra spelhus väljer att försiktigt expandera tills de når en magisk gräns. Sådana är Argonaut. Med ett prestigefyllt bibliotek av spelframgångar stannar de upp, avvaktar, planerar och utvecklar på ett ytterst blygsamt sätt. Alltid i bakgrunden, men samtidigt alltid i rampljuset.

Argonaut grundades i början av åttiotalet av Jez San – en ung pionjär med stora ambitioner. Jez San har inte bara utmärkt sig som spelproducent utan även som ett tekniskt geni. Argonauts första spel *Skyline Attack* släpptes 1984 till Commodore 64 och två år senare kom genombrottet med *Starglider* till samma format. *Starglider* var ett av de första spelen som utnyttjade någon form av 3D-teknik och bland äldre spelare väcker bara namnet nostalgiska känslor. 1988 upprepade Argonaut framgångarna med *Starglider 2* – ett projekt som flera år senare skulle innebära början på ett intimt samarbete med Nintendo och Shigeru Miyamoto.

Tillsammans med Nintendo utvecklade Jez San och hans team det legendariska Super FX-chipet, som idag är en av världens mest sålda 3D-RISC-processorer. Super FX var en av de första grafikacceleratorerna och fundamentet till Nintendos miljonsäljare *Star Fox*.

– Samarbetet med Nintendo och framför allt Shigeru Miyamoto var mycket bra för oss, berättar Jez San när jag träffar honom på Argonauts huvudkontor i norra London. Miyamoto-san är ju trots allt världens bästa speldesigner och han lärde oss mycket om hur han producerar spel. Att bli lika bra som han är någonting alla på Argonaut strävar efter. Vi kommer förmodligen aldrig att lyckas, men kanske fånga tillräckligt mycket av hans talang och utveckla den inom företaget.

– Jag hoppas att få arbeta med Nintendo igen i framtiden, och jag vet att de är intresserade, säger Jez San stolt. Det gäller bara att hitta ett koncept som vi båda gillar.



Efter *Star Fox* och det andra Super FX-spelet *Stunt Race FX* gick Argonaut sig egen väg. De började laborera med 3D-lösningar som de sedan sålde till företag som Electronic Arts, Codemasters och Infogrames. Mellan 1996 och 1997 skapade de en mängd olika mjuk- och hårdvaror till diverse utvecklingsstudior. 1997 var också året då Argonaut släppte *Croc: Legend of the Gobbos*, ett plattformsspel till PlayStation som fann en helt ny typ av målgrupp. Men kritikerna var inte imponerade.

– De flesta förstod inte poängen med *Croc*, försvarar sig Jez San. Det var det första 3D-plattformsspelet till PlayStation. Det sålde över en miljon exemplar, vilket säger ganska mycket. Alla spelutvecklare hatar dåliga recensioner, men i det här fallet handlade det om att de flesta journalister inte insåg att det här är ett spel riktat mot hela familjen, speciellt de yngre.

Idag är *Croc 2* nästan färdigt. Endast 20 procent av spelet återstår innan det landar på hyllorna världen över. I det nya spelet har Argonaut passat på att komplettera en mängd olika inslag. Den här gången går det att utföra en mängd nya rörelser som höga hopp. Dessutom har man utvecklat bonusbanor som skulle kunna vara hämtade ur både *Pilotwings* och *Mario Kart*.

Jez San hoppas på samma framgångar med *Croc 2* som med föregångaren.

– *Croc 2* är gjort för hela familjen, inte för den typiske PlayStation-spelaren som är omkring 20 år. Majoriteten av spelen idag är anpassade för den målgruppen. Vi vill hitta de yngre.

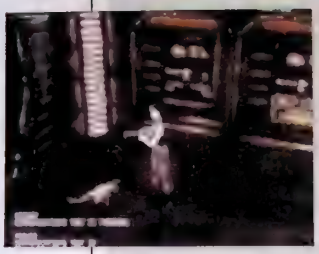
När de nya konsolerna introduceras kommer de äldre spelarna att lämna PlayStation, medan de yngre kommer att fortsätta spela på den. Då ligger marknaden öppen för oss.

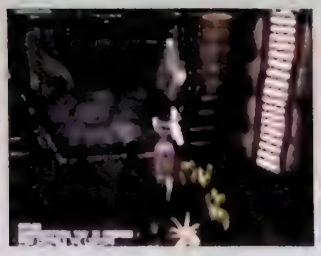
– Med *Croc 2* vill vi fortsätta att underhålla den gruppen vi hittade med det första spelet. Och det är ett framgångsrikt koncept eftersom PlayStation-ägarna blir yngre i och med att priset på maskinen har sänkts. När de nya konsolerna introduceras kommer de äldre spelarna att lämna PlayStation, medan de yngre kommer att fortsätta spela på den. Då ligger marknaden öppen för oss.

Ambitionen med *Croc 2* är att det inte enbart ska vara ett plattformsspel. Mer äventyrliga element har adderats för att höja spelvärdet. Croc kan till exempel gå in i en affär och köpa olika föremål som kan komma till användning under resans gång. Argonaut har även lagt in två olika historier i spelet, som vävs samman allt eftersom Croc närmar sig ärkefienden Baron Dante.

Det har även skett stora tekniska förändringar sedan sist. Laddningstiderna har kortats ned, banorna är betydligt större och grafiken mycket skarpare. Spelkontrollen är ytterligare en aspekt som har förbättrats. Med den analoga styrningen går det nu att kontrollera Croc med precision.

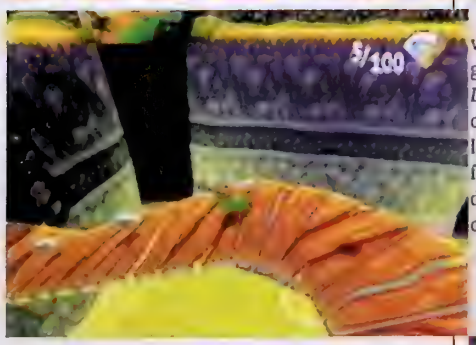
Ett annat spel som är under utveckling hos Argonaut är *Alien Resurrection*. Fortfarande finns det inte mycket att ta på eftersom det återstår minst ett halvår innan spelet är komplett. Grafikmotorn verkar i det här skedet var tämligen lik den i Tomb Raiders och animationerna och uppdateringen på skärmen flyter redan smidigt. I *Alien Resurrection* försöker Argonaut att fånga samma känsla som Ridley Scott och H.R. Giger gjorde med den första filmen. Överraskningsmoment och stressade situationer är betaversionens varumärken. ▶





– Vår policy är att bara släppa kvalitativa spel, säger Jez San. Spel som vi gillar och som konsumenterna därmed förhoppningsvis också gillar. Om vi behöver extra tid för att förbättra ett spel, så tar vi den tiden. Så är det till exempel med *Alien Resurrection*.

– Vi kompromissar inte för en deadline. Det är som Peter Molyneux (*Populous*) brukar säga; "ett spel är färdigt när det är klart". Vi vill inte producera en mängd halvbra spel varje kvartal, utan kan ta ett par år på oss för att producera någonting som vi tror på.



Dreamcast är ett format som väcker starka känslor hos Jez San. Konsolen ligger honom nära hjärtat, och ett spel till den är redan på väg.

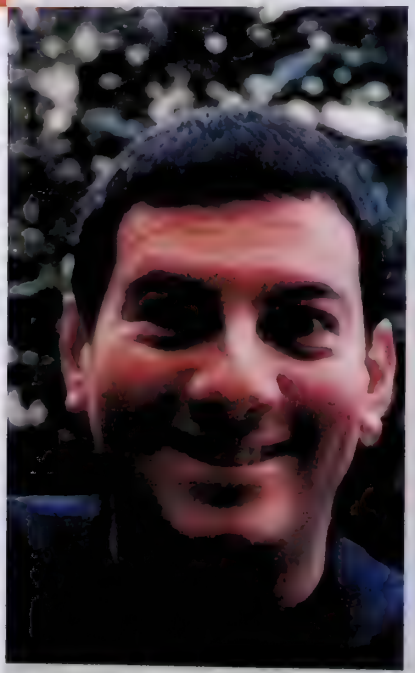
– Vi är halvvägs klara med vårt första Dreamcast-spel, som går under projektnamnet *Red Dog*. Spelet utvecklas för Sega och de kommer att släppa det lagom till Europa-releasen. Vi är en av de första Dreamcast-utvecklarna i Europa och det var Sega som kontaktade oss och bad oss börja utveckla spel.

Vår policy är att bara släppa kvalitativa spel. Om vi behöver extra tid för att förbättra ett spel, så tar vi den tiden. Vi kompromissar inte för en deadline.

– Dreamcast är en väldigt bra maskin. Den är bättre än någon PC som finns ute på marknaden idag. Jag tror säkert att PlayStation 2 och Nintendos kommande maskin kommer att vara tekniskt överlägsen Dreamcast när de släpps, men de kommer senare och innan dess kommer de flesta spelutvecklare att ha kommit långt med Dreamcast och dess möjligheter.

När jag frågar Jez San om det inte finns en risk att Dreamcast inte har potential att bli en massmarknadskonsol utan drabbas av Neo Geo-syndromet, blir han tyst en stund.

– Jag tror att Dreamcast har kapaciteten att skapa väldigt bra spel, men det är upp till utvecklarna att skapa dem. Det tar tid att göra spel. Ett spel som tar mindre än ett år att utveckla är sällan bra, man måste ge det tid. Nintendo har gång på gång bevisat att det inte handlar om maskinens prestanda, utan om själva spelen.

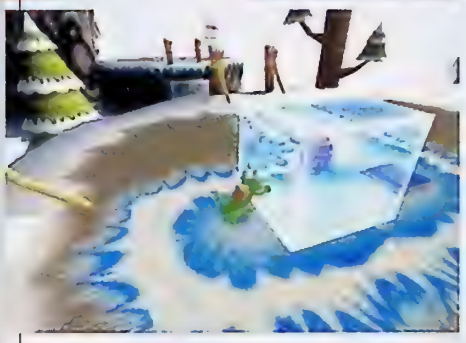


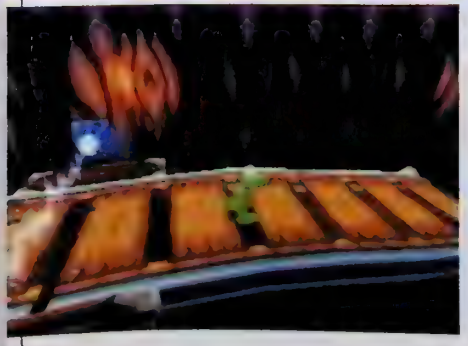
Att spelbranschen, speciellt i Europa, står inför en förvandling är Jez San väl medveten om. Mycket har hänt de senaste åren, speciellt efter PlayStations introduktion. Både på gott och på ont.

– Det finns ett par bra företag i Europa. De flesta titlar som kommer härifrån är bättre än de som utvecklas i USA, och ibland till och med bättre än dem från Japan. Jag tycker att det finns gott om talang i Europa. Främst rent tekniskt, vilket vi kan tacka hacker- och demoscenen för. Men det handlar inte bara om att ha teknisk kompetens, det gäller att vara kreativ.

– Jag tror att många europeiska spelföretag har gjort ett par misstag. Psygnosis hade till exempel inga som helst problem när de hade tillgång till Sonys näst intill obegränsade checkhäfte. Men de ville bli lite för stora, och då förlorade de kreativiteten. Alla inom spelindustrin visste att det skulle bli så här för Psygnosis.

– Vi förlorade folk från Argonaut som sedan anställdes av Psygnosis och fick löjligt höga löner. Psygnosis är dock i grunden bra spelutvecklare och de kommer utan tvekan att hitta tillbaka till sina rötter. För i den här branschen är det bara den starkaste som överlever. ■





AKTUELLA RELEASER

Den här listan innehåller samtliga spel som har släppts eller släpps officiellt i Sverige årets första kvartal.

Nintendo 64

FIFA '99	25 mar
Flying Dragons	5 feb
Gex 2	4 mar
Mario Party	18 mar
Micro Machines 64 Turbo	5 mar
Milo's Bowling	5 feb
Rush 2	25 mar
South Park	5 mar
Star Wars: Rogue Squadron	28 jan
Twisted Edge Snowboarding	25 mar
Virtual Pool	19 feb
Wipeout 64	7 jan

Game Boy

A Bug's Life	feb
BugsBunny & Lola Bunny	28 jan
Crazy Castle 3	mar
Legend of the River King	feb
Legend of Zelda: Link's Awakening DX	28 jan
Gex the Gecko	19 feb
Men in Black	19 feb
Mortal Kombat 4	7 jan
NBA Jam '99	15 feb
Pitfall: Beyond the Jungle	19 feb
Quest for Camelot	feb
Rampage World Tour	7 jan
Shadowgate Classic	feb
Smurfs Nightmare	feb
Spy vs. Spy	feb
Top Gear Pocket	feb
Wario Land II	feb

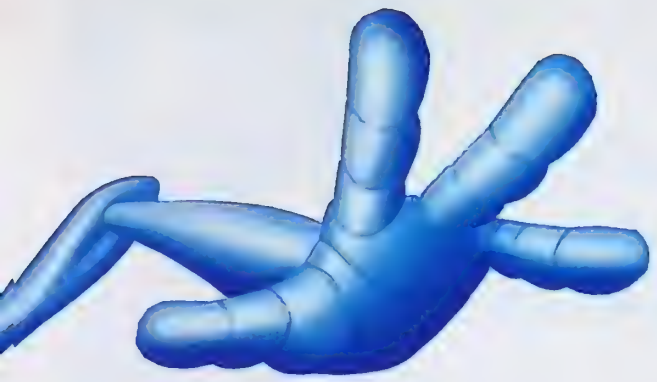
PlayStation

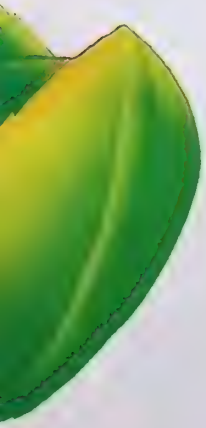
A Bug's Life	26 feb
Actua Pool	22 jan
Asterix	5 mar
Big Air	18 mar
Bugs Bunny: Lost in Space	26 mar
Bust-a-Move 4	15 feb
Dark Stalkers 3	26 mar
Devil Dice	15 jan
Driver	30 mar
Eliminator	1 feb
Global Domination	26 feb
Golf Pro	26 mar
Grandstream Saga	26 feb
Hard Edge	15 feb
KKND	5 mar
Kensei: Sacred Fist	26 mar
Mega Man Legends	22 jan
Mega Man X4	22 jan
Metal Gear Solid	26 feb
NFL Blitz	jan
NFL Extreme	22 jan
NHL Face Off '99	19 mar
Player Manager 98-99	15 mar
Populous: The Beginning	5 mar
Poy Poy 2	19 mar
Prince Naseem Boxing	12 mar
Pro 18 World Golf	12 mar
Puma Street Soccer	15 mar
Rally Cross 2	5 mar
Retro Force	12 mar
Rollcage	26 mar
Running Wild	26 mar
Sensible Soccer: Club Edition	6 jan
Sports Car GT	18 mar
Street Fighter Collection 2	26 mar
Street Skater	11 mar
Tiger Woods '99	4 feb
T'ai Fu	19 mar
Viva Football	12 mar
Wild Arms	15 jan
Wing Over 2	19 mar
X Games Pro Boarders	12 mar
Yo Yo Puzzle Park	19 mar

Listan uppdaterades 98-02-15. Som vanligt påminner vi om att det handlar om distributörernas preliminära releaseplaner som ofta ändras med kort varsel.

REC

ENSIONER





TOBIAS BJARNEBY

[ålder: 24 • intressen: musik • föredrar: RPG & plattform • ogillar: amerikanska spel]

BÄST JUST NU: ***Sega Rally 2*** – Årets bilspel är redan här. ***Final Fantasy VIII*** – Film är bäst som TV-spel. ***Sonic Adventure*** – Snabbare kan ingen vara. ***Mario Party*** – Ojämnt men festligt. ***Street Fighter Alpha 3*** – Ryu och Ken håller stilen.

MARTIN JOHANSSON

[ålder: 23 • intressen: japan, tunga beats & mat • föredrar: äventyr & shoot 'em up • ogillar: okunniga it-skribenter]

BÄST JUST NU: ***Sega Rally 2*** – Drar ned arbetstempot på redaktionen. ***PaRappa the Rapper*** – Jag väntar på UmJammer Lammy. ***R-Type Delta*** – Fortfarande det bästa shoot 'em up-spelet. ***Star Wars Trilogy*** – I väntan på George Lucas nya filmer. ***Mario Party*** – Så här ska en riktigt fest se ut.

JONAS SVENSSON

[ålder: stigande • intressen: mer snö • föredrar: våld, racing & pyssel • ogillar: amerikanska beat 'em up]

BÄST JUST NU: ***Sega Rally 2*** – Hett. ***Mario Party*** – Party. ***R-Type Delta*** – Snabbt. ***Kensei: Sacred Fist*** – Originellt. ***Tetris DX*** – Färg.

LOVISA LUNDSTRÖM

[ålder: 22 • intressen: musik & mode • föredrar: pussel • ogillar: shoot 'em up]

BÄST JUST NU: ***Parasite Eve*** – Bästa nutidsäventyret. ***Sega Rally 2*** – Arkadkänsla hemma. ***Micro Machines 64 Turbo*** – Fortfarande helt okej. ***R4: Ridge Racer Type 4*** – Kör om Gran Turismo. ***Virtua Fighter 3tb*** – Fin grafik.

JOHN CARLING

[ålder: 32 • intressen: tung musik & skräckfilmer • föredrar: beat 'em up & basket • ogillar: flygsimulatorer]

BÄST JUST NU: ***Legend of Zelda: Ocarina of Time*** – Frasen "tårar i ögonen" får en ny innebörd. ***Virtua Fighter 3tb*** – Bättre än Tekken 3. ***NBA Live '99*** – När Jordan är borta är jag bäst. ***House of the Dead*** – Skippa onödigt tänkande. ***Super Mario Bros.*** – Rörmokarnostalgi.

MICKE WEICHBRODT

[ålder: 23 • intressen: musik • föredrar: sport & slagsmål • ogillar: fantasilösa spelmakare]

BÄST JUST NU: ***Sega Rally 2*** – Imponerande arkadkonvertering. ***Tetris Jr.*** – Världens mest hypnotiserande nyckelring. ***FIFA '99*** – Slipat finlir på Nintendo 64. ***Metal Gear*** – Tillbaka till rötterna. ***Metal Gear Music Collection*** – Tyngsta spelmusiken någonsin.

DANIEL GRIGOROV

[ålder: 21 • intressen: musik & fotboll • föredrar: sport & RPG • ogillar: våld]

BÄST JUST NU: ***Sega Rally 2*** – Bästa Dreamcast-spelet hittills. ***Final Fantasy VIII*** – Övertygande. ***FIFA '99*** – Imponerande. ***Legend of Zelda: Ocarina of Time*** – Jag har legat på latsidan. ***RC Pro-Am*** – Gammal kärlek rostar aldrig.

BETYG Att sätta rättvisa betyg på spel är naturligtvis svårt. När vi betygsätter utgår vi alltid från vad som finns att jämföra med den dagen recensionen skrivs. Det går alltså aldrig att jämföra ett spel från 1992 med ett som släpps idag, eftersom ribban för vad som klassas som bra grafik, ljud och kontroll sätts högre och högre hela tiden.

Tänk också på att varje spel jämförs med andra på samma format. Ett Game Boy-spel kan ju aldrig bli hälften så snyggt som ett till PlayStation.

Det sista frågetecknet att räta ut är betygssystemet, som kanske inte är det alltra lättaste att förstå sig på. Som en liten vägledning har vi gjort en mini-guide till Super PLAYs betygsskala.

100	är bäst. Helt felfritt. Så bra har bara ett spel varit.
99 – 95	är fruktansvärt bra. Väldigt, väldigt få spel kommer upp i den här klassen.
94 – 90	är också oerhört bra. Här hamnar de klart köpvärda spelen.
89 – 80	är över medel. Bra men ändå inga solklara köp om man inte är fan av genren.
79 – 70	är medel. Här ligger de spel man bör testa innan man köper.
69 – 60	är fortfarande okej, men med risk för missnöje om man inte verkligen gillar den typen av spel.
59 – 50	är underkänt och oftast inte mycket att bry sig om.
49 – 30	är på gränsen till hemskt. Trots att man älskar genren är det ändå säkrast att hyra.
29 – 10	är hemskt, typ re-releaser av gamla Game & Watch-spel. Varning utfärdas!
9 – 1	finns inte. I alla fall inte i Sverige. Och tur är väl det.

SPELTYP ——— Sällskapsspel
UTGIVARE ——— Nintendo
UTVECKLARE ——— Hudson
DISTRIBUTION ——— Bergsala
SLÄPPS ——— 18 mars
SPELARE ——— 1 – 4
SPARFUNKTION — Inbyggt minne
ÖVRIGA FORMAT ———

Mario Party

Alla som någonsin slagit en sexa i Fia med knuff, tagit sex steg framåt och knockat sin motståndares pjäs tillbaka in i boet vet hur underbart det känns. Det handlar om att vara elak mot en mänsklig motståndare, och vinna på det. *Mario Party* handlar om precis samma sak.

Upplägget i *Mario Party* är precis som i vilket brädspel som helst. Med hjälp av en tärning flyttar spelarna sina karaktärer runt på en spelplan och beroende på var de hamnar händer olika bra eller dåliga saker. Vinnare blir den som lyckats kombinera en god dos tur med litet strategisk planering, och förlorar gör den som råkar ut för sina motståndares illvilja. Men lyckligtvis innehåller *Mario Party* mycket som gör det till någonting mer än ett simpelt brädspel.

Spelets sex karaktärer är Mario, Luigi, Peach, Yoshi, Wario och Donkey Kong, och eftersom de inte skiljer sig alls i egenskaper är det bara en smaksak vilken man väljer. Varje spelares huvudmål är att samla ihop så många stjärnor och mynt som möjligt. Mynten delas ut på en mängd olika sätt, men de mer värdefulla stjärnorna är svårare att komma över. Antingen kan man köpa en stjärna för 20 mynt om man hamnat på rätt ruta, eller så kan man betala 50 mynt till ett spöke för att knycka någon annans stjärna. Att stjäla någon annans stjärna är det elakaste en spelare över huvud taget kan göra, eftersom det oftast inte utdelas särskilt många stjärnor under en normal spelomgång. När en spelomgång är slut, när det valda antalet ronder är färdigspelade, räknas stjärnor och mynt ihop, och en vinnare koras.

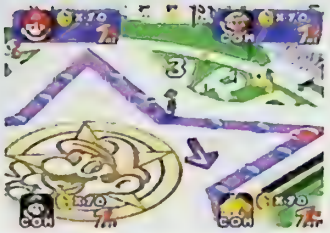
Mario Party innehåller sex olika spelplaner. De är olika till utseende och komplexitet, men går i stort sett ut på samma sak. Alla innehåller rutor som aktiverar bra eller dåliga händelser när karaktärerna hamnar på dem. Ibland får man mynt, ibland blir man av med dem, och vissa rutor orsakar dramatiska omflyttningar på spelplanen. För att komma till särskilda delar av spelplanen måste spelarna ofta betala för att få passera stenblock eller andra hinder. Det gäller att planera sin färdväg väl, för annars kan det lätt bli tomt i pengakistan och när man väl kommer fram till en stjärna kan man ha slösat bort så mycket pengar att man inte har råd att köpa den.

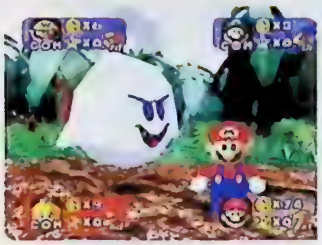
De rutor som har störst inverkan på spelet är de som sätter igång något av de 50 minispel som *Mario Party* innehåller. I dessa får de fyra deltagarna tävla mot varandra, antingen alla mot alla, två mot två, eller tre mot en. Vinnaren eller vinnarna i en tävling belönas med mynt och förlorarna får betala.

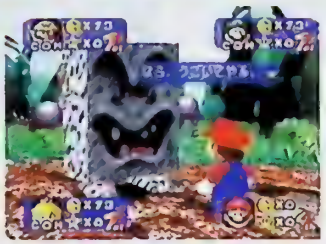
Minispelen är vitt skilda i karaktär. I Mario Bandstand ska man använda sina rytmiska talanger, i Memory Match gäller det att ha bra närminne och Key-pa-Way kräver ett nära samarbete med de andra deltagarna. Fast oftast handlar det om att i sann *Track & Field*-anda trycka så snabbt som möjligt på knapparna. De flesta spelen påminner om gamla godingar från både Hudson och Nintendo, och de är i regel mycket enkla.

Dessa minispel utgör hjärtat i *Mario Party*. De låter de mänskliga deltagarna mäta sina talanger mot varandra och utan minispelen hade *Mario Party* i princip bara handlat om tur. Problemet är att många av spelen har stora brister i spelkontrollen, vilket gör att det känns som att turen ändå avgör. Ett annat problem är att många av spelen är lite väl simpla för att vara riktigt roliga.
Det roligaste med *Mario Party* är egentligen inte själva minispelen, utan förnöjelsen som uppstår när det blir dags att skörda frukten av sina eventuella framgångar. Att välja vem som ska bli av med en stjärna eller en knippe mynt, att välja vem man vill irritera. Därför är *Mario Party* som roligast när fyra mänskliga spelare har kommit halvvägs in i en match, när någon har knyckt en stjärna från någon annan och en stämning av sur illvilja och egocentrisk konkurrens börjar sänka sig över spelplanen. Det är precis som Fia med knuff, fast digitalt och lite mer varierat. Och precis som Fia med knuff blir det roligare ju fler människor som deltar. För den enskilde spelaren är *Mario Party* inte ett dugg roligt. *MW*

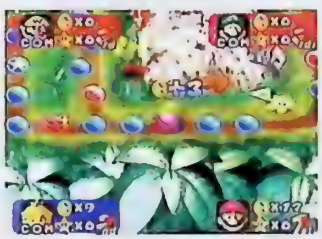
Mario Party är som roligast när fyra mänskliga spelare har kommit halvvägs in i en match, när någon har knyckt en stjärna från någon annan och en stämning av sur illvilja och egocentrisk konkurrens börjar sänka sig över spelplanen.







Med hjälp av spöket kan man stjäla andra deltagares mynt och stjärnor. De girliga stenblocken kräver ett visst antal mynt för att man ska få passera dem.



FÖR FYRA SPELARE

Jag har alltid gillat brädspel. Och trots att mitt arbete går ut på att spela och skriva om världens roligaste TV-spel säger jag aldrig nej till en ordentlig omgång Fia med knuff, Risk eller Monopol. För det finns inte många TV-spelsögonblick som slår känslan av att se minen på någon som just hamnat på en Monopol-ruta där man ställt upp rader av hotell, eller känslan av att krossa någons sista Risk-trupper med ett välrullat tärningsslag. Jag gillar helt enkelt att vara elak. Och därför gillar jag även *Mario Party*.

Men Hudson kunde ha gjort bättre ifrån sig. *Mario Party* är inte speciellt varierat trots att det innehåller så många minispel, mycket på grund av att kontrollen i många fall är långt från godkänd. I kombination med de brädspelsegenskaper som *Mario Party* innehåller kunde de olika minispelen ha blivit det perfekta mediet för kraftmätningar mellan mänskliga spelare, men nu känns de mest som småroliga nöjespauser i ett annars helt turbetonat brädspel.

Mario Party är roligt när man har tre personer att spela med, är på fnisshumör och har riktigt gott om tid.

Micke 81

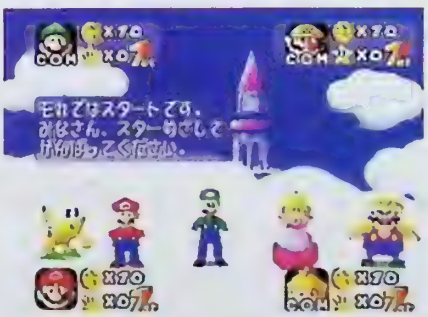
INTE KALASKUL

Jag minns att jag brukade spela *Monopoly* till Master System när jag var yngre. Den enda skillnaden från originalet var att man fick se små grafiska sekvenser när man passerade gå, hamnade i fängelse eller köpte hus. Och att allting gick väldigt mycket långsammare. Så jag tröttnade.

Mario Party är lika enkelt upplagt, fast de där små grafiska sekvenserna har utvecklats till små spel och gett konceptet en helt ny innebörd. Dessutom har alla tråkiga spelpjäser ersatts av Marios betydligt roligare vänner, och allting ackompanjeras av remixad Mario-musik. Alltså borde *Mario Party* vara kalaskul. Problemet är bara att inga minispel är tillräckligt långa för att bli riktigt spännande. Och att inget av dem är det minsta roligt om man spelar ensam.

Mario Party håller helt enkelt inte riktigt samma höga standard som Nintendos spel brukar göra. Men så är det ju också utvecklat av Hudson.

Tobias 80



GRAFIK 80

Inte revolutionerande, men tillräckligt snygg för att bibehålla den klassiska *Mario*-looken.

SPELGLÄDJE 87

Underhållningsvärdet i *Mario Party* kan närmast jämföras med brädspel som Monopol eller Fia med knuff, fast i modern tappning.

LJUD 85

De remixade versionerna av de gamla *Mario*-låtarna kommer att ge fansen gåshud.

DYNAMIK 72

Man måste ha flera mänskliga deltagare med i spelet för att det ska vara roligt. Men ändå spelar slumpen en lite för stor roll.

TOTALT

Som vilket simpelt brädspel som helst, fast digitalt och mer varierat.

82

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Electronic Arts
UTVECKLARE — EA Sports
DISTRIBUTION — EA Nordic
SLÄPPS — 25 mars
SPELARE — 1 – 4
SPARFUNKTION — Minneskort
ÖVRIGA FORMAT — PlayStation

Nytt år betyder nya uppgraderingar av Electronic Arts sportspel. Efter det briljanta *NHL '99* till Nintendo 64 är förväntningarna höga på *FIFA '99* till samma format.

FIFA '99

De största europeiska fotbollsligorna har nu kommit halvvägs och spekulationerna kring vilka lag som ska vinna är i full gång. I början av sommaren är det hela avgjort och sedan får spelarna någon månad ledigt innan de ska återvända till sina respektive klubbar och börja ladda upp inför nästa säsong. Här i Sverige är vi inte lika bortskämda med fotboll. Visserligen har vi ett hyfsat landslag, men Allsvenskan framstår som rena rama knatteserien i jämförelse med ligorna i Spanien, Tyskland, Italien och England. Dessutom tvingas de flesta som vill se fotboll vintertid att nöja sig med TV-sändningar, men eftersom TV4 numera bara visar matcher från engelska Division 1 är det egentligen bara TV3:s söndagsmatcher från italienska Serie A som är någonting att ha. Vill man se mer får man antingen resa utomlands eller betala flera tusen kronor för någon dekoder. Därför är det tur att det finns TV-spel. Och när det handlar om realism är Electronic Arts *FIFA*-spel det närmaste verklig fotboll man kan komma.

När det handlar om realism är Electronic Arts FIFA-spel det närmaste verklig fotboll man kan komma.

Det bästa med *FIFA*-serien har alltid varit de exakta uppgifterna. Oavsett hur bra eller dåligt själva spelet har varit har man alltid kunnat glädja sig åt riktiga spelare och lag. Årets upplaga är inget undantag, med det finns faktiskt några små felaktigheter. Som exempel kan nämnas att Djurgården, som förra året vann Division 1 norra, inte finns med i Allsvenskan och att flera av Hammarbys spelartransaktioner inte ens har tagits med. Med tanke på att Electronic Arts har gjort sig kända för sina exakta uppdateringar är detta ett ganska förvånansvärt slarvfel.

En annan sak som är lite märklig är att många storklubbar är exakt lika bra. Trots att Juventus har haft en dålig säsong rankas de lika högt som Inter och till och med bättre än både Milan och Fiorentina. Vad beträffar landslagen finns det ett stort utbud, fast Sverige står sig inte så bra som de borde.

Precis som PlayStation-versionen av *FIFA '99* flyter Nintendo 64-spelet bättre än de tidigare delarna i serien. Dessutom har kontrollen blivit betydligt bättre sedan *World Cup '98*. Detsamma gäller den artificiella intelligensen. Detta har större betydelse än vad man kanske kan tro. Att såväl ens egna medspelare som motståndarna rör sig och passar på ett smartare sätt är bara det någonting oerhört positivt, men den allra största skillnaden mot tidigare märker man om man går in i menyn och ändrar svårighetsgrad. Istället för att ens lagkamrater ska få problem med att slå och ta emot de allra enklaste passarna ligger utmaningen nu i att de datorstyrda spelarna blir ännu bättre.

Själva spelsätten är desamma som till PlayStation. Det innebär att man kan välja mellan att spela vänskapsmatcher, hela säsonger, cupspel och Golden Goal-matcher. Samtliga varianter talar för sig själva, men det kan vara värt att nämna att de spelare som gillar cuper inte kommer att bli besvikna. Förutom Champions League innehåller *FIFA '99* två stycken påhittade cuper med alternativa upplägg. Om man så önskar går det även bra att hitta på egna namn till dessa. *DG*

Rörelser och detaljrikedom är inte lika imponerande som i *International Superstar Soccer '98*, men *FIFA '99* har många andra kvaliteter.

VÄRLDSBÄST

Trots att Nintendo 64-versionen i många avseenden är identisk med den som redan finns till PlayStation innehåller den flera förbättringar. Redan när jag spelade *FIFA '99* till PlayStation blev jag överraskad över hur pass mycket roligare själva spelandet hade blivit. Efter att ha spelat det till Nintendo 64 är jag överväldigad. Det låter kanske för bra för att vara sant, men personligen anser jag att känslan och kontrollen i *FIFA '99* är av minst lika hög klass som i *International Superstar Soccer*-spelen. När Electronic Arts sedan lägger till verkliga spelare, riktiga klubb- och landslag, massor av ligor och en avsevärt förhöjd artificiell intelligens inser jag vilket komplett spel *FIFA 99* faktiskt är.

Men det finns fortfarande saker som kan bli bättre. Bortsett från fullkomligt korrekta laguppställningar skulle det vara kul om det fanns ännu mer statistik och information om spelarna. Stigande och fallande formkurvor står också med på min önskelista.

I min recension av PlayStation-versionen efterlyste jag förändringar. Jag skrev att det i och för sig inte var något fel på Electronic Arts nuvarande koncept, men att det hade blivit dags för någonting nytt. Visserligen hade jag tänkt mig lite större förändringar än så här, men faktum är att skillnaderna mot de tidigare spelen i alla fall är så pass stora att det för första gången på länge känns som ett helt nytt spel. I mitt tycke världens bästa.

Daniel 92

SLIPAT

Nu när Electronic Arts inte längre har något världsmästerskap att skylla på räcker det inte med att sätta en VM-stämpel på framsidan av deras spel för att det ska sälja. De måste ha något mer att komma med, och som tur är har de det.

På ytan ser *FIFA '99* inte mycket annorlunda ut än förra årets upplaga. Bortsett från de idiotiska menyerna, i vilka Electronic Arts anställda på nytt visar prov på bristande kompetens inom området användarvänlighet. Men det är under ytan som förbättringarna finns. Bland annat har kontrollen slipats till och är nu nästan i klass med Konamis.

En annan sak som stör mig, och det rejält, är att Electronic Arts fortfarande inte har lyckats att höja bildhastigheten för att få bort den ständiga ryckigheten. Att de inte har löst det problemet vid det här laget är lite patetiskt och jag skulle gladeligen offra lite detaljrikedom för att få ett spel som inte får ögonen att blöda efter en halvtimme.

Men trots ryckigheten är *FIFA '99* det roligaste fotbollsspelet just nu. Kontrollen och känslan är helt enkelt bäst och trots de små bristerna är det här även det mest kompletta spelet vad lag och spelare beträffar.

Micke 91

GRAFIK	SPELBARHET	TOTALT
86	90	
Spelarna rör sig väldigt smidigt, men på nära håll är de fortfarande lite kantiga.	Kontrollen är ännu bättre än i PlayStation-versionen.	*FIFA* blir bättre och bättre.
LJUD	**UTMANING**	
79	93	
Kommentatorerna behöver utvidga sina ordförråd.	Bättre och betydligt svårare än de tidigare spelen i serien.	**90**

SPELTYP — Beat 'em up
UTGIVARE — Konami
UTVECKLARE — Konami
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — 26 mars
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minneskort
ÖVRIGA FORMAT —

Kensei: Sacred Fist

Konami har nått sina största framgångar i spelgenrer långt ifrån beat 'em up-scenen men nu vågar de sig på att ta upp kampen med Namco.

Att överträffa *Tekken 3* med grafik och kontroll är en tuff uppgift. Kanske lite för tuff. Konami valde delvis en annan väg och satsade på originalitet kombinerat med de bästa bitarna ur beat 'em up-historien.

Kensei: Sacred Fist är ett annorlunda spel som bygger på en helt annan spelteknik och har helt andra ambitioner än till exempel just *Tekken*-serien. Även om det kanske inte kan tyckas så vi ett första påseende.

Konamis beat 'em up-debut till PlayStation är ett tredimensionellt spel med full rörlighet åt alla håll. Rent grafisk håller det hög klass även om den höga bildhastigheten har möjliggjorts på bekostnad av detaljer i bakgrund och karaktärsteckning. Grunduppsättningen av slag och sparkar finns med och kontrollerna liknar snarare *Virtua Fighter* än *Tekken*, men tyngdpunkten är lagd på undanmanövrar och kontrande kast. Något som ofta resulterar i rätt underhållande dueller I undanglidande och sidsteppande utan att någon av kombattanterna lyckas tillfoga varandra någon skada. Men brutaliteten tas också till nya höjder genom att man kan plocka upp fällda motståndare för ytterligare uppspöning och det finns även rika möjligheter att hålla fast och puckla på den som har fallit.

Hela 22 karaktärer finns att tillgå, nio är med från början och resten får man plocka fram efter hand. Som vanligt är hela skalan representerad, både i fråga om utseende och kampsportstil, men det verkar vara svårt att sätta ihop ett varierat gäng slagskämpar utan att hämta inspiration från vad som har gjorts tidigare. En del figurer, exempelvis klädsnobben Douglas, sticker dock ut lite från mängden. Dessutom kan man få tillgång till nya tekniker och spelformer om man kämpar väl. Spelformerna är annars de vanliga med en turnering som huvudattraktion. Värt att notera är dock det lite speciella Watch Mode för den som inte orkar spela själv, och att *Kensei: Sacred Fist* stöder Dual Shock-kontrollen för den som vill känna smällarna.

I konkurrensen av spel som *Tekken* och *Dead or Alive* har Konami försökt att ge *Kensei: Sacred Fist* ett speciellt innehåll och göra något som sticker ut från mängden av andraplansspel. Om de har lyckats är väl tveksamt, men här finns i alla fall ambitionen att göra något nytt och det uppskattar man efter att ha sett rader av likformiga beat 'em up-spel komma och gå.

Konami har försökt att göra något som sticker ut från mängden. Om de har lyckats är väl tveksamt, men här finns i alla fall ambitionen att göra något nytt.

JS

BRA FÖRSÖK

Tyvärr hamnar även Konamis första seriösa satsning på beat 'em up i högen av bra idéer med mindre bra genomförande. Att genomgripande förnya genren tycks vara svårt och framförallt verkar det vara näst intill omöjligt att få bra men komplicerade funktioner att fungera i praktiken. De unika möjligheterna till kast, grepp, undanmanövrar, kontringar och brutala efterslängar i *Kensei: Sacred Fist* är lysande utförda var och en för sig, men tekniska svårigheter eller eventuell bristande förmåga hos programmerarna har gjort att finesserna inte fungerar tillräckligt bra under matcherna. Kontrollen är för oprecis och reaktionshastigheten hos karaktärerna för långsam för att det ska kunna bli något riktigt flyt i slagsmålen. *Kensei: Sacred Fist* innehåller dock så pass många nya och kul inslag och är så snyggt och välgjort att det ändå är väl värt att titta närmare på för den som är beat 'em up-fantast. Och gillar man den originella tekniken är det tillräckligt bra för att man ska ha överseende med bristerna ett tag.

Jonas 79

De rika möjligheterna till undanmanövrar bäddar också för många och effektfulla attacker ur överraskande vinklar.

Bakgrunderna är snygga men hålls tämligen enkla för att spelet ska kunna bibehålla hastigheten.

Bensvep och andra låga attacker är effektiva och dominerar spelandet i ovanligt hög grad. Också det ett resultat av att undanmanövrar och kontringar är viktiga inslag i *Kensei*.

KONAMI ÄR VIKTIGA

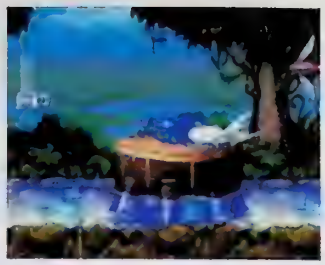
För tio år sedan var Konami Nintendos största och viktigaste tredjepartstillverkare. Idag är de inte lika kommersiellt framgångsrika, men deras spel behövs fortfarande. Med *Castlevania: Symphony of the Night* bevisade de hur onödiga polygoner kan vara och med *Metal Gear Solid* skapade de en helt ny spelgenre.

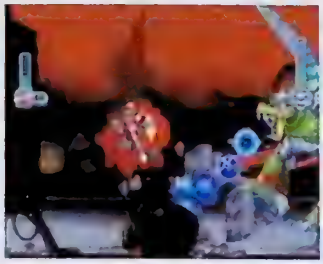
Kensei: Sacred Fist är visserligen inte i närheten av dessa båda spel, men ändå ett exempel på hur tappra Konami är. Bortsett från utseendet har det inte mycket gemensamt med andra beat 'em up-spel och även om jag definitivt föredrar både *Virtua Fighter 3tb* och *Street Fighter Alpha 3*, så går jag gärna några ronder i *Kensei: Sacred Fist*. Om inte annat så för att få lite omväxling.

Tobias 77

GRAFIK 82	SPELBARHET 79	TOTALT
Smidigt och mycket snabbt på bekostnad av detaljer i bakgrund och hos karaktärer.	Tyvärr förtar den långsamma reaktionstiden en del av nöjet med den nya kamptekniken.	Hög poäng för idé och originalitet, lägre för utförandet.
LJUD 80	**UTMANING 78**	**77**
Bra ljudeffekter och stämningsfull men något enahanda musik.	Många och annorlunda grepp och rörelser att träna in.	

SPELTYP — Plattform
UTGIVARE — Virgin
UTVECKLARE — Capcom
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minneskort
ÖVRIGA FORMAT — Saturn





Mega Man X4

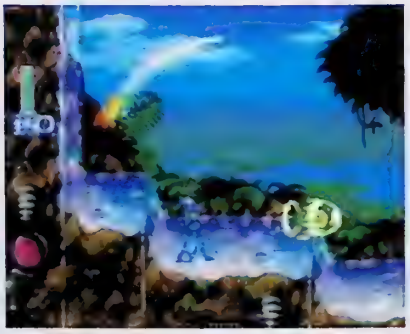
Mega Man är tillbaka. I sitt bästa spel hittills. Som också är det snyggaste tvådimensionella plattformsspelet till PlayStation. Ändå är det ingen som bryr sig.

Capcom ger sig inte. Trots att så gott som alla PlayStation-ägare enbart tycks bry sig om sådant som innehåller tredimensionell grafik och långa renderade intron, fortsätter de att producera spel som *Mega Man X4*. Spel som är extremt välgjorda och snygga, men helt tvådimensionella. Och därmed förmodligen inte tilltalar mer än en tiondel av dem som spelar PlayStation.

I *Mega Man X4* är den elake Sigma, *X*-seriens motsvarighet till Dr. Wily, tillbaka. Han har tagit kontroll över en robotarmé som tidigare var på de allierades sida och ska med deras hjälp förstöra mänskligheten. Operationen börjar som planerat då robotarmén går till attack mot personerna som skapade dem. Men plötsligt inser Sigma att det är en robot som han helt har glömt bort. Vilket verkar lite orutinerat med tanke på att det var just den roboten som satte stopp för hans planer både förra och förrförra gången.

Handlingen i *Mega Man X4* är inte den mest innovativa, men faktum är att det finns flera andra inslag som får spelet att skilja sig märkbart från sina föregångare. Framför allt kan man för första gången välja att kontrollera Mega Mans följeslagare Zero. Banorna blir desamma vem av dem man än väljer, men Zero kan inte skjuta som Mega Man utan måste gå in i närstrid med alla sina fiender, vilket gör hans äventyr annorlunda. Istället för att få nya vapen efter varje boss lär sig Zero nya knappkombinationer som påminner om dem i *Street Fighter*-spelen. Och kan med hjälp av dem sedan lättare besegra sina motståndare.

Mega Man X4 är det första *Mega Man*-spelet som är helt anpassat för 32bits-konsolerna och därmed utnyttjar alla deras grafiska specialeffekter. De detaljerade omgivningarna, de parallellt scrollande bakgrunderna och de gigantiska bossarna ser väldigt bra ut, och Capcom bevisar återigen att det fortfarande går att utveckla imponerande 2D-spel. *TB*

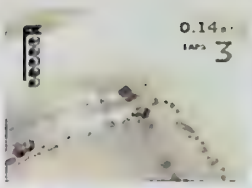


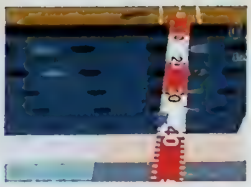
FORTFARANDE EN HJÄLTE

Från att ha varit en kommersiell superhjälte i slutet av åttiotalet har Mega Man uppnått någon form av kultstatus men samtidigt slutat att sälja spel eftersom dagens PlayStation-spelare inte verkar bry sig det minsta om tvådimensionella plattformsäventyr. Vilket är synd eftersom *Mega Man X4* är det klart bästa *Mega Man*-spelet på många år. Tack vare Zero får hela konceptet en ny dimension och snyggare pixelgrafik än så här har sällan skådats. I min värld är Mega Man fortfarande en hjälte. De som ignorerar honom kommer att missa åtminstone ett väldigt bra spel.

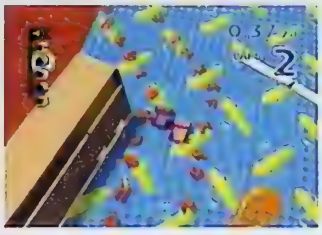
Tobias 90

GRAFIK	89	SPELBARHET	88	TOTALT
Capcom gör den här typen av 2D-grafik bättre än någon annan.		Kontrollen är helt felfri. Och Zero ger spelet ytterligare en dimension.		Det är tvådimensionellt. Det innehåller ingen renderad grafik. Men det är väldigt bra. **86**
LJUD	65	UTMANING	85	
Japansk actionmusik. Med allt vad det innebär.		Många svåra bossar och långa banor. Som alltid.		





SPELTYP — Racing
UTGIVARE — Codemasters
UTVECKLARE — Codemasters
DISTRIBUTION — Bergsala
SLÄPPS — 5 mars
SPELARE — 1 – 8
SPARFUNKTION — Minneskort
ÖVRIGA FORMAT — PlayStation



Micro Machines 64 Turbo

Vi har redan sett de populära minibilarna på PlayStation. Nu är det Nintendo 64 som är värd för de minsta men roligaste racingtävlingarna. *Micro Machines* är här. Igen.

Det finns de som tycker att det viktigaste med ett bilspel är att få tillgång till alla de riktiga racingbilarna. Slira iskallt i knivskarpa kurvor i vita snölandskap, studsa över sanddynerna i Saharaöknen och åka längs med franska rivieran i den kolsvarta natten. Och vinna skyhöga prissummor som man kan byta upp sig till ännu vräkigare vrålåk med. För dem handlar racingspelen om mod, fart, kontroll och prestanda. Sedan finns de som tycker att höjden av utmaning är att väja för cornflakes på frukostbordet, slira i utspilld mjölk i den uppdukade middagen eller runda en groda på ett näckrosblad i en vattenpöl. Med bilar som är mindre än lillebrorsans leksaksbilar vinner *Micro Machines* charmpoängen och första pris i fantasirikedom medan de förstås förlorar i realitet och kanske lite i seriositet.

Det finns hela 48 banor att ta sig igenom i *Micro Machines 64 Turbo*, och de är väldigt speciella jämfört med andra racingspel. De slingriga serpentinvägarna går över matbord där pommes frites och gröna ärtor utgör vägkoner, genom en kemisal där frätande syror antänds när däcken slirar över dem, en dyig pöl med kväkande paddor, en bakgård, skolbänkar, runt hunden och allt möjligt annat som man inte kunde drömma om kunde dyka upp i ett racingspel. Alla de fantasifullt utformade banorna har olika underlag, så åkandet varieras hela tiden.

Det finns 32 fordon i spelet, och de passar alla bra till sina respektive banor. Små sportbilar varvar osthyveln, minitanks kämpar fram i sanden och man kör med små racerbåtar på vattenbanan.

På ytan kan det verka som att det här spelet bara är gulligt och roligt, men det är faktiskt en stor utmaning att klara av banorna, och sinka för sina motståndare med alla de små tricks som går att ta till. Tycker man att det är för svårt att hänga med i svängarna är det bara att välja en lägre medelhastighet. Då går loppen saktare. Det finns fem hastighetsnivåer att välja mellan. Vill man utmana kompisarna går det att spela åtta stycken samtidigt, men problemet då blir att så fort en person misslyckas måste alla de andra åtta också börja om, vilket innebär att det tar en evighet att komma vidare i spelet.

I det stora hela är *Micro Machines 64 Turbo* exakt samma spel som *Micro Machines V3* till PlayStation. Det är lite synd, för trots allt så är det nog få som inte redan har spelat det. När samma banor, bilar och specialeffekter dyker upp i samma ordning som tidigare blir man lite besviken. Det gör absolut inte det här till ett sämre spel. Men de som redan har spelat det gör bättre i att vänta på nästa. *LL*

LITE FÖR SENT

Det är två år sedan *Micro Machines V3* kom till PlayStation och först nu får Nintendo 64-ägarna ta del av det. Jag misstänker att de flesta redan har spelat det hemma hos en kompis. För *Micro Machines* är så pass bra att man inte väntar två år för att få testa.

Har man trots allt inte gjort det tycker jag att det är lite för sent att köpa det nu. Förhoppningsvis kommer det snart en uppgradering med ännu roligare banor, bättre fordon och fler möjligheter. Jag tror att det är värt att vänta åtminstone två år till på den.

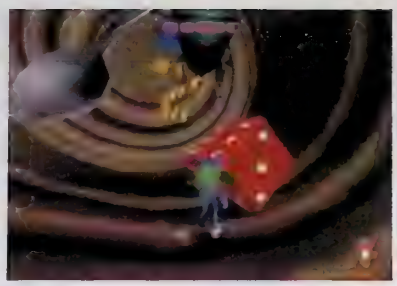
Lovisa 87

GRAFIK 82	Ren grafik, klara färger, originella minibilar och fantasifulla banor.
SPELBARHET 80	Klassisk racing, trots att formatet är annorlunda.
LJUD 79	Hetsiga mellanspel och knattrande från de olika små färdmedlen.
UTMANING 82	Varierar med banupplägg och underlag.

Ett kul och annorlunda racingspel. Men inte jämfört med sig själv.

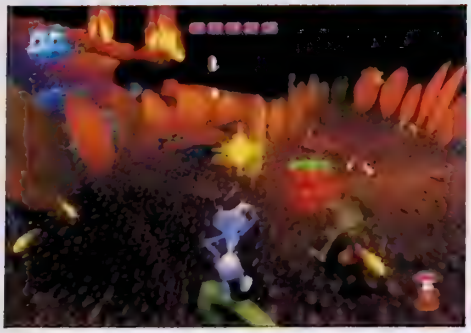
85

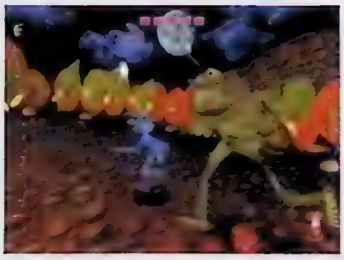
SPELTYP — Plattform
UTGIVARE — Sony
UTVECKLARE — Traveller's Tales
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

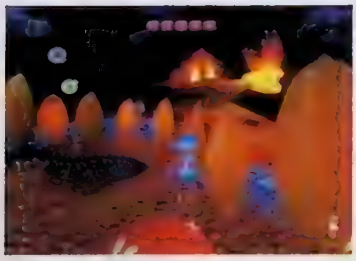


Det är inte så ofta man får tillfälle att se vardagen ur ett småkryps perspektiv. Men i *A Bug's Life* får man verkligen inblick i myrornas liv. Och det är inte alltid så gulligt som man tror.

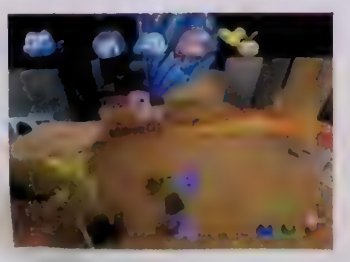
A Bug's Life

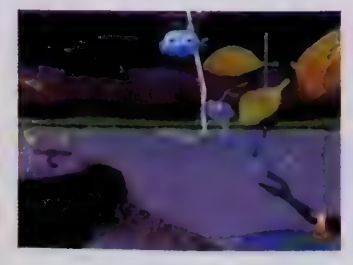


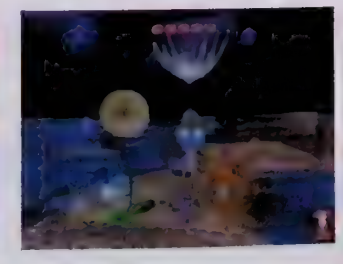




I ett småkryps liv är även grässtrån enorma.





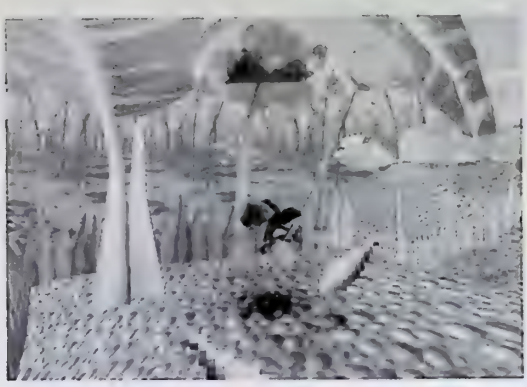


Små kryp, insekter och minimala djur har plötsligt blivit en stor trend. Det började med filmerna *Antz* och *Ett småkryps liv* och som genom ett trollsländeslag invaderades förstås leksaksaffärer, McDonald's-restauranger och biografer av trupper med de minsta synliga individerna på vår planet, insekterna. Och det är väl inte mer än rätt att tusenfotingar, skalbaggar och myror på många små fötter får trampa fram i rampljuset? De lever ju oftast i en helt annan liten värld. Och trots att de inte gör mycket väsen av sig – våra öron är för stora för att kunna uppfatta när myrorna pratar – verkar ganska många människor tycka illa om insekter. De anses vara äckliga, ha för många små ben eller komma i för stora gäng åt gången. Och oftast avslutas deras viktiga liv med ett tramp med stora stöveln eller ett rapp med flugsmällan. Det är inte så många som när de just har dödat ett kryp tänker på att de kanske just har gjort en liten myrbaby föräldralös. Eller att en myggmamma gråter blod för att hennes barn inte har kommit hem från skolan.

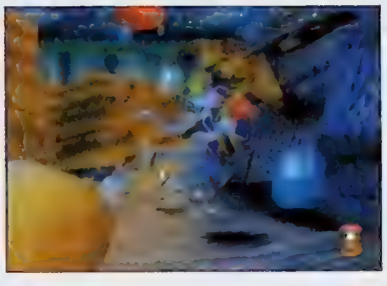
Förhoppningsvis kan småkrypstrenden lära inte bara barnen lite mer om de minsta djurens liv och förehavanden. Och ge oss storfotade människor insikt i hur världen egentligen ser ut där nerifrån marken.

Förhoppningsvis kan småkrypstrenden lära inte bara barnen lite mer om de minsta djurens liv och förehavanden. Och ge oss storfotade människor insikt i hur världen egentligen ser ut där nerifrån marken.

För småkrypens liv är faktiskt inte så olika våra som man kan tro. Forskning visar att insekter många gånger har familjer på samma sätt som vi människor, myrorna har ju



För att ta sig igenom hela äventyret måste Flik ta hjälp av andra insekter.



ett väldigt väl uppbyggt samhälle precis som bina med dagisverksamhet, sovrum och arbetslag. Men allt är inte bara gulligt. Undersökningar visar också att djur ofta utövar utpressning, deltar i grymma slagsmål, är otrogna, stjäl av varandra och ibland till och med mördar.

I *A Bug's Life* får man ta del av det mesta. Spelet som baseras på Disney-filmen med samma namn består självklart av många klipp från filmen. Dock är de ganska korta, så det vill till att man har sett filmen om man ska kunna hänga med ordentligt i handlingen. Efter att ha klarat en bana får man tillgång till ytterligare en filmsnutt.

A Bug's Life är ett spel som av det enkla spelupplägget och den relativt simpla spelkontrollen att döma vänder sig till lite yngre spelare.

Huvudkaraktären som man spelar med är myran Flik, och med hjälp av ett flygande litet fä ska man ta sig igenom spelets banor som är fulla av fiender.

Innan spelet börjar får Flik en grundlig genomgång av spelkontrollen av en äldre myra. På ett pedagogiskt och tydligt sätt får man lära sig hur man går, hoppar, mosar fiender, kastar bär och flugsvampar och förvandlar frön till blad som går att använda som stegar.

När man väl har lärt sig det är det bara att ge sig ut i äventyret på pinniga myrben.

Flik är ganska hjälpsam mot spelaren genom sina uttryck som gör klart för en om man behöver fler bär att kasta eller om man lyckades ta kål på en fiende.

Fienderna är ganska många och besegras genom att man hoppar på dem eller genom att man massakrerar dem med bär. Om fienderna är riktigt stora eller extra starka krävs det blå björnbär som man kan plocka upp här och där under spelets gång, annars klarar man sig bra med hallon.

Några otäckingar man kan stöta på är stora svarta spindlar, fåglar som äter upp en, larver och gräshoppor, bland annat.

Energin hålls uppe genom att man hela tiden samlar in de små gyllene sädeskorn som finns utefter vägen.

I det stora hela är *A Bug's Life* ett lätt spel. Man får stor hjälp med att hitta rätt och duellerna klarar man garanterat efter att ha övat ett par gånger. Behållningen är framför allt de annorlunda miljöerna som verkligen får en att känna sig liten som en myra. Blommorna är höga som träd och fåglarna är jättemonster. Spelet består av otaliga gulliga detaljer, och grafiken är fin och tydlig. Men det räcker inte för att man ska vilja spela i oändlighet. Tyvärr är utmaningen för liten i *A Bug's Life*. Det är synd, för målgruppen kräver nog trots allt klurigare spel än det här.

LL

INGET FÖR SMÅKRYP

Filmlicensspelen har bara blivit bättre de senaste åren och särskilt då sedan James Bond-spelet *Goldeneye 007* kom. Men tyvärr faller *A Bug's Life* i fällan. Det är ju som bekant ett helt koncept, där det samma dag som filmen har premiär finns mjukisdjur att köpa på Stor & Liten, och man får små plastinsekter i sina Happy Meal på McDonald's. Jag kan hålla med om att det är ett bra och tacksamt koncept, men man borde absolut ha lagt ner mer jobb på spelet och dess spelbarhet, och inte bara förlitat sig på att de korta filmsekvenserna ska lyfta spelet. *A Bug's Life* känns som ett hastverk som varken stora eller små spelare kommer att uppskatta. Och definitivt inte de allra minsta.

Lovisa 77

OGENOMTÄNKT

Tänk om Disney någonsin gav ett rutinerat utvecklingsteam lite tid att göra ett riktigt bra plattformsäventyr baserat på någon av sina filmer. Det skulle ju kunna blir så bra. Som det är nu känns alla Disney-spel som simpla och ointressanta kopior av Mario-, Sonic- och Crash-spelen. Traveller's Tales har tidigare bevisat att de är duktiga och *A Bug's Life* är ett perfekt koncept för ett gulligt och barnvänligt plattformsäventyr. Ändå skulle jag inte bry mig särskilt mycket om det om jag så var tio år och älskade filmen. För det blir aldrig varken spännande eller roligt. Och varken filmklippen eller banornas struktur känns det minsta genomtänkta.

Tobias 74

GRAFIK 84	SPELBARHET 77	TOTALT
Fin och med mycket gulliga detaljer. Lite korta filmsekvenser.	På övningsbanan får man grundlig pedagogisk utbildning i alla rörelser.	Ett rart men lite för ogenomtänkt spel.
LJUD 75	**UTMANING 71**	**74**
Glad och lättsam men något enformig musik. Halvjobbiga myrkommentarer.	Klassiskt plattformsupplägg.	

3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT
24 TIMMARS LEVERANS
1 ÅRS GARANTI PÅ BEG.

www.spelia.se

(Beställ spel från vår hemsida !!!)

SPE

HÄR HITTAR NI OSS I STOCKHOLM:

Valhallavägen 36
08-150 600

Valhallavägen 22
08-150 500

Valhallavägen 22
08- 150 500

VI KÖPER
TRASIGA KONSOLLER

POSTORDER
08-150 600

VI SÄLJER SPEL TILL FÖLJANDE SYSTEM:

GAME BOY
NEO GEO
Nintendo
SEGA
PC
MEGA DRIVE
JAGUAR
SUPER NINTENDO

spel från 25:-

SPELIA har äran att erbjuda dig att köpa en mycket exklusiv utgåva av höjdarspelet Zelda 64 (Beg. PAL) Spelet är tillverkat i endast 1000ex, detta är nr 41. Ring och lägg dit bud före 31 April (följ budgivningen på www.spelia.se)

Många beställningskuponger som skickats till oss har försvunnit i posthanteringen. Vi ber er därför att stoppa beställningstalongen i ett kuvert och skriva av svarspostrutan på kuvertet, eller klippa ut denna del & klistra fast den utanpå ett "vanligt" kuvert.

(Till er som beställt men inget fått: RING 08-150 600)

KÖP

Ring, faxa eller skicka in beställnings talongen på de spel du önskar köpa.

BYT

1.) Skicka in dina spel ihop med en lapp där du räknat ut hur mycket du får per spel & den totala summan. Se efter vad vi betalar i kolumnen längst till höger om speltiteln. (överskriften lyder: vi köper).

2.) Sätt ihop en lista på vilka spel du vill ha, samt reservtitlar ifall spelet skulle vara slut i lager. Glöm ej att skriva om du vill ha ett nytt eller begagnat spel. Om spelen du byter in är mer värda än de spel du köper, får du pengar tillbaks, glöm ej att ange postgironr. eller bankgironr.

3.) Glöm inte att skriva ditt namn, adress, postnummer, telefonnummer och personnummer. Om du är under 16 år ber vi om målsmans underskrift. Spelen kommer till dig inom 3 dagar från det att vi fått ditt paket.

SÄLJ

När du säljer spel till oss gör du på samma sätt som när du byter spel, men i detta fall får du pengar direkt. Pengarna kommer till dig inom 1-2 veckor.

VÅR ADRESS ÄR: SPELIA
BOX 190 20
104 32 STOCKHOLM

OBS!! Saknar spelen du skickar in til oss manual, fodral eller framsida drar vi av 25:- för varje saknad del...

Gör din beställning & skicka in Portofritt!

(kopiera gärna denna beställningstallong & dela ut till kompisar & bekanta)

	Produkt:	Pris:	Reservtitel:	Pris:
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				

Namn. _____

Adress. _____

Postnr. _____ Postadress: _____

Tel: _____ Målsmans sign>16år _____

Frankeras ej SPELIA betalar porto

SPELIA

Svarspost
121079300
110 19 Stockholm

KOPINFORMATION

*Våra inköpspriser gäller per postorder.

*Alla priser är inkl. moms.

*Postavgifter tillkommer med 55:-/brev & 105:-/paket

*Ej utlösta paket debiteras med 150:-

* 3 års garanti på nytt/1 års garanti beg. (lasermaskiner=1år)(lasermaskiner=6mån.)

*Priserna gäller t.om nästa nummer av Super Play eller t.om 10 April 1999.

*Vi reserverar oss för ev. prisändringar/tryckfel

ÅTERFÖRSÄLJARE SÖKES PÅ BEGAGNAT (Patrick Sikorsky)

LIA

KÖPER BYTER SÄLJER

Zelda 64

Mario Party

StarWars Rogue Squadron

NHL 99

South Park

Micro Machines Turbo

Ny basenhet inkl Super Mario 64 & 1080 eller Golden Eye eller Mario Kart, scartkabel, handkontroll, strömsladd, manual och tre års garanti

BEGAGNAD N64

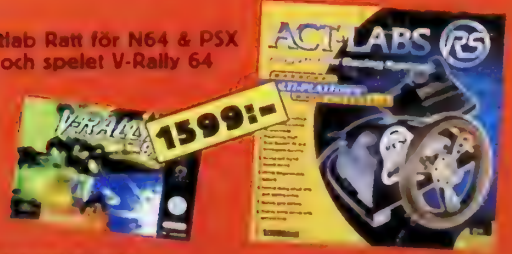
Vi köper 500:-
Vi säljer 800:-

	nytt/	beg.	/vi köper
1080 Snowboarding	579	500	225
Aero Fighter Assault	599	450	200
Aero Gauge	599	400	175
Ar Boarder 64	499	450	200
All Star Baseball 99	599	500	225
All Star Baseball 2000	599	500	225
All Star Tennis	599	500	225
Banjo Kazooie 3D	579	500	225
Beetle Adv. Racing	599	500	225
Bio Freaks	599	500	225
Blast Corps	299	250	100
Body Harvest	549	450	200
Bomberman 64	299	250	100
Bomberman World	499	450	200
Buck Bumble	599	500	225
Bust a Move 2	399	350	150
Bust a Move 3	549	450	200
Casino Kit	599	500	225
Centre Court Tennis	549	450	200
Chameleon Twist	649	450	200
Chopper Attack	599	500	225
Clayfighter 63 1/3	399	350	150
Cruisin USA	549	350	175
Crusin World	499	450	200
Dark Rift	399	150	50
Diddy Kong Racing	599	400	175
Doom 64	649	**250**	100
Dual Heroes	499	350	150
Duke Nukem 64	599	**300**	125
Extreme G	599	**300**	125
Extreme G2	549	450	200
FIFA 64	399	**150**	50
FIFA '98-Road to W.C	599	**350**	150
FIFA '99	599	500	225
Fighters Destiny	299	250	100
Flying Dragons	599	500	225
Forsaken	399	350	150
F1 World Grand Prix	499	400	175
F1 Pole Position	599	**250**	100
F-Zero X	549	450	200
Gex 2	549	450	200
Golden Eye 007	549	450	200
GT 64 World Champ	549	450	200
G.A.S.P	599	500	225
Glover	549	450	200
Hexen	399	250	150
Holy Magic Century	549	450	200
Iggy's Reckin' Balls	599	500	225
Int. Superstar S. '97	299	250	100
Int. Superstar S. '98	599	500	225
Killer Instinct Gold	599	250	100
Knife Edge	549	450	200
Lamborghini 64	399	300	125
Lylat Wars (Rumble P.)	299	250	100
Mace - The Dark Age	399	300	125
Madden 64	599	350	150
Madden NFL '99	599	500	225
Mario 64	299	250	100
Mario Kart 64	449	400	175
Mario Party	599	500	225
Micro Machines Turbo	599	500	225
Milo's Bowling	599	500	225
Mischief Makers	299	250	125
Mission Impossible	599	500	225
Mortal K. Mythologies	399	300	125
Mortal Kombat Trilogy	599	500	225
Mortal Kombat 4	599	500	225
Multi Racing Champ.	649	399	125
Mystical Ninja	599	500	225
Nagano W. Olympics	499	350	125
Nascar '99	599	300	225
NBA Courtside-Kobe	449	400	175
NBA Hangtime	599	**200**	75
NBA Jam '99	579	500	**225**
NBA Live '99	599	500	225
NBA Pro	649	500	225
NFL Blitz	549	450	200
NFL Quarterback C '98	599	300	125
NHL '99	599	500	225
NHL Breakaway '98	399	**200**	75
NHL Breakaway '99	579	500	225
Off Road Challange	599	500	225
Olympic Hockey	599	500	225
Pilotwings 64	599	300	125
Quake 64	599	450	200
Rampage World Tour	649	500	225
Rebotten X	649	550	250
Rush 2-Extreme Race	599	500	225
San Fransisco Rush	649	400	175
S.C.A.R.S	599	500	225
Snobcard Kids	499	450	200
South Park	599	500	225
Space Stations Silic.	549	450	200
Star Shot	549	450	200
Star Wars	599	250	100
Stars Wars Rogue S.	599	500	225
Sub Zero - Mortal K.	649	500	225
Survivor Day One	599	500	225
Tetrisphere	499	400	175
Top Gear Rally	499	350	150
Top Gear Overdrive	549	450	200
Turok	499	300	125
Turok 2	549	450	200
Twisted Edge Snowb.	599	500	225
Virtual Chess 64	599	500	225
Virtual Pool	599	500	225
V-Rally Edition '99	599	500	225
Waialae C.C. Golf	549	450	200
Wargods	299	**200**	75
Wayne Gretzky 64	549	**150**	50
Wayne Gretzky '98	599	500	225
Wave Race	299	250	100
WCW NWO Revenge	549	450	200
WCW vs NWO W.T	499	400	175
WWF Warzone	549	450	200
Wetrix	599	400	175
Wipeout 64	599	500	225
World Cup 98	549	450	200
Yoshi's Story	579	500	225
Zelda 64	**649**	550	250

TILLBEHÖR:

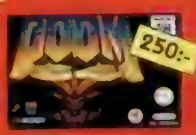
	nytt/	beg.	/vi köper
AC Adapter	399	300	100
Antennkabel	199	150	50
Antennkabel, original	249	200	50
AV-kabel	149	100	20
Förlängningssladd,2m	99	50	20
Handkontroll,InterAcR	399	300	100
Handkontroll, original	299	200	50
Handkontroll, färgad	349	250	50
Handkontroll turbo	249	150	50
Handk., turbo+färgad	299	200	50
Handkontroll Ultra R	399	300	100
Memory Expansion P	349	250	100
Minneskort (6 färger)	149	100	50
Minneskort, orginal	199	150	50
Minneskort, x4	299	200	100
Minneskort, x20	399	300	150
Ratt+pedaler, InterAct	699	550	250
Ratt+pedaler,Top Drive	899	750	300
Rumble Pack	149	100	50
Rumble Pack, orginal	199	150	50
Rumble Pack +minne	299	250	100
S-Video kabel	199	150	50
Stereo A/V kabel	199	150	50

Actlab Ratt för N64 & PSX och spelet V-Rally 64



BEGAGNADESPEL:

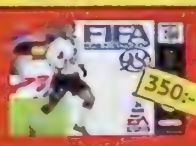
Dark Rift



Doom 64

Duke Nukem 64

Extreme G



Fifa 98

Fifa 64

F1 Pole Position

Multi Racing Champ

NBA Hangtime

NHL Breakaway 98

Star Wars

Aidyn Chronicles

Wayne Gretzky 3D

Mace

måndag-fredag 11.00-18.00

lördag 11.00-15.00

Postorder 08/150 600

Butik

Orderfax dygnet runt 08/150 7 00

3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT

24 TIMMARS LEVERANS

1 ÅRS GARANTI PÅ BEG.

KÖPER BYTER SÄLJER

SPE

www.spelia.se

BEGAGNAD PLAYSTATION

Vi Köper : 600:-
Vi Säljer : 900:-

Ny maskin inkl. [redacted] handkontroll, kablar, demo cd & 1 års garanti.

*Priset gäller vid köp av ett valfritt nytt eller beg spel ur SPELIAS sortiment

Ny maskin inkl. [redacted] handkontroll, kablar, demo cd & 1 års garanti.

*Priset gäller vid köp av ett eller flera av de 4 spelen till höger

Arcade Greatest Hits

Arcade Greatest Hits 2

N²O

Wargames

	nytt/ beg.	/vi köper	
4-4-2 Soccer	399	350	150
Actua Golf	199	150	50
Actua Golf 2	399	350	150
Actua Golf 3	399	350	150
Actua Ice Hockey	449	300	125
Actua Pool	399	350	150
Actua Soccer	249	100	25
Actua Soccer 2	349	300	125
Actua Soccer 3	399	350	150
Actua S Club Edition	449	200	75
Actua Tennis	399	350	150
Adidas Soccer	249	100	25
Adidas P. Soccer '97	199	150	50
Adidas P. Soccer '98	449	400	175
Agent Armstrong	449	400	175
Agile Warrior F-117	199	150	50
Air Combat	249	150	50
Air Combat 2	399	300	125
Air Race	449	400	175
AIV Evolution Global	399	200	75
Akuji	RING!!		
Alien Trilogy	249	200	75
Allied General	449	400	175
All Star Tennis	449	400	175
Alone Dark-Jack is B.	349	200	75
Alundra	449	350	175
Andretti Racing	299	250	100
Apocalypse	429	400	175
Aquanauts Holiday	399	150	50
Area 51	449	250	100
Ark of Time	449	400	175
Armored Core	399	350	150
Assault	429	400	175
Assault Rigs	149	100	25
Asterix	449	400	175
Atan Greatest Hits	449	400	175
Auto Destruct	399	300	125
Ayrton Senna Kart	399	350	150
Ayrton Senna Kart 2	449	400	175
Azure Dreams	499	450	200
Baby Universe	449	400	175
Ballblazer Champ.	299	250	100
Batman Forever	399	350	150
Batman & Robin	449	400	175
Battle Sports	199	150	50
Battle Station	299	250	100
Beast Wars	199	100	25
Bedlam	99	100	25
Big Air	399	350	150
Big Hurt Baseball	399	350	150
Black Dawn	199	150	50
Blam! Machinehead	299	250	100
Blast Chamber	149	100	25
Blasto	399	350	150
Blast Radius	449	400	175
Blaze & Blade	449	400	175
Blazing Dragons	299	250	100
Bloody Roar	249	200	75
B-Movie	449	400	175
Bomberman World	399	350	150
Brahma Force	449	400	175
Break Point Tennis	199	150	50
Breath of Fire 3	449	400	175
Broken Helix	199	150	50
Broken Sword	399	300	125
Broken Sword 2	449	350	150
Brunswick Bowling	449	400	175
Bubble Bobble	399	350	150
Bubsy 3D	449	400	175
Bugriders	199	150	50
Burning Road	299	200	75

	nytt/ beg.	/vi köper	
Bugs Life	449	400	175
Bushido Blade	399	200	75
Bust a Groove	399	350	150
Bust a Move 2	249	200	75
Bust a Move 3	299	250	100
Bust a Move 4	449	400	175
C3 Racing	449	400	175
Cardinal Syn	449	400	175
Carnage Heart	199	150	50
Casper	399	300	125
Castlevania	199	150	50
C.H Superbike Champ	449	400	175
Caesars Palace	449	400	175
Cheesy	349	250	100
Chessmaster 3D	399	350	150
Chill	99		25
Chronicles of Sword	449	150	50
Circuit Breakers	349	300	125
City of Lost Children	299	250	100
Clock Tower	449	250	100
Colin McRae Rally	449	400	175
Colony Wars	449	200	75
Colony Wars-Veng..	479	400	175
Command & Conquer	249	200	75
Constructor	449	400	175
Contra	99		25
Cool Boarders	349	300	125
Cool Boarders 2	399	350	150
Cool Boarders 3	399	350	150
Cool Boarders 3+Cd C.	449	400	175
Courier Crisis	399	350	150
Crash Bandicoot	249	200	75
Crash Bandicoot 2	449	350	150
Crash Bandicoot 3	449	400	175
Crime Killer	299	250	100
Crisis City	699	550	250
Critical Depth	99		25
Criticom	299	150	50
Croc	249	200	75
Crow - City of Angels	449	150	50
Crusader No Remorse	199	150	50
Crypt Killer	99		25
Cyberia	149	50	25
Cybersled	399	200	75
Cyberspeed	149	100	25
D	349	200	75
Dark Forces	399	300	125
Darklight Conflict	149	100	25
Dark Omen	299	250	100
Darkstalkers	299	150	50
Davis Cup Tennis	299	200	75
Dead Ball Zone	199	150	50
Dead or Alive	399	300	125
Deathtrap Dungeon	449	250	100
Defcon 5	299	100	25
Descent	149	100	25

	nytt/ beg.	/vi köper	
Descent 2	99	100	25
Destruction Derby	249	100	25
Destruction Derby 2	249	200	75
Devil's Deception	449	400	175
Diablo	299	250	100
Die Hard Trilogy	249	200	75
Discworld	349	200	75
Discworld 2	449	300	125
Discworld Noir	RING!!		
Disruptor	199	150	50
Doom	249	200	75
Dragonheart	299	200	75
Duke Nukem	299	250	100
Duke Nukem 2	449	400	175
Dynasty Warriors	299	150	50
Earthworm Jim 2	399	350	150
Einhänder	449	400	175
Eliminator	449	400	175
Epidemic	399	350	150
ESPN Extreme G.	399	350	150
ESPN Extreme G. 2	449	400	175
Everybody's Golf	449	400	175
Excalibur 2555 AD	449	100	25
Exhumed	449	150	50
Explosive Racing	449	400	175
Extreme Pinball	199	150	50
Extreme Snowbreak	449	400	175
Fade to Black	199	100	25
Fantastic Four	99		25
Felony 11-79	449	200	75
FIFA '96	249	50	25
FIFA '97	299	150	50
FIFA '98-Road to W.C	299	250	100
FIFA '99	449	400	175
Fifth Element	399	350	150
Fighting Force	299	250	100
Final Doom	249	200	75
Final F. Tactics	449	400	175
Final Fantasy 7	449	300	125
Firo & Klawd	399	350	150
Fluid	399	350	150
Floating Runner	399	300	125
Formula 1	249	100	25
Formula 1 '97	299	200	75
Formula 1 '98	479	400	175
Formula Karts	449	400	175
Forsaken	299	200	75
Frenzy!	449	400	175
Frogger	399	350	150
Full Till Battle Pinball	449	400	175
Future C LAPD 2100	429	350	150
Galaxian 3	399	250	100
Galaxy Fight	299	250	100
G-Darius	449	400	175
Gex	399	250	100
Gex 3D	449	400	175
Ghost in the Shell	399	350	150
Goalstorm	199	150	50
Goast In the Shell	399	350	150
Golf Pro	399	350	150
G-Police	299	150	50
Grand Theft Auto	249	200	75
Granstream Saga	399	350	150
Gran Turismo	449	400	175
Grid Run	299	250	100
Guilty gear	449	400	175
Gunship 2000	299	250	100
Hard Boiled	449	250	100
Hardcore 4x4	399	300	125
Hard Edge	RING!!		
Heart of Darkness	449	350	150

	nytt/ beg.	/vi köper	
Heavens Gate	449	400	175
Heberekes Popoitto	399	300	125
Herc's Adventure	449	400	175
Herkules	249	200	75
Hexen	449	350	150
Hi-Octane	99	100	25
Hyper Match Tennis	399	350	150
Impact Racing	299	100	25
Indy 500	449	400	175
In the Hunt	399	350	150
Incredible Hulk	399	150	50
Hugo	399	350	150
Independence Day	299	250	100
International Moto X	449	400	175
Int. S. Soccer Deluxe	449	300	125
Int. Super.Soccer Pro	249	100	25
Int Superstar S Pro '98	499	450	200
Iron & Blood	199	150	25
Ironman X/O	99		25
Iznogoud	449	300	125
Jersey Devil	299	250	100
Jet Rider	299	100	25
Jet Rider 2	399	350	150
Johnny Bazookatone	199	150	50
Jonah Lomu Rugby	449	400	175
Jumping Flash	199	150	50
Jumping Flash 2	299	150	50
Jupiter Strike	199	100	25
K1 Arena Fighters	449	400	175

	nytt/ beg.	/vi köper	
Kensei	RING!!		
Kick Off	349	300	125
Kileak the Blood	299	100	25
Killer Time	449	400	175
Kileng Zone	299	150	50
Kina Mysteriet i Förb..			
King of Fighters '95	449	400	175
King's Field	349	100	25
Kingsley	449	400	175
KKND	449	400	175
Kleenoa	449	350	150
Knockout Kings	429	400	175
Knockout Kings '99	429	350	150
Konami Open Golf	399	300	125
Krazy Ivan	199	150	50
Kurushi	449	150	50
Kula World	399	350	150
Last Report	449	300	125
Legacy of Kain	399	150	50
Legacy of Kain-SoulR.	RING!!		
Legend	449	400	175
Lemmings 3D	399	200	75
Lemmings Collection	349	300	125
Lethal Enforcers 1+2	449	300	125
Life Force Tenka	449	250	100
Little Big Adventure	399	200	75
Loaded	249	150	50

	nytt/ beg.	/vi köper	
Lomax	299	250	100
Lone Soldier	349	200	75
Lost Vikings 2	199	150	50
Lost World-Jurassic	399	200	75
Lucky Luke	299	250	100
Machine Hunter	449	400	175
Madden NFL '97	249	200	75
Madden NFL '98	299	250	100
Madden NFL '99	429	350	150
Magic Carpet	299	100	25
Magic :The Gathering	449	400	175
Marvel Super Heroes	449	400	175
Mass Destruction	399	250	100
Masters of Teräs Käsi	249	200	75
Match Day 3	449	400	175
Maximum Force	299	250	100
MDK	449	150	50
Mechwarrior 2	249	200	75
Medievil	399	350	150
Medievil + CD Case	449	400	175
Men in Black	399	350	150
Megaman 8	449	400	175
Megaman Battle & C.	449	400	175
Megaman Legends	479	400	175
Megaman X3	449	300	125
Megaman X4	479	400	175
Metal Gear Solid	479	400	175
Mickey's Wild Adv.	249	200	75
Midnight Run	449	400	175
Micro Machines V3	249	200	75
Monopoly	399	350	150
Monster Trucks	449	300	125
Mortal Kombat-Sub Z.	299	250	100
Mortal Kombat Trilogy	249	200	75
Mortal Kombat 3	399	150	50
Moto Racer	399	350	150
Moto Racer 2	449	400	175
Motorhead	299	250	100
Motor Mash	449	400	175
Motortoon GP 2	399	200	75
Music	399	350	150
Myst	449	350	150
N20	449	400	175
Nagano W.Olymp.'98	299	150	50
Namco Museum 1	299	250	100
Namco Museum 2	399	350	150
Namco Museum 3	399	350	150
Namco Museum 4	399	350	150
Namco Museum 5	449	400	175
Nanotek Warriors	299	250	100
Nascar '98	299	250	100
Nascar '99	429	350	150
NBA Fastbreak '98	299	250	100
NBA In the Zone	349	100	25
NBA In the Zone 2	449	150	50
NBA In The Zone'98	449	400	175
NBA Jam Extreme	99		25
NBA Jam T.E	299	200	75
NBA Live '96	249	150	50
NBA Live '97	299	200	75
NBA Live'98	299	250	100
NBA Live '99	429	350	150
NBA Pro '98	449	400	175
Need For Speed	249	200	75
Need for Speed 2	399	250	100
Need for Speed 3	399	350	150
Newman Haas Racing	449	250	100
NFL Blitz	429	350	150
NFL Extreme	399	350	150
NFL Gameday	349	150	50
NFL Gameday '97	449	400	175

	nytt/ beg.	/vi köper	
Need for Speed R.C.	449	400	175
NFL Quarterback '97	199	150	50
NFL Quarterback C '98	449	400	175
NFL Xtreme	449	400	175
NHL '97	199	50	25
NHL '98	399	200	75
NHL '99	449	400	175
NHL Breakaway '98	449	150	50
NHL Face Off	199	50	25
NHL Face Off '97	299	100	25
NHL Face Off '98	299	250	100
NHL Powerplay	399	150	50
NHL Powerplay '98	299	250	100
Nightmare Creatures	449	200	125
Ninja	479	400	175
No One Stop Mr Dom.	429	350	150
Novastorm	299	100	50
Nuclear Strike	199	150	50
O.D.T	479	400	175
Oddworld:Abe Odess.	249	200	75
Oddworld:Abe Exodus	449	400	175
Off Road Challange	449	400	175
Off World Interceptor	299	200	75
Ogre Battle	449	400	175
Olympic Games	399	250	125
Olympic Soccer	399	100	75
One	399	350	150
Only War	449	400	175
Onside Soccer	299	250	100
Overblood	199	100	25
Overboard!	449	250	100
Parappa the Rapper	399	150	50
Pax Corpus	399	300	125
Peak Performance	449	400	175
Penny Racers	449	350	150
Pete Sampras Tennis	399	350	150
Pet in TV	399	350	150
Pandemonium	249	200	75
Pandemonium 2	449	400	175
Panzer General	399	350	150
Perfect Assasin	449	400	175
Perfect Weapon	399	200	75
PGA '96	199	150	50
PGA '97	249	200	75
PGA '98	299	250	100
Phat Air Extreme S.	299	250	
100Philosoma	299	100	25
Pitball	99		25
Pitfall 3D	299	200	75
Player Manager	449	400	175
Pocket Fighters	479	400	175
Po'Ed	399	150	50
Point Blank	399	350	150
Point Blank + pistol	799	650	300
Populus 3	449	400	175
Porsche Challenge	249	150	50

Sveriges överlägset största sortiment av nya & begagnade spel

Valhallavägen 36

Tekniska Högskolan

För kunder som besöker vår butik kostar det 50 till 150:-(beroende på lager) att byta spel inom samma prisklass.
VÄLKOMNA!

Actlabs Ratt + Formula 1 ´98

TILLBEHÖR:

	nytt/	beg.	/vi köper
Analog-joystick, Sony	[illegible]	550	[illegible]
Arkad Joystick (Ascii)	[illegible]	350	150
Arkad Joystick (Namco)	[illegible]	500	[illegible]
Antenn kabel	199	150	50
Antenn kabel, orginal	249	200	[illegible]
AV-adapter	199	150	[illegible]
AV-kabel	149	100	[illegible]
CD Case	149	100	[illegible]
Fodral	[illegible]	20	[illegible]
Game Booster	[illegible]	350	[illegible]
Handkontroll	149	100	[illegible]
Handkontroll, D. Shock	349	250	[illegible]
Handkontroll, orginal	[illegible]	200	[illegible]
Handkontroll, analog	299	200	[illegible]
Handkontroll, RPG	399	300	[illegible]
Handkontroll (Ascii)	[illegible]	200	[illegible]
Handkontroll, NegCon	499	350	[illegible]
Handk.förlängningskab	99	50	[illegible]
Link-up kabel	199	150	50
Link-up kabel, orginal	249	200	[illegible]
Minneskort 15 block	149	100	[illegible]
Minneskort, orginal	[illegible]	150	[illegible]
Minneskort 240 block	399	300	125
Minneskort 360 block	499	400	150
Minneskort 720 block	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Multitap för 4 spelare	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Mus	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Mus, orginal	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Pad Barracuda, analog	[illegible]	[illegible]	[illegible]
PAL Booster 2-kompon.	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Pistol Blaze	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Pistol G-con 45	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Pistol (Konami)	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Pistol Pred.Justifier	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Pistol Real Arcade Gun	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Pistol inkl.pedal	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Ratt Act Labs	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Rattpedal (Mad C Lm)	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Rattpedal (MadC Lm-Org)	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Ratt+Ped.Top Drive	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Rengöringset	[illegible]	[illegible]	[illegible]
RGB-scart kabel	[illegible]	[illegible]	[illegible]
RGB-scart kabel, orgJ	499	350	[illegible]
Scartkloss	[illegible]	[illegible]	[illegible]
The Glove	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Väska, hård	249	[illegible]	[illegible]
Väska, mjuk	149	[illegible]	[illegible]
Xplorer	[illegible]	[illegible]	[illegible]

BEGAGNADE SPEL:

Aquanauts Holliday

Excalibur

Exhumed

Felony

Legacy of Kain

Loaded

NHL Face Off ´97

Nightmare Creatures

Overblood

Shadowmaster

Soviet Strike

Streetfighter Ex. Plus

Total Eclipse

Tunnel B1

	nytt/	beg.	/vi köper
Populus the Begining	429	350	150
Powerboat Racing	299	250	100
Powermove Wrestling	399	250	100
Powerserve	299	100	25
Power Soccer 2	299	250	100
Poy! Poy!	499	300	125
Premier Manager ´98	399	350	150
Premier Manager ´99	449	400	175
Primal Rage	299	250	100
Prime Goal	399	350	150
Prince Naseem Box.	449	400	175
Pro Board. (X-gamers)	399	350	150
Pro 18-World T Golf	479	400	175
Pro Pinball	399	350	150
Pro Pinball Big Race	449	400	175
Pro Pinball-Timeshock	449	400	175
Project Overkill	399	350	150
Psybadeck	479	400	175
Psychic Detective	399	250	100
Psychic Force	299	250	100
Puma Street Soccer	449	400	175
Rage Racer	249	150	50
Raging Skies	399	200	75
Raiden Project	399	250	100
Rally Cross	399	350	150
Rampage World Tour	299	150	50
Rapid Reload	299	200	75
Rapid Racer	399	150	50
Rascal	299	150	50
Rat Attack	449	400	175
Raven Project	449	300	125
Rayman	249	200	75
Ray Storm	399	350	150
Ray Tracers	449	400	175
Real Bout Fatal Fury	399	350	150
Rebel Assault 2	449	200	75
Reboot	199	150	50
Red Alert : C&C 2	449	350	150
Red Alert Retaliation	449	350	150
Reloaded	399	150	50
Resident Evil	249	200	75
Resident Evil Dir.Cut	449	300	125
Resident Evil 2	499	400	175
Return Fire	399	250	100
Revolution X	299	100	25
Ridge Racer	249	100	25
Ridge Racer Revol.	249	100	25
Riot	399	350	150
Rise 2 -Resurrection	149	100	25
Risk	399	350	150
Rival Schools	479	400	175
Riven - Myst 2	399	300	125
Road Rage	449	400	175
Road Rash	249	200	75
Road Rash 3D	299	250	100
Robopit	299	250	100
Robotron X	399	250	100
Rock & Roll Racing 2	449	400	175
Rosco McQueen	399	350	150
Rollcage	479	400	174
R-Types Collection	479	400	175
Rushdown	449	400	175
Ruud Gullit Striker	449	400	175
Saga Frontier	449	400	175
Samurai Showdown 3	449	400	175
San Francisco Rush	449	400	175
Sentient	199	150	50
Sentinel Returns	499	450	200
Shadow Gunner	449	400	175
Shadow Master	449	150	50
Shellshock	399	150	50
Shockwave Assault	199	100	25
Sim City 2000	399	350	150
Skeleton Warriors	199	150	50
Skullmonkeys	449	250	100
Skull of Time	449	400	175
Slam & Jam	199	150	50
Slamscape	349	200	75
Small Soldiers	429	350	300
Smash Court Tennis	399	350	150
Snow Racer ´98	299	250	100
Soccer ´97	299	150	50
Soul Blade	299	250	100
Soviet Strike	249	150	50
Spacehulk V.O.T.B.A	199	150	50
Space Jam	299	150	50
Spawn the Eternal	399	350	150
Speedster	299	250	100
Spice World	249	200	75
Spider	399	250	100
Spot Goes Hollywood	399	200	75
Sports Car GT	429	350	150
Spyro the Dragon	399	350	150
Spyro + CD Case	449	400	175
Starblade Alpha	199	100	25
Starfighter 3000	149	100	25
Starwinder	399	350	150
Star Gladiators	299	250	100
Steel Harbinger	399	100	25
Steel Reign	299	250	100
Street Racer	299	250	100
Streetfight.Ex Plus	449	150	50
Streetfighter 2 -Movie	399	150	50
Streetfighter Alpha	299	250	100
Streetfigher Alpha 2	449	400	175
Streetfighter Collect.	499	450	200
Street Skater	429	350	150
Strike Point	449	400	175
Striker ´96	149	100	25
Suikoden	449	250	100
Super Match Soccer	299	250	100
Super Pang Coll.	449	400	175
Super Puzz. Fighter 2	449	400	175
Supersonic Racers	299	250	100
Swagman	149	100	25
Syndicate Wars	299	150	50
Tai Fu	449	400	175
Tekken	249	150	50
Tekken 2	249	200	75
Tekken 3	449	400	175
Tempest X3	99		25
Tenchu	449	400	175
Tennis Arena	449	400	175
Ten Pin Alley	349	300	125
Test Drive 4	399	200	75
Test Drive 5	429	350	150
Test Drive -Off-Road	449	400	175
Test Drive 4x4	429	350	150
Tetris Plus	449	400	175
The Note	449	400	175
Theme Hospital	399	350	150
Theme Park	399	250	100
Thrill Kill	449	400	175
Thunderhawk 2	249	150	50
Tiger Shark	449	400	175
Tiger Woods ´99	429	350	150
Tilt	299	250	100
Time Commando	199	150	50
Time Crisis	249	200	75
Titan Wars	399	300	125
Tobal No.1	449	100	25
Time Crisis + pistol	599	500	175
Toca Touring Cars	249	200	75
Toca Touring Cars 2	449	400	175
Tokyo Highway Battle	449	300	125
Tombi!	399	350	150
Tomb Raider	249	200	75
Tomb Raider 2	449	250	100
Tomb Raider 3	449	400	175
Top Gun	399	300	125
Toshinden	249	100	25
Toshinden 2	199	150	50
Toshinden 3	399	350	150
Total Drivin´	299	200	75
Total Eclipse	99	50	25
Total NBA ´96	349	50	25
Total NBA ´97	449	100	25
Total NBA ´98	399	350	150
Transport Tycoon	449	400	175
Trash It	449	300	125
Track & Field	249	200	75
Treasures of the Deep	399	350	150
True Pinball	249	200	75
TTT	RING!!		
Tunnel B1	99	50	25
Twisted Metal	399	300	125
Twisted Metal 2	449	400	175
Vandal Hearts	449	200	75
Victory Boxing JVC	399	200	75
Victory Boxing JVC 2	429	400	175
Viewpoint	199	150	50
Vigilante 8	449	400	175
Viper	449	400	175
Virtual Golf	199	150	50
Virtual Open Tennis	299	250	100
Virtual Pool	149	100	25
Viva Football	479	400	175
VMX Racing	449	400	175
Viva fotball	449	400	175
V-Ball	449	400	175
V-Rally	249	200	75
VR Sports Baseb. ´97	449	400	175
VR Sports Baseb. ´99	479	400	175
Wargames	449	400	175
War Gods	449	150	50
Warcraft 2	299	250	100
Warhammer	449	250	100
Warhawk	399	100	25
Warzone 2100	RING!!		
Wayne Gretzky H. ´98	299	250	100
WCW vs the World	449	400	175
WCW Nitro	449	400	175
Whizz	399	250	100
Wild 9	449	400	175
Wild Arms	399	350	150
Wing Commander 3	299	100	25
Wing Commander 4	399	300	125
Wing Over	449	400	175
Wing Over 2	449	400	175
Williams Arcade Coll.	399	350	150
Wipeout	249	100	25
Wipeout 2097	249	150	50
World Cup Golf	199	100	25
World Cup ´98	299	250	100
World L. Soccer ´98	299	250	100
World L. Soccer ´99	449	400	175
Worms	249	200	75
Wrecking Crew	449	400	175
Wrestlemania	299	150	50
VS	299	250	100
WWF In Your House	399	350	150
WWF Warzone	449	400	175
X2	399	350	150
X-Com	399	250	75
X-Com 2	399	300	125
X-Men	449	400	175
X-Men vs Streetfight.	479	400	175
Xevious 3D	399	350	150
Z	449	250	100
Zero Divide	299	100	25
Zero Divide 2	449	400	175

	måndag-fredag	lördag	
Postorder Butik	11.00-18.00	11.00-15.00	08/150 600
Orderfax	dygnet runt		08/150 700

3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT

24 TIMMARS LEVERANS

TÅRS GARANTI PÅ BEGAGNAT

KÖPER BYTER SÄLJER

SPE

www.spella.se

SUPER NINTENDO PAKETET

Köp en maskin och du får 50% på 5 spel ur SPELIAS sortiment se www.spella.se

SEGA PAKETET

Köp en maskin och du får 50% på 5 spel ur SPELIAS sortiment se www.spella.se

PAKETET

Maskin + 2 Hemliga spel + En extra handkontroll

GAME BOY

GameBoy Color

Warioland 2

Zelda

Turok 2

Presentkort

SPELIAS PRESENTKORT. Presentkortet köpes för valfritt belopp & gäller på obegränsad tid.

OBS!! FRI FRAKT VID BESTÄLLNING AV TRE ELLER FLER SPEL & FILMER

SVERIGES FÖRSTA SPECIALBUTIK FÖR DVD-FILMER / SPEL

Valhallavägen 40
08-150 900

Hos oss kan du köpa, byta & sälja dina DVD filmer / spel. Vi har även uthyrning.

NYA KÖPFILMER:

Anaconda

Bean

Bonnie & Clyde

Dobermann

Frankenstein

G.I. Jane

Heaven's Prisoners

Larry Flynt

Rumble in the Bronx

She's So Lovely

She's So lovely

She's So lovely

Uthyrning: ex. 3 filmer i 3 dygn 300:-, DVD Moviebox 100:-/Dygn

Valhallavägen 36 Tekniska Högskolan

www.spella.se

LIA

För kunder som besöker vår butik, kostar det 50:- till 150:- (beroende på lager) att byta spel inom samma prisklass.

PC CD-ROM

	nytt	beg	vi köper
A-10 Warthog	379	300	125
Action Figure.Human Footman	199	150	50
Action Figure:Orc Grunt	199	150	50
Action Figure.Protoss Zealot	199	150	50
Action Figure-Terran Marine	199	150	50
Action Figure-Zerg Hydralisk	199	150	50
Actua Pool	299	250	100
Age of Empires - Rise of R.	399	350	150

Alpha Centauri 379:-

Alpha Centuari	379	300	125
Army of Men 2	349	300	125

Baldurs Gate 349:-

Baldur's Gate - AD&D	349	300	125
Baldur's Gate-Tales ..	299	250	100
Beavis & Butthead-Bung	349	300	125
Beavis & Butthead-Do U	349	300	125
Biofreaks	349	300	125
Blaze & Blade	349	300	125
Bonniers Barnfavoriter	349	300	125
Braveheart	349	300	125

Bug's Life 279:-

Bug's Life	279	200	75
C&C Megabox	249	200	75
C&C Red Alert Megabox	299	250	100
California Speed	349	300	125
Carmageddon 2	379	300	125
Champ. Manager 3	349	300	125
Championship Manager 3	349	300	125
Civ 2-The Test of Time	349	300	125
Civilization-Call to Power	349	300	125
Close Combat 3	429	350	150
Close Combat 3	399	350	150
Collin McRae Rally	349	300	125
Commandos	379	300	125
Commandos Data Disc	299	250	100
Creatures 2	349	300	125
Daikatana	349	300	125
Dark Vengeance	349	300	125
Deathkartz	349	300	125
Delta Force	379	300	125

	nytt	beg	vi köper
Descent 3	349	300	125
Destination Jorden	379	300	125
Dethkarz	349	300	125
Devastator	349	300	125
Discworld Noir	349	300	125
Discworld Noir kommer 15/3	349	300	125
Drakan	349	300	125
Drakar & Demoner	349	300	125
Duke Nukem' 2	429	350	150
Dune 2000	379	300	125
Dust	349	300	125
Earthworm Jim 3D	379	300	125
Egypten	379	300	125
Entrepreneur	349	300	125
ESPN Xgames Pro Boarder	379	300	125
European Air War	349	300	125
Expert Pool	349	300	125
Extreme G2	349	300	125
Extreme G2	349	300	125
Extreme Warfare	349	300	125
F16 Agressor	399	350	150
FA Manager	349	300	125
Falcon 4	349	300	125
Fallout 2	349	300	125
FIFA '99	379	300	125
Fighter Squadron-Screaming D.	379	300	125
Final Fantasy 7	379	300	125
Fly	349	300	125
Gabriel Knight Armour Pack	349	300	125
Gangsters	399	350	150
Global Domination	399	350	150
Golf '99	429	350	150
Grand Prix 500cc	349	300	125
Grand Prix Legends	329	250	100
Grand Theft London	349	300	125
Grim Fandango	399	350	150
Half Life	329	250	100
Havets Vargar-Jewelcase	99	50	25
Heavy Gear	129	100	25
Heavy Gear 2	349	300	125
Heretic 2	349	300	125
Heroes of Might & Magic 3	349	300	125
Hordes	349	300	125
Hugo & den Magiska Resan	299	250	100
Ice Hockey-NHL Fox	349	300	125
Imperealism	349	300	125
Indiana Jones & The Infernal M.	349	300	125
Interstate 82	349	300	125
Isreali Air Force (Jane's C.)	379	300	125
Jack Orlando	349	300	125
King's Quest-Mask of Etern.	399	350	150
KKND 2	379	300	125
L. Arts Coll. Monkey Island Adv.	399	350	150
L. Arts Coll. Star Wars Arch	399	350	150
Land of Lore 2	149	100	25
Lander	399	350	150
Lands of Lore 3	379	300	125
Leagacy of Kain-Soul Reaver	349	300	125
Live Wired	349	300	125
Luftwaffe Commander	349	300	125
Machines	349	300	125
Mechwarrior 3	349	300	125
Mission Pack (Eagle Watch)	349	300	125
Monkey Hero	349	300	125
Moto Racer 2	379	300	125
Motocross Madness	379	300	125
Mysteriet på Greveholm 2	349	300	125

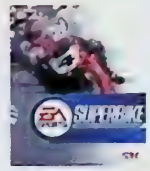
	nytt	beg	vi köper
Myth 2 - Soulbligher	399	350	150
Myth 2 - Soulblighter	399	350	150
Nascar Revolution	379	300	125
Nations	379	300	125
NBA Live '99	379	300	125
Need for Speed 3	379	300	125
NFL Blitz	349	300	125
NHL '99	299	250	100
NHL Face Off'99	349	300	125
No Fear Downhill Mountain..	349	300	125
O D T	399	350	150
Oddworld - Abe's Exodus	379	300	125
Panzer Commander	349	300	125
Panzer Elite	349	300	125
Pettson i Snickarbon	179	100	25
Pizza Syndicate	349	300	125
Polis /svenskt/	349	300	125

Populous the Begining 379:-

Populous 3 - The Beginning	379	300	125
Powerslide	349	300	125
Premier Manager '99	349	300	125
Prince Naseem Boxing	349	300	125
Prince of Persia	349	300	125
Pro 18-World Tour Golf	399	350	150
Pro 18-World Tour Golf	379	300	125
Puma Street Soccer	349	300	125
Quake 2 - Ground Zero	299	250	100
Quest for Glory 5-Dragon..	349	300	125
Rainbow Six	379	300	125
Recoil	379	300	125
Redline	379	300	125
Redneck Family Reunion	349	300	125
Requiem	349	300	125
Resident Evil W	179	100	25
Revenant	349	300	125
Rollcage	379	300	125
Rollcage	349	300	125
Settlers 3	349	300	125
Silver	399	350	150
Sim City 3000	379	300	125
Simon the Sorcerer 2	349	300	125
Sin	349	300	125
South Park	349	300	125
Spec Ops	329	250	100

Sportscar GT 379:-

Sports Car GT	379	300	125
Star Trek-Birth of a Federation	349	300	125
Starcraft - Broodwar	299	250	100
Starshot	349	300	125

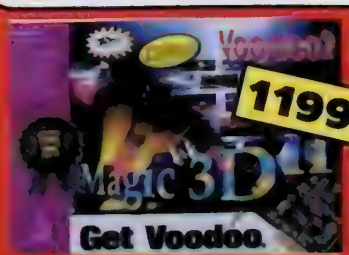


Superbike World Champ. 379:-

	nytt	beg	vi köper
Superbike World Champ.	379	300	125
Swat 2 - Police Quest	379	300	125
Tanktics Gremlin	349	300	125
Teazle 2	349	300	125
Test Drive 5	379	300	125
The Chosen - Blood 2	399	350	150
The X-files	379	300	125
Thief - Dark Project	349	300	125
Tibenan Sun kommer 31/3	379	300	125
Tiger Woods '99	379	300	125
Toca Touring Car 2	379	300	125
Toca Touring Cars 2	379	300	125
Tomb Raider 3	379	300	125
Tonic Trouble	349	300	125
Top Gun Homets	349	300	125
Total Annhilation -Kingdoms	299	250	100
Total Annihilation - Kingdoms	299	250	100
Trans Am Racing '68-'72	349	300	125
Trespasser	379	300	125
TTT	349	300	125
Turok 2	349	300	125
Turok 2-Seeds of Evil	429	350	150
UEFA Champ. Manager	399	350	150
UEFA Championship Manager	349	300	125
Unreal	429	350	150
Unreal Level Editor	299	250	100
Unreal Level Pack	299	250	100
Unreal Mega Pack	299	250	100
Upnsing 2	349	300	125
Upnsing 2	349	300	125
Wannabe	349	300	125
Wargasm	399	350	150
Warlords 3-Darklords Rising	349	300	125
Warzone 2100	349	300	125
WCW Nitro	349	300	125
Vegas 2000	349	300	125
Wild Metal Country....	349	300	125
Wing Comm. Prophecy	149	100	25
Wings of Destiny	349	300	125
Viva Football	349	300	125

Worms Armageddon 349:-

Worms Armageddon			
VR Baseball 3			
WW2 Fighters	379	300	125
X	349	300	125
X-Med	349	300	125
Zork Grand Inquisition	129	100	25



1199:-

Magic 3D 2 Voodoo 2 12Mb

Nya spel till kanonpriser:

149:-

Maximum Force

99:-

Generers

299:-

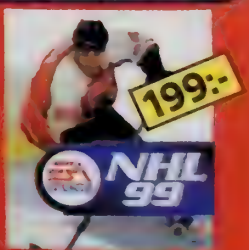
The X-Files

199:-

Sim City 2000

149:-

World Cup '98



199:-

NHL '99

måndag-fredag 11.00-18.00

lördag 11.00-15.00

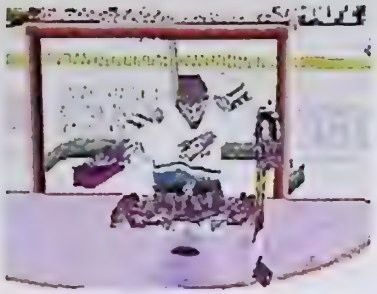
Postorder 08/150 600

Butik

Orderfax 08/150 700

dygnet runt

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Sony
UTVECKLARE — Killer Game
DISTRIBUTION — Egmont
SLAPPS — 19 mars
SPELARE — 1 – 8
SPARFUNKTION — Minneskort
ÖVRIGA FORMAT —



1996 var *NHL Face Off* ett bra alternativ till Electronic Arts *NHL*-serie. Året därpå tog Killer Game över produktionen och kvaliteten sjönk avsevärt. Förra året försökte de igen till igen nytta. Nu har Killer Game gjort sitt tredje försök, som vi hoppas blir deras sista.

NHL Face Off '99

PLAYSTATION

När *NHL Face Off '98* kom klagade vi på att Killer Game inte ens hade försökt att göra sitt spel bättre sedan året innan. Grafiken var fortfarande grötig, spelkänslan medelmåttig och underhållningsnivån låg. Men i *NHL Face Off '99* märks det snabbt att Killer Game åtminstone försökt att göra någonting åt spelet.

Utseendet i *NHL Face Off '99* är annorlunda. Spelarna är inte lika otydliga och animationen inte lika stel. Men det betyder inte att *NHL Face Off '99* ser bättre ut än förra årets upplaga. Spelarnas kroppar är uppbyggda av ett skrämmande litet antal polygoner, och de ser oproportionerligt tjocka ut. Animationerna är aningen mer realistiska i det här spelet, men de hänger inte riktigt ihop med hur snabbt spelarna rör sig. Ett utmärkt exempel på det får man när kameran zoomar in domaren. Trots att han tar trettio stora skär på isen med kroppen rejält framåtlutad rör han sig sakta som en snigel. Hur verklighetstrogen rinken än ser ut gör sådant att spelets utseende blir allt annat än realistiskt.

Spelkänslan är heller inte den bästa. Den undermåliga kollisionshanteringen gör det otroligt svårt att få in några medvetna tacklingar och spelarna kan inte styras med precision. Dessutom är de datorstyrda spelarna dåligt programmerade, så matcherna går alltför ofta ut på att alla bara irrar runt på isen efter en pytteliten puck som för det mesta befinner sig ur sikte.

Vad lag och spelare beträffar har Killer Game fått med allt man kan behöva. De har dessutom lagt till en funktion som få hockeyspel innehåller. Ett mål kan faktiskt dömas bort om det inte har gjorts på rätt sätt. Tyvärr gör de dåliga repriserna att man själv aldrig kan avgöra om domaren har dömt rätt eller inte.

Kort sagt är *NHL Face Off '99* inte ett dugg bättre än *NHL Face Off '98*, bara annorlunda. *MW*

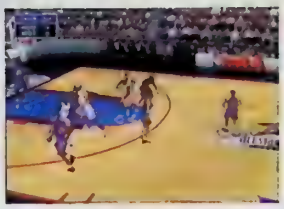
INTE ENS FÖR NHL-FANS

Vissa speltillverkare tycks helt enkelt inte ta sin uppgift på allvar. Och att Killer Game tillhör dessa har ännu en gång bevisats i och med *NHL Face Off '99*. Det enda de lyckas med är att leva upp till sitt namn, eftersom de med detta hockeyspel lyckas ta död på allt vad spelkänsla och underhållning heter. Det känns bara sladdrigt och okontrollerbart och efter bara någon minut vill jag stänga av min PlayStation.

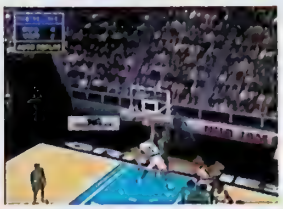
Det spelar ingen roll att alla NHL-spelare och lag finns med i *NHL Face Off '99*, för hur mycket man än älskar NHL krävs det åtminstone en gnutta spelkänsla för att det ska bli roligt att styra sitt lag till pokalvinst i Stanley Cup. Jag hoppas att någon annan spelutvecklare än Killer Game får chansen att göra nästa spel i *NHL Face Off*-serien, för från början var det ju ett riktigt bra hockeyspel.

Micke 65

GRAFIK **80**	SPELBARHET **65**	TOTALT
Utseendet är lite annorlunda jämfört med förra årets spel, men det innebär inte att det har blivit snyggare.	Killer Game har uppenbarligen försökt att förbättra den usla spelkänslan i *NHL Face Off '98*, men knappast lyckats.	Killer Game vet fortfarande inte hur man gör ett bra hockeyspel. **68**
LJUD **85**	UTMANING **70**	
Kommentatorn har blivit mindre smörig sedan sist, och ljudeffekterna låter som de ska.	Spelkänslan är för sladdrig för att man ska orka spela någon längre tid, speciellt för den som spelar själv.	



SPELTYP	Sport
UTGIVARE	Acclaim
UTVECKLARE	Iguana
DISTRIBUTION	Bonnier
SLÄPPS	Ute nu
SPELARE	1 – 4
SPARFUNKTION	Minneskort
ÖVRIGA FORMAT	PlayStation



NBA Jam '99

Millenniets sista sportår startar storstilat med en ny version av *NBA Jam*. Som dock inte har många likheter med föregångarna i Midways gamla basketserie. Här bjuds man på traditionell basket med alla regler efter boken och en domare som är alert med pipan. Visserligen finns det en klassisk Jam-variant som man också kan spela, men det är inte den där vansinniga varianten när spelare börjar brinna eller springer omkring på planen med gigantiska huvuden. Det är mer ett laglöst Globetrotter-spel med en hel del volter och passar som är omöjliga att göra i verkligheten. Det här är ingen höjdare för de som älskar sporten, och de som gillar tjo och tjim på basketplanen kan kanske tycka att det är lite för lite av den där tokiga varan, som just brinnande spelare och marsmänniskor. Ska det vara tokigt, så kan det ju lika gärna vara väldigt tokigt på en gång.

Grafiken i *NBA Jam '99* är inte alls i paritet med vad Nintendos konsol klarar av. Dennis Rodman ser till exempel ut som en av de skadeskjutna zombierna i *Resident Evil* när han ska skjuta straffkast, och det kan väl inte vara Acclaims avsikt? Vad man inte har i grafik får man ta igen på ljudet så *NBA Jam '99* stoltserar med de bästa och roligaste kommentatorerna i något NBA-spel hittills. Många roliga kommentarer utlovas och då speciellt vid fula fouls. Spetsa öronen och skratta.

En av de viktigaste sakerna med ett spel är och förblir dock spelkontrollen. I fallet *NBA Jam '99* är den något av en gåta. Den är knepig att lära sig och lika svår att bemästra. Visserligen andas den lite logik när man ser den på papperet, men det räcker inte riktigt i verkliga livet. Och det är inte roligt att spela mot datorn och inse att man alltid ligger steget efter. Även efter en hel säsong. Det går i alla fall att välja om man vill bli förnedrad analogt eller med hjälp av styrkrysset. *JC*

MER BASKET

Jag har spelat många basketspel i mitt liv. En del bra, andra bättre och tyvärr även de som inte borde ha fått se dagens ljus. Och så medelmåttorna. Till den klassen räknas spelen som inte är speciellt bra eller speciellt roliga, men som ändå har ett visst existensberättigande av en eller annan anledning.

NBA Jam '99 hör till den sista kategorin. Det är inte särskilt roligt att spela, men det känns ändå som att det behövs. Det finns ju en drös basketspel att välja mellan om man är PlayStation-ägare. Men knappt många nog för att man ska få chansen att över huvud taget kunna göra ett val till Nintendo 64. Därför behövs *NBA Jam '99*. För att Nintendo 64-ägare ska kunna spela ett basketspel med äkta regler, men faktiskt också för att Acclaim ska visa andra företag att det finns en maskin vid sidan om PlayStation som det går att spela basket på.

Basket är ju en förfärligt kul sport i verkligheten. Och det är oftast väldigt kul att spela basket på konsol. Så låt nu *NBA Jam '99* visa vägen. Fram för fler basketspel.

John 75

GRAFIK	72	SPELBARHET	74	TOTALT
Avskalat och något kantigt i gymnastiksalen.		Knepig, svår och invecklad kontroll.		Det finns bättre basketspel.

LJUD	82	GIMMERING	84
Bästa speakerprestationerna i hela NBA.		NBA-spel är alltid stora.	

68

SPELTYP — Racing
UTGIVARE — Sony
UTVECKLARE — Universal
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — 26 mars
SPELARE — 1 – 4
SPARFUNKTION — Minneskort
ÖVRIGA FORMAT —

Udda racingspel finns det gott om. Men det här är det första där alla tävlande tar sig fram till fots.

Running Wild

Det är väldigt sällan man ser några större innovationer i spelindustrin nu för tiden. Oftast handlar det om billiga kopior och varianter av väl beprövade spelkoncept. Ibland försöker man dock föra idén ett steg längre, vilket Universal har gjort och bitvis lyckats bra med i *Running Wild*.

I grund och botten är *Running Wild* inget annat än ytterligare ett racingspel. Den här gången ska man dock varken färdas med formel 1-kärror, svävare eller något annat fortskaffningsmedel. Istället gäller det att visa vem som är snabbast på att ta sig fram till fots. Gammal hederlig jogging handlar det dock inte om, utan snarare en vild blandning mellan Roadrunner och Sonic the Hedgehog, dock utan att just någon av dessa karaktärer medverkar i spelet. Här är det alltså bara på med joggingskorna och fullt ös.

Tävlingsformerna är desamma som i vanliga bilåkarspel. På startlinjen kan man välja mellan sex olika kreatur att löpa med. Här syns den hästliknande Brass, elefantmannen Boris, den uniformsförsedda bocken The General, matadortjuren Coronada samt spelets två försvarare av det feminina könet; kaninflickan Gwynne och den späda lilla pandan Mei Ling. Som den klyftige redan har förstått har de olika karaktärerna helt olika förutsättningar, där stor och tung betyder långsam acceleration men högre toppfart och tvärtom för de mindre karaktärerna.

Det är ingen större svårighet att kontrollera någon karaktär, då det enda man egentligen behöver tänka på är att gasa, bromsa och hoppa. Svårare kontroll än så bjuder inte *Running Wild* på, vilket gör att spelet lämpar sig bra för alla i en stor familj. På samma gång resulterar den enkla kontrollen i att spelet blir lite väl enkelt. Det finns faktiskt inte tillräckligt med motstånd, och man saknar känslan av att jaga för att komma fram först.

I sin enkelhet är *Running Wild* ett snyggt och smidigt spel. Kanske hade man kunnat begära lite renare linjer och snyggare detaljer hos de olika karaktärerna. Eftersom de olika bakgrunderna är så enkla och avskalade hade det känts lite mer påkostad med mer detaljerade spelkaraktärer, men det handlar alltså bara om smådetaljer. Musiken lämnar inte heller några djupare spår. Det är mest skvalmusik som går in i elefantörat och rakt ut igen genom kaninörat.

JC

BARA EN KUL IDÉ

Bilspel i alla tänkbara former har man ju hunnit med att spela under åren. Jag trodde inte att genren gick att förnya så mycket mer när jag plötsligt konfronterades med *Running Wild*. Ett bilspel där man springer istället för att köra något fordon.

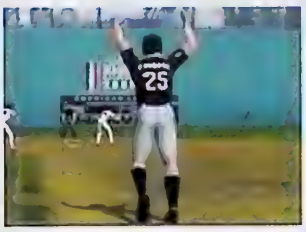
Visserligen skiljer sig inte det här spelet nämnvärt från något annat spel i genren, annat än att det är annorlunda att se de tävlande löpa som V75-offer längs banorna istället för att tuta omkring i bilar. Men det är ändå kul att spelet är så annorlunda i sitt utseende. Hade *Running Wild* dessutom haft en revolutionerande spelkontroll eller något annat nytt så hade det här spelet kunnat bli en smärre hit. Nu stannar det mest vid att vara en kul idé som man hade kunnat göra mycket mer med.

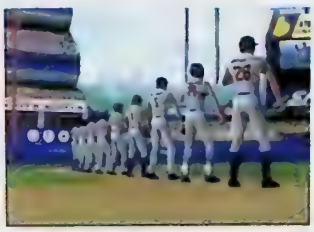
John 72

GRAFIK 74	SPELBARHET 84	TOTALT
Halvlustiga fabeldjur på språng.	Spring, bromsa, hoppa. Det är allt.	Tokigt och busenkelt racerspel för joggare.
LJUD 68	UTMANING 69	71
Skvalmusik som passerar tämligen obemärkt.	Lite väl enkelt spel utan riktigt motstånd.	

All Star Baseball 2000

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Acclaim
UTVECKLARE — Iguana
DISTRIBUTION — Bonnier
SLAPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minneskort
ÖVRIGA FORMAT —





Acclaims sportdivision har tagit upp kampen med Electronic Arts inom sportsimulatorgenren. Den här gången har de dock valt ett ämnesområde där konkurrensen är något mindre än inom fotboll och hockey.

Det vore väl en lätt överdrift att påstå att baseball är någon stor sport på den här sidan av Atlanten. För den som vill lära sig något om den amerikanska ligan MLB är det här dock en bra lektion. *All Star Baseball 2000* gör verkligen skäl för namnet och innehåller alla MLB-lag, samtliga arenor och över 700 riktiga och korrekt klädda spelare. Och man får med ett par tvättäkta amerikanska sportkommentatorer på köpet. Dessutom ingår i princip alla kast- och slagstilar man kan tänka sig, en coach- och taktikfunktion som nästan är ett spel i sig, och mängder av statistik om matcher och spelare. Redan i den förra versionen var grafiken mycket snygg och här tar den ytterligare ett par steg upp på skalan i och med stödet från Nintendos RAM-uppgradering.

Även datormotståndet har blivit bättre och mer varierat och framförallt har kast- och slagfunktionerna förbättrats. Under spelets gång kan man utnyttja alla de finesser och fula knep som används i verkligheten. Det kan handla om allting från att stjäla baser till att psyka motståndarens slagman med stenhårda kast strax utanför pitchrutan. Spelvalen är dock ovanligt få. Men man kan i alla fall spela olika typer av matcher från enstaka uppvisningar, mindre serier och Home Run Derby som handlar om att slå så många homeruns som möjligt. Och så kan man förstås spela sig igenom en hel, svettig MLB-säsong på 162 matcher. Och det tar ett tag. Garanterat. *JS*

EXTREMT

Baseball är inte en tuffare form av brännboll utan snarare ett extremt taktik- och strategispel. Matcherna avgörs lika mycket på ledarbänken som ute på planen och mycket handlar om rävspel, mörkningar och rätt coachning. Det här spelets styrka ligger, förutom i den högupplösta grafiken, i att Iguana har fått med så mycket av taktikdelen. Svagheten är att det inte är direkt lättspelat. Inte ens uppvisningsmatcherna närmar sig arkadkänsla – även om man där inte behöver bry sig så mycket om spelarbyten och dylikt – vilket är synd eftersom mycket av nöjet med sportspel handlar om att två personer snabbt och enkelt ska kunna sätta sig och spela en match utan så mycket eftertanke. *All Star Baseball 2000* är bättre än den förra versionen, men det är ett spel bara för den som redan gillar baseball eller som verkligen vill lära sig det från grunden. Uppfyller man något av de kraven är spelet en höjdare, om inte är det ett riktigt sömnpiller.

Jonas 84

GRAFIK 87	SPELBARHET 80	TOTALT
Snygg och snabb grafik. Men detaljerna är få.	Kontrollerna tar lite tid att lära in men fungerar utmärkt.	Ett sportspel av det riktigt realistiska slaget. På gott och ont. **82**
LJUD 84	TILLTALAR 81	
Stämningsskapande effektljud och ärke-amerikanska kommentatorer.	Mycket att göra för den som begriper och gillar baseball.	

SPELTYP — RPG
UTGIVARE — Kemco
UTVECKLARE — Infinite Ventures
DISTRIBUTION — Bergsala
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Inbyggt minne
ÖVRIGA FORMAT — NES

I väntan på det nya stora äventyret till Nintendo 64, släpper Kemco sitt klassiska NES-spel till Game Boy Color.

Shadowgate Classic

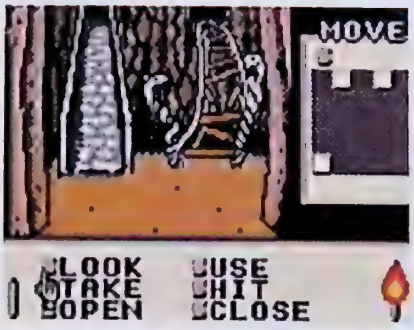
De som spelade *Shadowgate* till NES kommer garanterat att känna igen sig i *Shadowgate Classic* till Game Boy Color. Det har inte skett några direkta förändringar och handlingen är samma som tidigare. Den elaka trollkarlen Warlock är tillbaka och håller fortfarande på att frammana ett monster, så det blir spelarens uppgift att ställa saker och ting till rätta i det mörka och ogästvänliga slottet Shadowgate.

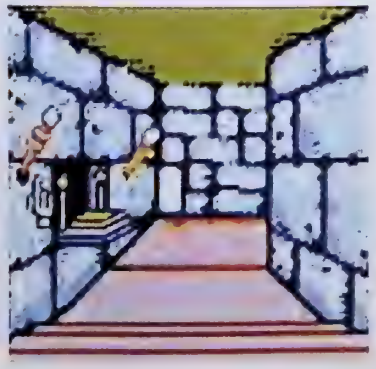
Principen i *Shadowgate Classic* är enkel. Här gäller det att med enkla kommandon som titta, tala och använd kämpa sig fram till Warlock. Användarsnittet är okomplicerat, men bara efter ett par timmars spelande blir äventyret väldigt enformigt, främst på grund av det tråkiga upplägget men även eftersom handlingen inte är särskilt drivande.

En positiv aspekt med Kemcos nygamla äventyr är att hela berättelsen, precis som förra gången, har översatts till svenska. Och översättningen får godkänt trots vissa smärre misstag.

Att ta sig fram i slottet kan ibland vara barnsligt enkelt, men lika ofta är det fruktansvärt svårt och ologiskt. Att testa sig fram genom att dricka magiska starkvaror, rycka i spakar, puckla på fiender och leta efter lönnfack är till en början ganska kul, men allt eftersom tätnar de helt ologiska problemen.

Det här spelets styrka ligger i livslängden. Det är svårt att ta sig vidare och dessutom är *Shadowgate Classic* ett långt äventyr som håller spelaren någotsånär alert och engagerad under resan. *MJ*





MEDELMÅTTIGT ÄVENTYR

Det är inte ofta vi får se spel som *Shadowgate Classic*. Det tillhör en genre som under årens lopp mer eller mindre har glömts bort i och med spel som *Doom*, *Quake* och *Turok*. Rollspel med subjektiv synvinkel var under åttiotalet mycket uppskattade, men shoot 'em up-spelen har idag mer eller mindre patenterat hela den idén.

Shadowgate Classic fyller en funktion för dem som gillade det gamla NES-originalet och dess fristående uppföljare *Déjà Vu*. Och även om man aldrig har spelat någonting liknande så underhåller det här äventyret en stund, men inte mer. För ärligt talat finns det gott om andra typer av Game Boy-rollspel som är betydligt bättre.

Martin 70

GRAFIK 67
Lite stel grafik utan några som helst effekter. Tämligen trist färgval dessutom.

SPELBARHET 70
Stelt användarsnitt som skapar en monoton stämning.

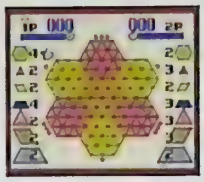
LJUD 71
Enformiga men passande musikslingor.

UTMANING 73
Mycket pyssel, men ibland är det lite för svårt att lista ut vad man ska göra.

Ett halvdant äventyr som inte riktigt hänger med.

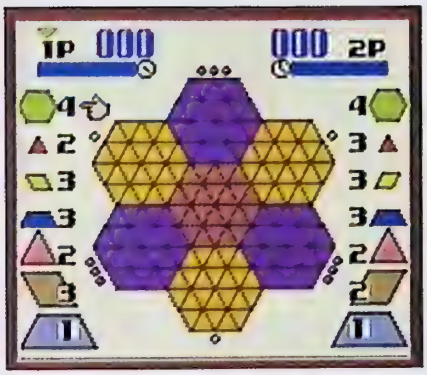
70

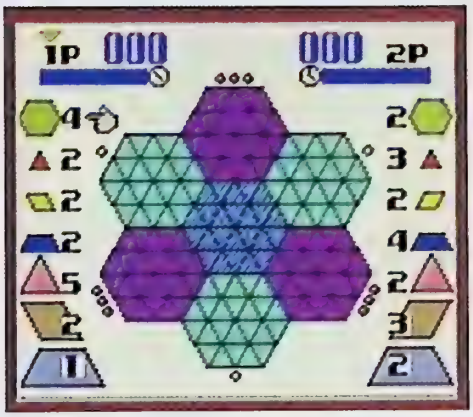
Hexcite

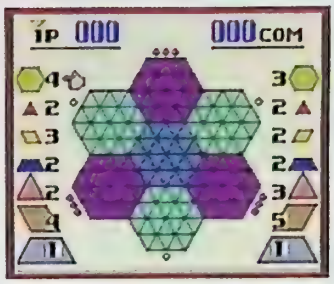


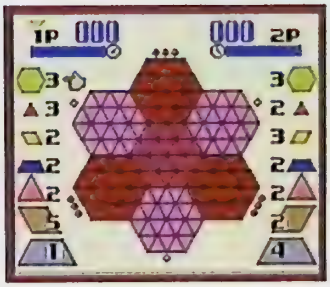
SPELTYP — Pussel
UTGIVARE — Ubi Soft
UTVECKLARE — NEC
DISTRIBUTION — Bergsala
SLÄPPS — Mars
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Inbyggt minne
ÖVRIGA FORMAT —

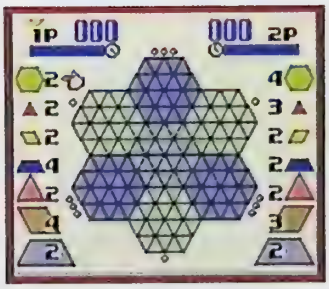
Känns din hjärna torr och vissen så här efter vinterns mösstvång? Den, liksom resten av kroppen behöver solljus, vatten och lite stimulering. Bästa hjärngympan just nu får du med *Hexcite*.











Det har varit ganska tunnsått på pusselspelsåkrarna det senaste halvåret. Vilket innebär att inga nya spelidéer spirar och inga logiska strategispel knoppas eller slår ut. Det känns som att det var länge sedan pusselspelandet blomstrade och att det enda spel som man någonsin egentligen behöver är evighetseternellen *Tetris*. Alla andra spel som kommit har tappat färgen och bladen alldeles för fort, och fått en att nästan börja oroas över pusselgenrens utrotning.

Japanska NEC har dock vårdat sina skott och plantor och suttit och svettats i växthuset en hel del. Det bevisar de med *Hexcite*, pusselspelet som direkt slår ut som en färgsprakande blomma när man börjar spela.

På skärmen syns en hexagon, sexhörning, och på båda sidorna av den geometriska figuren finns 18 små pusselbitar i sju olika former som man på bästa möjliga tänkbara sätt ska försöka pussla in i blomman så att den fylls och man själv blir av med sina bitar.

Man kan välja att spela mot datorn eller en kompis, när spelet börjar har i alla fall båda spelarna lika många byggstenar, fast olika mängd av olika former. Har man otur får man inte de bästa bitarna, och motståndaren får lite av en tjuvstart.

När man försöker att passa in bitarna i sexkantingen indikerar blinkande linjer om draget är möjligt eller inte. Det gäller att tänka skarpt, för minsta lilla felplacering kan innebära att medtävlaren kammar hem 30 poäng i ett drag.

Hexcite är väldigt svårt och tankekrävande. Det vill till att man är koncentrerad till hundra procent för att lyckas. För det gör man bara genom att pussla ihop så kallade combos, så att flera bitar täcker en större yta tillsammans, göra av med alla sina bitar, och passa in dem så att motståndaren inte får några poäng, eller i bästa fall förlorar de poäng han har.

Har man inte någon bit som passar när det är ens tur får man stå över kast tills man kan fylla ett tomrum, och har man bitar kvar när spelet slutar får man poängavdrag, mer eller mindre beroende på pusselbitarnas form.

Därför kan det snopet nog hända att man spelar mycket strategiskt, gör logiska lösningar och får bonus och tror att man ska vinna med sina höga poäng, bara för att bli totalbesviken när massor av poäng dras bort och man inser att man har förlorat. *LL*

INTE SÅ SPÄNNANDE

Med en titel som skvallrar om spänning gör *Hexcite* mig ganska frustrerad. Det här är nämligen inte så spännande. Visserligen är pusselspel ofta stela och stillastående, men det här känns för enkelt och banalt i sitt upplägg, samtidigt som det är så klurigt att jag blir alldeles snurrig i huvudet av allt tänkande. Spelet är inte särskilt välkomponerat i sin färgsättning. Den sexkantiga blomman finns i åtta valbara kombinationer, och det finns bara två färger i varje kombination. Det känns som slöseri när Game Boy Color äntligen existerar. En annan sak som är onödig är att använda en så otroligt bra låt i ett sådant här spel. Titelspåret är så vemodigt och vackert att man nästan vill gråta trots att det bara hörs i mono ur en minimal liten Game Boy-högtalare.

Lovisa 79

GRAFIK 65
Inte särskilt upphetsande. Och för få färger.

SPELBARHET 79
Spelet är ganska krångligt att förstå sig på.

TOTALT
Ingen *Tetris*-tronföljare.

LJUD 85
Otroligt bra och melankolisk syntmelodi i början. Sedan blir det käckt som vanligt.

UTMANING 77
Datorn utmanar en verkligen hårt.

78

GAMESHOP POSTORDER

Norrgatan 10 - 432 41 Varberg - Fax 0340-67 89 80

Telefon 0340-67 88 80

Silent Hill 469:-

KONAMI TAR SINA FÖRSTA STEG IN I SKRÄCKGENREN SOM TILLS NU DOMINERATS AV RESIDENT EVIL. FILMSEKVENSERNA ÄR NÅGRA AV DE BÄSTA NÅGONSIN. SPELAS I EN POLYGONAL VÄRLD MED REALTIDSSTRIDER.

Final Fantasy Tactics 549:-

VI HAR ÄNTLIGEN LYCKATS FÅ TAG PÅ SQUARE'S FANTASTISKA TAKTISKA ROLLSPEL DETTA SPEL TILLVERKAS INTE LÄNGRE OCH KOMMER INTE ATT SLÄPPAS I SVERIGE

Saga Frontier 399:-

Brigandine 469:-

Bushido Blade 2 469:-

Xenogears 469:-

Parasite Eve 469:-

SQUARESOFTS NYA MÄSTERVERK, SNYGGARE ÄN FF 7! ETT FANTASTISKT ACTION / ÄVENTYRS RPG. DEMO PÅ FINAL FANTASY 8, BUSHIDO BLADE 2, BRAVE FENCER MUSASHIDEN OCH XENOGEARS.

Brave Fencer Musashi 469:-

HJÄLTEN MUSASHI SPRINGER, HOPPAR, SLÅSS OCH LÖSER PUSSEL I SIN STORA FÄRGFYLLDA 3D VÄRLD
INNEHÅLLER DESSUTOM ETT SPELBART DEMO PÅ FINAL FANTASY 8

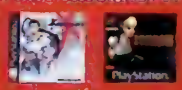
SPECIALERBJUDANDE

Wild Arms
+
RGB Scart
+
Converter
698:-

GUIDER

UPPTÄCK ALLA HEMLIGHETER I DITT FAVORITSPEL

Alundra	Resident Evil 2
Breath Of Fire 3	Saga Frontier
Final Fantasy 7	Silent Hill
Final Fantasy Tactics	Tactics Ogre
Kartia	Tekken 3
Metal Gear Solid	Tombraider 3
Parasite Eve	Xenogears



149:-

MOVIE CARD

SE VIDEO CD FILMER PÅ DIN PLAYSTATION!

RING FÖR KOMPLETT LISTA ÖVER VÅRA FILMER

NYHET !!
DENNA VERSION TAR AVEN ACTION REPLAY 3.0 KODER OCH FUNGERAR SOM EN PLAYSTATION CONVERTER

649:-

SOUNDTRACK

Bio Hazard Symphony (Resident Evil)	249:-	Final Fantasy Tactics, 2 CD	249:-
Bio Hazard 2 (Resident Evil 2)	249:-	Ghost In The Shell	199:-
Chrono Trigger, 3 CD	349:-	Macross Plus	199:-
Final Fantasy 6, 3 CD	349:-	Parasite Eve, 2 CD	249:-
Final Fantasy 6, Grand Finale	199:-	Romancing Saga 2	199:-
Final Fantasy 7, 4 CD	499:-	Saga Frontier, 3 CD	349:-
Final Fantasy 7, Reunion Track	199:-	Street Fighter 2, 2 CD	299:-
Final Fantasy Play	199:-	Xenogears, 2 CD	249:-

Dreamcast NTSC

inkl 220 Volt Strömtransformator, Joypad, AV kablar och 1 års garanti. Asien Version

VMS Memory Card	449:-
Dreamcast Joypad	449:-
Virtuafighter 3	RING
House of the Dead 2	RING
Sonic Adventure	RING
Sega Rally 2	RING
Blue Stinger	RING
Powerstone	RING

BEGRÄNSAT ANTAL BESTÄLL NU

3795:-

PLAYSTATION CONVERTER

Nu är det äntligen här, tillbehöret som gör det möjligt för dig att spela originalspel från USA, Japan och Europa

Convertern monteras på bara några sekunder, utan att du behöver göra några lödningar

Du behöver alltså inget chip och convertern passar alla modeller Playstation convertern satts in i expansionsporten. RGB Kabel krävs!

PSX CONV

Spel som är 100% kompatibla med Playstation Converter markeras med denna flagga

349:-

Beställning före 17.00 - 24h leverans*

* Med reservation för slutsålda varor och leveransförseningar.

Återförsäljare! Ring för prislista!

Vi erbjuder bra priser på Playstation produkter!

Vid order tillkommer postens avgifter

USA Flagg
Kräver Converter eller ombyggd Playstation

Svensk Flagg
Fungerar på Svensk Playstation

www.gameshop.nu

fokus

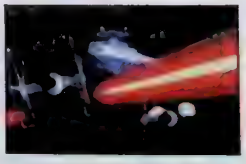
final fantasy forum • mini • arkad • rpg • anime axxess • galna • retro

FEM FAVORITER

Rollspel: **Final Fantasy VIII**
Så här snygga renderade sekvenser har du aldrig sett.

Minispel: **Legend of Zelda: Link's Awakening DX**
Ett äventyr att bära med sig överallt.

Arkadspel: **Star Wars Trilogy**
Mest för att det är *Star Wars*.



Manga: **Pulp**
Tung manga för vuxna.

Internet: **Club Nintendo**
Åsikterna är inte direkt objektiva, men i arkivet hittar man allt.
[www.nintendo-se.com]

rpg

AV TOBIAS BJARNEBY

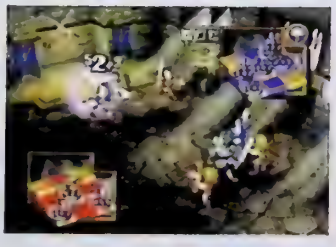
Final Fantasy Tactics lär aldrig släppas i Europa, men nu är den fristående fortsättningen på väg hit. Till Nintendo 64.

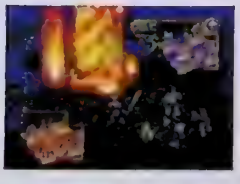
OGRE BATTLE 3

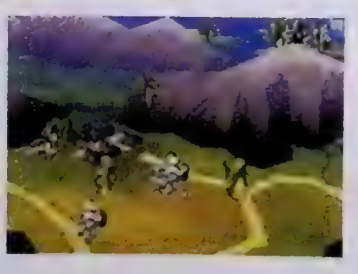
NINTENDO • NINTENDO 64

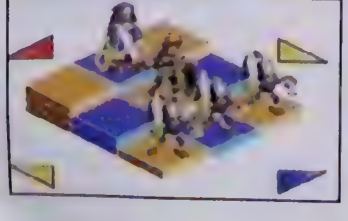
Långt innan de började samarbeta med Square släppte japanska Quest två liknande strategibaserade rollspel till Super NES. Det första, *Ogre Battle*, blev ingen större succé varken i hemlandet eller i USA, men uppföljaren *Tactics Ogre* är fortfarande ett av de bästa realtidsstrategispelen som har släppts till någon konsol. Och det var tack vare det spelet som Squares Hironobu Sakaguchi fick upp ögonen för Quest och bad dem hjälpa honom att utveckla *Final Fantasy Tactics*.

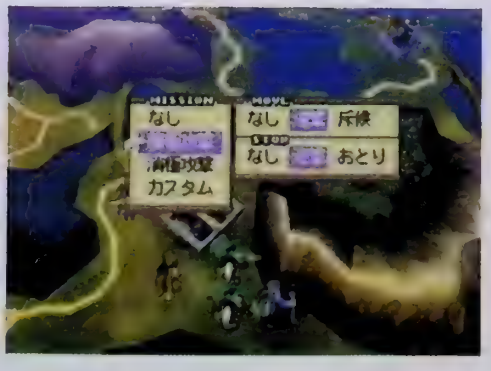
Sedan nästan två år tillbaka har Quest varit i full gång med att producera den riktiga uppföljaren till *Tactics Ogre*, som nu har döpts till *Ogre Battle 3: Person of Lordly Caliber* och som släpps i Japan om bara någon månad. För USA och Europa har Nintendo köpt rättigheterna och kommer att lansera en engelskspråkig version av spelet i sommar.



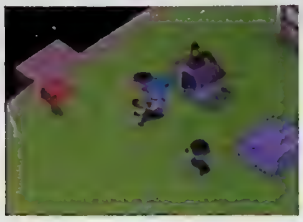








Ogre Battle 3 är upplagt på ungefär samma sätt som *Final Fantasy Tactics*, fast riddare, trollkarlar och helgon har ersatt de typiska Square-karaktärerna. Perspektivet är isometriskt och striderna utspelar sig på slagfält som är uppbyggda av rutsystem. Inför varje ny strid väljer man ut de nio karaktärer som ska delta och förflyttar dem sedan strategiskt för att slå ut fienden och ta sig vidare i äventyret. Quest utlovar bättre artificiell intelligens än i något av sina tidigare spel och mängder av mellansekvenser både under strider och inför nya scenarion. Så ni som fortfarande saknar en europeisk version av *Final Fantasy Tactics* har äntligen någonting att se fram emot.



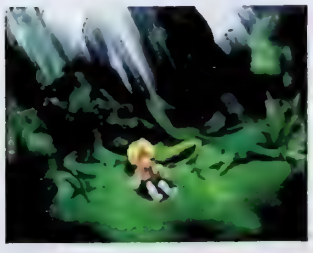
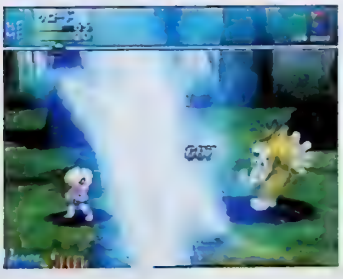
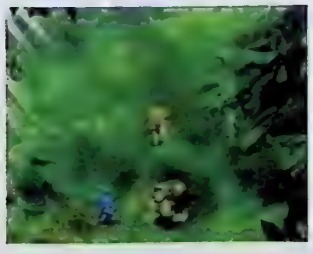
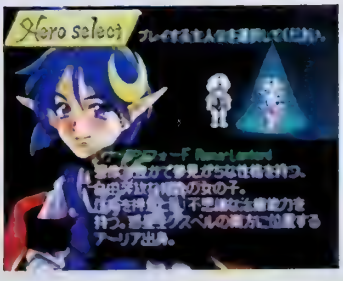
HARVEST MOON 2

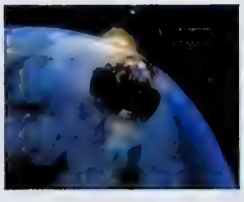
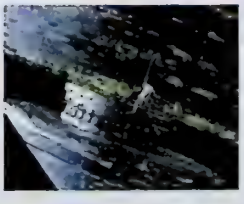
NATSUME • NINTENDO 64

Super NES-spelet var nyskapande. GameBoyColor-konverteringen genial. Nu kommer uppföljaren till *Harvest Moon* till Nintendo 64, och det ser ut att bli årets charmigaste äventyr.

Precis som föregångarna utspelar sig *Harvest Moon 2* på en bondgård där en ung pojke blir lämnad ensam av sina föräldrar och tvingas försörja sig själv. Och senare hitta en fru och leva lycklig i alla sina dagar. Den här gången har dock livet blivit mer komplicerat, och den unge bonden har en större farm att ta hand om, nya redskap att lära sig hantera och flera deltidsjobb att sköta. Sammanlagt finns det inte mindre än 50 karaktärer i spelet, varav minst fem är potentiella flickvänner.

Harvest Moon 2 släpptes i Japan i februari och Natsume har påbörjat översättningen för att bli färdiga under sommaren och kunna lansera spelet i både USA och Europa i höst.

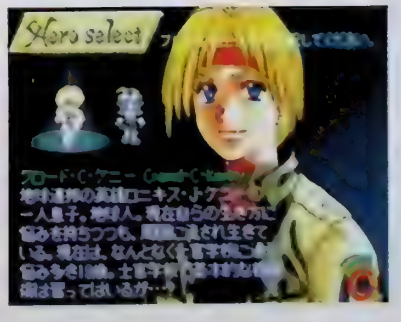



STAR OCEAN

SONY • PLAYSTATION

Näst efter alla Squares spel är *Star Ocean: Second Story* Japans mest framgångsrika PlayStation-RPG. Det utvecklades av Tri-Ace och släpptes av Enix i slutet av förra året och nu har Sony köpt de europeiska rättigheterna för att lansera det här senare i år, då med den förkortade titeln *Star Ocean*. Till skillnad från *Wild Arms* och *Tales of Destiny*, men i likhet med *Final Fantasy VII*, är alla spelets omgivningar förrenderade, medan karaktärerna är polygonuppbyggda. Huvudpersonerna heter Crawd Kenny och Rena Lanford och beroende på vem av dem man väljer att spela med förändras äventyrets utgång.

Spelets preliminära releasedatum är 15 juni, men med tanke på hur många gånger Sony lyckades försena *Wild Arms* kanske man bör ta det med en nya salt.



BREV

Skriv till: RPG, Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm, eller skicka e-post till: splay@atlantic.medstroms.se

HEJ.

Efter att ha läst om *Final Fantasy Collection* blev jag minst sagt sugen. Jag ångrar fortfarande att jag inte köpte originalspelen när de gick att få tag på till ett rimligt pris.

1. Är det helt säkert att det inte blir någon översättning?
2. Hur mycket japanska bör man kunna om man ska ta sig igenom något av spelen om man har ett lexikon?
3. Måste man kunna en massa kanji eller är det huvudsakligen hiragana och katakana i spelen?

Häst

Hej.

1. Square har inte ens nämnt en engelskspråkig version som en möjlighet.
2. Man bör vara duktig på japanska för att förstå de relativt komplexa berättelserna. Ett lexikon kommer man inte särskilt långt med.
3. Det är både kanji, katakana och hiragana i alla spelen.

Tobias

Hej Tobias!

1. När kan *Final Fantasy VIII* som tidigast släppas i USA?
2. Planerar Namco att släppa PlayStation-versionen av *Tales of Phantasia* i USA och Europa?
3. Är det något RPG på gång till Dreamcast?
4. För någon månad sedan skrev du att det första *SaGa Frontier*-spelet är Squares sämsta PlayStation-RPG. Betyder det att spelet är dåligt eller bara att det inte är lika bra som Squares andra?

Johan

Hej Johan.

1. Rent tekniskt kan Square vara färdiga med översättningen under försommaren, men de vill förmodligen inte släppa spelet förrän i höst då TV-spelens högsäsong börjar.
2. Det beror på hur bra *Tales of Destiny* säljer.
3. Flera stycken. Mest lovande verkar *Evolution* och *Climax Landers*.
4. Det finns visserligen ännu sämre rollspel, men *SaGa Frontier* är dåligt jämfört med mycket.

Tobias

Tja Tobias!

Jag har alltid trott att *Final Fantasy*-spelen har varit lite överreklamerade, men när jag spelade *Final Fantasy VII* förstod jag att jag hade fel. Så nu har jag några frågor om detta underbara RPG.

1. Var kan man få tag på soundtracket?
2. När kommer *Final Fantasy VIII*?
3. Kommer det att produceras en anime med Cloud, Cid och Sephiroth?

Martin Johansson

Hej Martin.

1. Det finns två soundtrack till Final Fantasy VII, men inget är släppt utanför Japan. Du får leta på Internet, bland seriösa skivbutiker.
2. Den är släppt i Japan sedan 11 februari och kommer till USA och Europa senare i år.
3. Nej. Den enda *Final Fantasy*-anime som finns är löst baserad på *Final Fantasy V*.

Tobias

anime express

AV MARTIN JOHANSSON

Gammal tidning har nyligen kommit i ny skepnad. Och dessutom finns *Slayers – The Motion Picture* snart i butik. Fantasy-entusiaster kan nu se fram emot skandalös magi.

MANGA MAX

TITAN MAGAZINES

Magasinet *Manga Max* är tidigare känt som *Manga Mania*, men på grund av juridiska själ och omstrukturering har tidningen gjort ett namnbyte. Fortfarande handlar det dock om en seriös och bred publikation som tar itu med det allra senaste inom anime, Hong Kong och manga. Mannen bakom den här publikationen är ingen annan än den gamla räven Jonathan Clemens och med sig har han även eldsjälarna Helen McCarthy och Steve Kyte. Dessa tre kan kallas för Storbritanniens guruelit vad gäller japansk animation och serier. Och deras texter färgar *Manga Max* till något sällsynt.

I det första numret bjuder *Manga Max* på en intervju med Masamune Shirow om *Intro Depot 2*, en djupgående presentation av japans finaste kreatörer, japanska rollspel, *Pokémon*-hysterin samt en drös sylvassa recensioner. Vi får inte heller glömma sista sidorna av *Manga Max* där tidningen övergår till sektionen *Eastern Heroes*, där kung fu-kungarna Jet Lis och Jackie Chans senaste eskapader presenteras.

Manga Max är inte helt lätt att få tag på men går du till en välsorterad pressbutik är det inte alls omöjligt att du hittar ett exemplar.

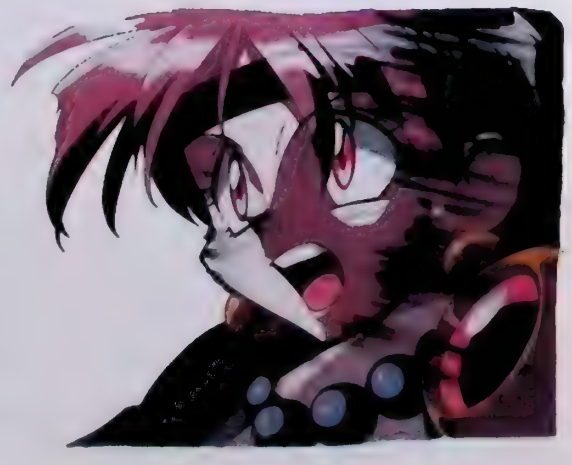
SLAYERS - THE MOTION PICTURE

ADV • ENGELSKT TAL • 70 MINUTER • INGEN ÅLDERSGRÄNS

Serien *Slayers* skapades av författaren Hajime Kanazaka och illustratören Rui Araizumi, som ville skapa en fantasifull värld full av magiska ting. Frontfiguren i *Slayers*, Lina Inverse, blev så pass populär att en novell följde tätt inpå. 1995 gjorde *Slayers* TV-seriedebut och efter den har ett par filmer med den söta trollkonstnärinnan gjorts. Den senaste i raden av filmer som kommit till Europa är *Slayers - The Motion Picture*; en fantasifull slapstickfilm med strapatsartade nyanser.

Likt de flesta anime som görs idag har *Slayers* en ren och träffsäker animationsstil. Bra karaktärsdesign, ljuva bakgrunder och klara färger gör att *Slayers* placerar sig i den bättre ligan. Även handlingsmässigt har *Slayers* mycket att bjuda på. Tempot är jämnt och humorn slagkraftig. Det enda som stör är den dåliga dubbningen till engelska. Här överdrivs det för mycket och ofta uppstår en kakofoni av skräniga stämmor som försöker att överrösta varandra. Här har ADV misslyckats. Visserligen så rör det sig här om en hektisk film, men så dåligt behöver det inte vara. Det finns faktiskt bra dubbningar.

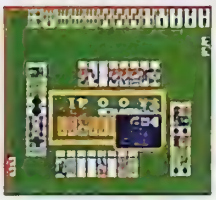
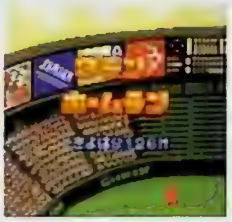
Slayers är trots allt bra. Det här är en efterlängtad anime som hittat sin väg till Europa. Klart sevärd, och underhållande.

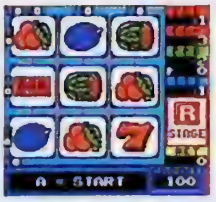


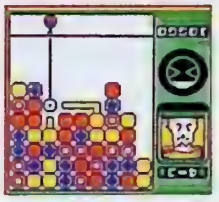
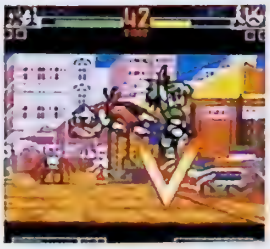
AV LOVISA LUNDSTRÖM

mini

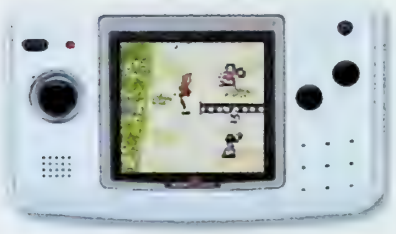
Lite oväntat kommer Neo Geo Pocket redan med färgskärm. Och frågan är inte varför, utan vad det berodde på att SNK över huvud taget gjorde en svartvit version först.

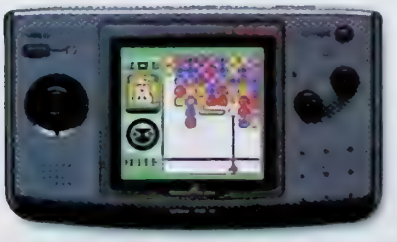





SNK har alltid varit kända för att producera uppföljare på ännu kortare tid än Capcom. Och till releasen av Neo Geo Pocket Color planerar de att vara färdiga med fortsättningen på *King of Fighters R-1* som släpptes så sent som i oktober.





NEO GEO POCKET COLOR

SNK

När Neo Geo Pocket kom i Japan för bara ett halvår sedan var många imponerade av den lilla bärbara konsolens höga kapacitet. 16bits-processorn var ju dubbelt så snabb som Game Boys, och kanske trodde några på allvar att Nintendo hade fått konkurrens på riktigt den här gången. Men det visade sig att Neo Geo Pocket-maskinen bara hade svartvit skärm, något som dagens utvecklingshungriga ungdom redan tycker känns gammalmodigt sedan Game Boy fick färgskärm. Att spela spel i gråskalor känns ju som att dricka genomskinlig cola, typ.

Designmässigt är Neo Geo Pocket och Color-versionen i princip desamma. Båda är till exempel utrustade med klocka som kan visa tiden i alla världens länder, almanacka, horoskop, alarm och minne. Den senare är dock lite större till storleken. Men i gengäld planerar SNK att den ska gå att koppla samman med Dreamcast med hjälp av en kabel.

Neo Geo Pocket Color har en relativt snabb processor, och klarar av att hantera upp till 4 096 färger varav 146 kan visas på skärmen samtidigt. Om man jämför med Nintendos bärbara lilla färgkonsol kan den hantera upp till 32 000 färger, men bara 56 åt gången. Dessutom har SNK:s maskin lite större skärm, och batterierna kan hålla maskinen vid liv dubbelt så länge som Game Boy Color.

Enligt den japanska TV-spelstidningen Famitsu har Neo Geo Pocket Color goda chanser att klassa ut Game Boy Color. SNK:s konsol har fått mycket stöd från hela spelindustrin, och många spelutvecklare är positivt inställda till färgversionen av Neo Geo Pocket.

SNK släpper sin konsol i sex olika färger och i Japan kommer den att kosta lika mycket som Game Boy Color, cirka 650 kronor. SNK:s ess i rockärmen är dock att de redan i samband med releasen av apparaten släpper hela 15 spel, medan ytterligare 41 titlar är under utveckling. Bland de tillverkare som står bakom spelen finns förutom SNK även Capcom, Atari, Data East och Taito.

Spelen som kommer i kassettform har några intressanta titlar. Bland annat kommer beat 'em up-spelen *King of Fighters R-2*, *Samurai Shodown 2* och *Fatal Fury: Fist Contact*, ett nytt plattformsäventyr med Mega Man, en ny version av *Puzzle Bobble* och en konvertering av arkadspelet *Metal Slug*.

Neo Geo Pocket Color släpps i Japan den 19 mars. Senare under året kommer den att lanseras i både USA och Europa.

online

AV MATS LUNDGREN

Vardagen är tillbaka och det är bara fem år till nästa *Zelda*-spel släpps. Mycket ska hända innan dess och de bästa hemsidorna om TV-spel på Internet hittar du förstås här.

Först några ord om våra sponsorer; alla ni kära läsare. Att det har varit tunnsått med läsartips på sidan de senaste gångerna beror på att två månaders e-post till Online av misstag blev liggande och sedan uppäten av digitallöss (en motsvarighet till pappersätande bokmalar). Så därför uppmanas alla som har skrivit den senaste tiden att sända om tipsen. Vi vill gärna se alla bra siter som ni har hittat eller gjort.

Zelda-hysterin fortsätter

Säkert finns det spelare kvar därute som fortfarande behöver tips till *Legend of Zelda: Ocarina of Time*. Om inte annat kan alla ni som har klarat spelet lagga länkarna på hög och kolla dem när ni återvänder till spelet. För det gör ni garanterat.

En av de mer eleganta sidorna på temat heter **Zelda GuideNet**, är välgjord och har värdefullt innehåll i form av diverse kartor över spelets olika delar, en gedigen genomgång och nyttiga tips. Klart värd ett besök.

Varför inte ta chansen och få i sig lite språkkunskaper när man ändå håller på? **Zeldas World** är en site på tyska med allehanda tips. Passa på innan den översätts till engelska!

Det dök upp en fråga här om var man hittar recensioner av gamla Nintendo-spel. Och då pratar vi NES och Super NES. Det finns faktiskt ett antal hemsidor som koncentrerar sig på gamla titlar. Prova till exempel **World of Nintendo** som har funnits länge. Också **The Super Nintendo Zone** är gediget producerad med en hel rad godbitar. Man kan även försöka med **Ozonline** fast adressen verkar bara fungera emellanåt. Eller kolla in hembygget **Total 64** som dock mest koncentrerar sig på det senaste *Zelda*-äventyret.

The Sacred Realm har också fokus på *Ocarina of Time* i största allmänhet, men roligast här är att lyssna till den nyproducerade versionen av det klassiska *Zelda*-temat.

På **Temple of Time** finns också musik, men enbart från *Ocarina of Time*. Man kan ladda hem diverse MIDI-filer med de olika musikstyckena ur spelet. Plus naturligtvis en guide och en lista över många hemligheter i spelet.

Y2K och Tetris-rekord

Nu över till framtiden. Det har förekommit en livlig debatt huruvida TV-spelare kommer att drabbas av år 2000-problemet, kallat Y2K bug, förstås. Allt annat i samhället är fullt av datorchips med tveksamma datumfunktioner, så varför skulle våra spelkonsoler slippa undan? Trots den livliga debatten är buden nästan lika många som asikterna. Inte heller här vet man säkert, mer än att både Saturn och Dreamcast har inbyggda klockor.

Vi fortsätter med ett av historiens mest framgångsrika spel, *Tetris*. Alla som har längtat efter att jämföra sina högsta poäng med andras ska definitivt gå till **Tetris Records Page**. Det går att anmäla sig i både klassen Tetris Classic och Tetris DX.

En ytterst användbar hemsida för er som har den klassiska speltidningen Nintendo Power men förlorat kontrollen över innehållet, är **Nintendo Power Index**.

UnOfficial Perfect Dark – Secret Files Web Site handlar om spelet som produceras av Rare och allmänt betraktas som uppföljaren till *Goldeneye 007*. Spelet kommer inte förrän i höst, men siten är värd att fortsatta att besöka eftersom man har satsat på mycket bakgrundsinformation och länkar till andra sidor.

Ett av de första spelen som utnyttjar Expansion Pak är *Star Wars: Rogue Squadron* och det finns också en knippe siter som är uppbyggda kring spelet. **The Rogue Squadron Net** är en fullödig infopunkt om planeter, uppdrag och fiender. I stort sett allt man behöver veta för att klara sig helskinnad genom detta löddrande shoot 'em up.

Ni som gillar rörliga bilder på webben (ni har antagligen en snabb uppkoppling) ska veta att man faktiskt kan ta sig direkt in i IGNs filmarkiv. Bara välj och ladda hem.

Mycket PlayStation

The Game Warehouse är kanske mer entusiastiskt än bra, men har en och annan finess. Som till exempel omslag till diverse PlayStation-spel och inte minst länkar till andra siter. På samma hemsnickrarnivå ligger **Elliott & Joels hemsida** men de har en rätt okej listning på fusk till väldigt många spel.

Här finns annars en chans att lära sig holländska. På **Vinks PSX-sida** råder en extensiv listning av allehanda spel. Väldigt många fusk är på det nederländska modersmålet, fast ungefär halften är på engelska för oss som inte klarar av att lära oss mer.

Lite mer proffsighet hittar vi på **Console Nation** och då främst deras PlayStation-avdelning. Här kan man rota länge i den informationsmix som publiceras i form av intervjuer, fusk, recensioner och smygtittar.

Resident Evil har fått en fanclub kallad **Resident Evil Command** med allt man kan behöva veta om spelet. Fast om vi inte har fått vax i oronen är delar av musiken här som hämtad ur *Final Fantasy*.

Användningen av Dex Drives verkar sprida sig och idén är fortfarande kul. Nya sparfiler finns att hämta på **Jay B's Homepage** där det för ovanlighetens skull även finns filer till japanska spel. Denna site är egentligen en del av **Playstation Generation** som även innehåller nyheter, fusk och koder. Dessutom finns här både anime och filmer. Man lankas till **Intensified Neon Genesis Evangelion** som fokuserar på *Shinseiki Evangelion*, Geniax mest populara japanska animeserie. Snyggt är det dessutom.

Översättningar av japanska spelmanualer finns på den standigt växande **Maktos Translations**.

Fria fantasier

Fantasy-Dannes **Final Fantasy VIII Home Page** är det maffiga namnet på sidan som Dan tillagnar det i Japan nyligen släppta Square-spelet. Snyggt och rent med mycket bilder. **Final Fantasy VII Paradise** fokuserar på föregångaren och siten är oerhört snygg och innehåller sammetslen musik och FAQ:s för den som behöver.

Keldon Warlord's Page innehåller länkar till de olika *Final Fantasy*-spelen. Keldon är RPG-fantast och har även länkar till andra spel och sidor.

Musik i massor hittar man på den franska siten **The RPG Lair** som även har engelska som tillvalsspråk. Totalt finns här över 1200 filer. Även på **Aaron's Mega Site** finns en hel del nedladdningsbar musik och vill man fortsätta på samma tema rekommenderas **Midi Megaheaven** där många av de kända låtarna från soundtracken återfinns.

Hundratalet MIDI-filer från *Final Fantasy*-serien och flera andra spel finns för nedladdning på **Zapix Music & Anime Domain.** Och det låter otroligt bra. Även på sidan **MP3 FFVII Music** har låtar som *Prelude, Cait Sith* och *One Winged Angel* omarbetats på mycket hög professionell nivå.

Andra spelmusiksiter som rekommenderas är **Game Music, The Place** och **Game Cave.** Alla är dock postorderföretag.

Dreamcast i Sverige

Några svenska Dreamcast-sidor var väl på tiden? **Dreamcast Sverige** presenterar spel, nyheter, smygtittar och releaselistor. Jonas Bylin har snickrat ihop något klart besöksvärt. Även **Dreamcast.nu** vill sprida info om den nya konsolen.

När du har spelat kan du gå vidare till **Dreamcast High Scores.** Här kan man skriva in de resultat man har fått i spel som *Sonic Adventure* och *Virtua Fighter 3tb*. Fler ska följa i takt med att spelen blir tillgängliga.

Multiformat

Real Gaming Press är en nytillverkad site för alla format, dessutom en mycket välgjord sådan. Snyggt upplagd med nyheter, recensioner och länkar är **RGP** – en medvetet vald förkortning och anspelning – en bra start på en surf efter ny information. Väed att noteras är deras feature-avdelning med artiklar som "Adults who game", "Gaming for dollars" och "Gaming for women".

Har ni förresten tittat in på **GamesSages** nyligen? Stället täcker i stort sett alla spelformat och har blivit en suveränt bra informationsplats. Och mest handlar det förstås om att hitta fram i spelen. Sitens devis är "Now serving 15118 codes for 5273 games" när detta skrivs, och det handlar mer om tips än om fuskkoder.

Slagit på trumman hela månaden har den brittiska **GAMExpress** gjort. Englands nya spelsite fokuserar konsoler som PlayStation, Nintendo 64, Game Boy och Saturn, och har även nyheter om Dreamcast och PlayStation 2. Och räcker inte det kan man alltid ta sig till **Tim's Vault of Cheats** där man hittar det mesta för alla format, inklusive Saturn.

Som alltid avslutar vi med några tankvärda ämnesrubriker från Usenets diskussionsgrupper:
Subject: Is Dreamcast water cooled?
Subject: NO ONE can tell framerate by their eyes.
Subject: I've gone video game mad!
Subject: The meaning of replay value?

Surf On!
Mats Lundgren
(online@atlantic.medstroms.se)

Alla länkar finns på www.atlantic.medstroms.se/splay

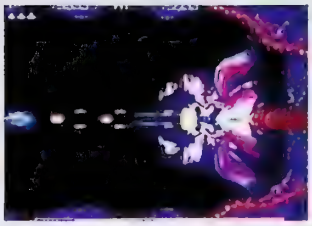
arkad

AV MARTIN JOHANSSON

De japanska spelhallarna domineras fortfarande av avancerade dansspel, men Konami och Capcom gör nya tappra försök att göra en klassisk spelgenre populär igen.

GRADIUS IV

KONAMI • SHOOT 'EM UP



Med den fjärde delen i en av världens bästa shoot 'em up-serier hoppas Konami att återerövra den yta av arkadhallarna som de har tappat under de senaste åren.

Gradius IV har en sparsmakad minimalistisk design med fantastiska visuella effekter och klassiska fiender. Några helt nya vapen har adderats och ett par helt nya rymdskeppsprofiler går att välja innan spelets start, men annars är mycket sig likt och de som tyckte om det klassiska originalet kan omöjligt bli missnöjda. Några planer på att konvertera spelet tycks Konami inte ha ännu, men vi håller tummarna.

BUST-A-MOVE

ATLUS/ENIX • MUSIK

Rollspelsmakarna Enix har slagit sina påsar ihop med Atlus och producerat en arkadversion av PlayStation-succén *Bust-A-Groove*. Precis som i konsolversionen handlar det om att hålla takten och utföra oändliga knappkombinationer. I arkadspelet tillkommer även en pedal för att förena spel med dans.

Bust-A-Move är en unik installation eftersom det konverteras från konsolspel till arkadspel, istället för tvärtom. Fast med tanke på att *Dance Dance Revolution*, *Beatmania* och *Pop 'n' Music* har dominerat de japanska arkadhallarna de senaste månaderna, är det inte alls konstigt att även Enix beger sig dit.

JOJO'S VENTURE

CAPCOM • BEAT 'EM UP

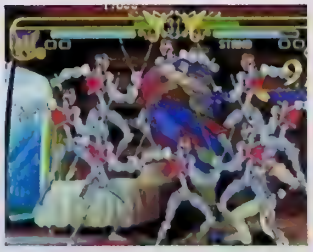
Just nu satsar Capcom främst på Segas Dreamcast-kompatibla arkadsystem Naomi, men som ett litet mellanspel släpper de beat 'em up-spelet *JoJo's Venture* till det mer 2D-anpassade systemet CP-S III. Upplägget är typiskt Capcom; färgstark tvådimensionell grafik, tunga slag- och sparkkombinationer och snabba karaktärer.

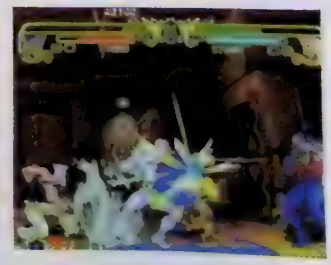
Arkadspelarna kan själva programmera sina specialattacker och kombinationer för att utveckla överraskningsmomenten när två spelare drabbar samman. Bortsett från det så påminner upplägget i *JoJo's Venture* tämligen mycket om *Street Fighter Alpha*-serien.

GIGA WING

CAPCOM • SHOOT 'EM UP

Det ortodoxa Capcom-producerade shoot 'em up-spelet *Giga Wing* har sina rötter i en japansk manga som är skapad av Kei Fuyume. Tidigare har han gjort sig känd i tidningar som Comic Morning och Comic Bird med sina serier *Kurogane* och *Hitsuji no Uta*. Det färgstarka *Giga Wing* erbjuder inte några direkt originella inslag förutom att det går att få poäng upp till miljardklassen. För att ta sig in på high score-listan gäller det att använda sig av en speciell teknik kallad Reflect Force. Med den går det att vända fiendens attacker och på så sätt skapa effektiva kombinationer.





kontroll

AV MARTIN JOHANSSON

Den här gången ger vi oss på det växande sortimentet av konsolrattar. Här finns det någonting för alla smaker, från budgetvarianten till den mer exklusiva sorten.

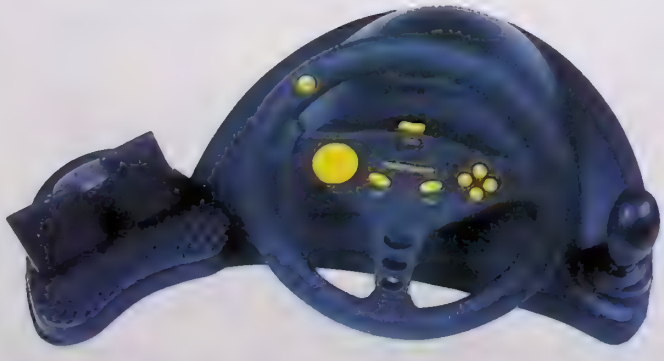
TOP DRIVE PLUS

LOGIC 3 • PLAYSTATION/NINTENDO 64

En av de riktigt lyxiga rattarna är Logic 3:s Top Drive Plus. Förutom att den är kompatibel med både PlayStation och Nintendo 64, erbjuder det här tillbehöret en rad olika finesser. Innanför skalet sitter två stycken motorer som levererar en stadig skakeffekt i alla spel som stöder Dual Shock eller Rumble Pak.

Ratten är bastant, har autocentrering och på den högra sidan finns det en stabil och programmerbar växelspak. Dessutom tillkommer pedaler av det klassiska snittet.

Top Drive Plus är en ganska dyr historia som kostar drygt tusen kronor. Då får man dock inte glömma att det här är en ratt som stöder två konsolformat och har en robust design.



RACEPRO STEERING WHEEL

THRUSTMASTER • NINTENDO 64

Tillbehörstillverkaren Thrustmaster fortsätter att pumpa ut nya accessoarer till Nintendo 64, och deras senaste tillskott är Racepro Steering Wheel. På den här ratten finns de vanligaste funktionerna. Överlag fungerar den felfritt förutom att pedalen känns lite trög. Thurstmasters Racepro Streering Wheel är dessutom officiellt licenserad av Nascar-produkt i USA, med allt vad det innebär.

TOP DRIVE 3

LOGIC 3 • PLAYSTATION/NINTENDO 64

Top Drive 3 är en budgetversion av Top Drive Plus. Priset är inte lika högt och funktionerna är lite simplare. Men fortfarande så stöder den här Logic 3-ratten två format; PlayStation och Nintendo 64. Med Top Drive 3 tillkommer två klämmor för att fästa ratten vi ett bord eller dylikt. Och precis som den dyrare varianten har även Top Drive 3 autocentrering av ratten.

G64 STEERING WHEEL

GAMESTER • NINTENDO 64

En annan nykomling är Gamesters lilla ratt som med sin simpla design lämpar sig för de mindre vardagsrummen. G64 Steering Wheel har små och lättillgängliga knappar som fungerar som de ska. Ratten är greppvänlig och ger lite motstånd i snäva kurvor.

G64 Steering Wheel kanske inte är det självklara valet, men har alla de kvaliteter som en godkänd ratt ska ha.

retro

AV TOBIAS BJARNEBY

1984 fanns det ingen genre som kallades plattformsspel, Nintendos första konsol var relativt okänd och få TV-spelare tyckte att namnet Mario lät bekant. Men så bestämde Hiroshi Yamauchi att Shigeru Miyamoto skulle få göra ett nytt spel.

På de första banorna i flera av världarna finns ett patralliv gömt någonstans. Det på bana 1-1 är förmodligen spelhistoriens mest klassiska.

SUPER MARIO BROS.

NINTENDO • NES • 1985

I *Donkey Kong* skulle Mario föreställa en snickare, men i efterhand fick Shigeru Miyamoto höra att karaktären mer liknade en rörmokare. Så när han började planera spelet som skulle bli Marios solodebut utgick han från det och fyllde hans värld med rör. Dessa fungerade dels som hinder, vilka blev ännu svårare att passera när kottatande växter var planterade i dem, men vissa av dem var även dolda passager till underjordiska världar eller genvägar till andra banor.

Ny teknik kunde få skärmen att scrolla i sidled, vilket innebar att banorna i *Super Mario Bros.* kunde bli mycket större än i något av Nintendos tidigare spel. Förutom de gröna rören fyllde Shigeru Miyamoto banorna med olika typer av block. De var antingen gjorda av sten eller solida och markerade med frågetecken. Genom att hoppa upp och slå huvudet i blocken kunde Mario hitta mynt eller de dolda svampar och blommor som gav honom oväntade superkrafter och förvandlade honom till Super Mario.

32 långa banor i olika typer av miljöer var mer än vad någon hade väntat sig av ett NES-spel på den tiden. Dessutom var alla bebodda av en mängd notfulla fiender, och än idag är både Gombas och Koopas några av spelvärldens mest kända karaktärer. Även Lakitu dök upp på flera av banorna, fast då som en betydligt elakare figur än den fnittfulla kameraman som han senast spelade i *Super Mario 64*.

I alla andra TV-spel använde huvudpersonerna pistoler och laserstrålar för att besegra sina motståndare, men eftersom Marios främsta vapen var att han kunde springa och hoppa ifrån sina fiender var det logiskt att han skulle använda sina fötter även när han attackerade dem.

I *Super Mario Bros.* hette Marios ärkefiende inte längre Donkey Kong, utan det var Koopas ledare Bowser som ställde till besvär för honom genom att kidnappa prinsessan Peach, som då hette Toadstool. Mario fick även hjälp av sin längre och smalare bror Luigi och tillsammans tvingades de att åka ned Bowser i den glödheta lavan inte mindre än åtta gånger innan de kunde rädda prinsessan och återställa freden i Mushroom Kingdom.

Super Mario Bros. fängslade en hel spelvärld, såldes i 40 miljoner exemplar och gjorde NES till en av åttiotalets mest framgångsrika produkter. Året därpå bestämde Hiroshi Yamauchi att Shigeru Miyamoto skulle få göra ett helt spelserie av Mario-konceptet. Mer om det är en helt annan historia.

Topp LISTOR

SUPER PLAY TOPP 20

Legend of Zelda: Ocarina of Time [N64]	1.	(1)
Final Fantasy VII [PS]	2.	(2)
Turok 2: Seeds of Evil [N64]	3.	(3)
Star Wars: Rogue Squadron [N64]	4.	(–)
Tekken 3 [PS]	5.	(4)
Goldeneye 007 [N64]	6.	(6)
Tomb Raider III [PS]	7.	(5)
Super Mario 64 [N64]	8.	(8)
Legend of Zelda: Link's Awakening DX [GB]	9.	(–)
NHL '99 [N64/PS]	10.	(7)
F-Zero X [N64]	11.	(9)
Wild Arms [PS]	12.	(–)
1080° Snowboarding [N64]	13.	(13)
Gran Turismo [PS]	14.	(16)
Legend of Zelda: A Link to the Past [PS]	15.	(11)
Banjo-Kazooie [N64]	16.	(10)
Crash Bandicoot 3: Warped [PS]	17.	(12)
Panzer Dragoon Saga [SA]	18.	(19)
NHL Breakaway '99 [N64]	19.	(–)
V-Rally '99 [N64]	20.	(14)

Listan framröstas av Super PLAYs läsare.

INTERNET

1. (1) Legend of Zelda: Ocarina of Time [N64]
2. (2) Metal Gear Solid [PS]
3. (3) Gran Turismo [PS]
4. (4) Goldeneye 007 [N64]
5. (–) Crash Bandicoot 3: Warped [PS]
6. (8) Turok 2: Seeds of Evil [N64]
7. (5) Resident Evil 2 [PS]
8. (–) WCW Thunder [PS]
9. (10) Kagero [PS]
10. (9) Xenogears [PS]

Listan är © World Charts

JAPAN

1. 1. (–) Pokémon Card [GB]
2. 2. (4) Dragon Quest Monsters [GB]
3. 3. (–) Tales of Phantasia [PS]
4. 4. (–) Crash Bandicoot 3: Warped [PS]
5. 5. (–) Dual Monsters [GB]
6. 6. (–) Chocobo's Mysterious Dungeon [PS]
7. 7. (–) Capital D [PS]
8. 8. (–) Street Fighter Alpha 3 [PS]
9. 9. (–) IQ Final [PS]
10. 10. (5) Legend of Zelda: Ocarina of Time [N64]

Listan baseras på försäljningen i Japan.

USA

1. (1) Legend of Zelda: Ocarina of Time [N64]
2. (2) Star Wars. Rogue Squadron [N64]
3. (3) Crash Bandicoot 3: Warped [PS]
4. (4) Goldeneye 007 [N64]
5. (6) WCW/NWO Revenge [N64]
6. (5) Tomb Raider III [PS]
7. (10) Metal Gear Solid [PS]
8. (–) Turok 2: Seeds of Evil [N64]
9. (9) Twisted Metal 3 [PS]
10. (8) Nascar '99 [PS]

Listan baseras på försäljningen i USA.

ÖNSKELISTAN

Final Fantasy VIII [PS]	1.	(2)
Perfect Dark [PS]	2.	(3)
R4: Ridge Racer Type 4 [PS]	3.	(6)
Sonic Adventure [DC]	4.	(4)
Smash Brothers [N64]	5.	(8)
Sega Rally 2 [DC]	6.	(10)
Resident Evil: Code Veronica [DC]	7.	(7)
Castlevania 64 [N64]	8.	(13)
Virtua Fighter 3tb [DC]	9.	(5)
Wipeout 3 [PS]	10.	(–)
Donkey Kong 64 [N64]	11.	(12)
Silent Hill [PS]	12.	(18)
Pokémon [GB]	13.	(11)
Quake II [N64/PS]	14.	(15)
Shen Mue [DC]	15.	(–)
Jet Force Gemini [PS]	16.	(14)
Unjammer Rami [PS]	17.	(–)
Twelve Tales: Conker 64 [N64]	18.	(17)
Street Fighter Alpha 3 [PS]	19.	(20)
Kingsley [PS]	20.	(16)

Listan framröstas av Super PLAYs läsare.

UTHYRNINGSLISTAN [N64]

1. 1) Legend of Zelda: Ocarina of Time
2. (3) Goldeneye 007
3. (4) 1080° Snowboarding
4. (2) NHL '99
5. (6) Mission: Impossible
6. (–) Mario Kart 64
7. (10) V-Rally '99
8. (5) F1 World Grand Prix
9. (–) Banjo-Kazooie
10. (–) Wipeout 64

Listan är framtagen i samarbete med AB Svensk Filmindustri och baseras på uthyrningen i Sveriges 50 största videobutiker

Vill du vara med och rösta fram våra egna topplistor; Super PLAY Topp 20 och Önskelistan? Skriv då ner dina fem favoritspel, samt de fem spel du ser fram emot mest på ett vykort eller utanpå ett kuvert och skicka det till:
TOPPLISTOR, SUPER PLAY, BOX 12550, 102 29 STOCKHOLM.

Tufft spel i LYX förpackning

Att *Metal Gear Solid* är årets hittills bästa PlayStation-spel vet du redan. Nu kan du vinna ett exemplar av Konamis Metal Gear Solid Premium Pack, som inte bara innehåller spelet utan även en t-shirt och en CD-skiva. Paketet finns givetvis bara i en begränsad upplaga, men vi har ett exemplar som kan bli ditt.

Vad heter huvudpersonen i *Metal Gear Solid*?

1 Krazy Ivan

2 Solid Snake

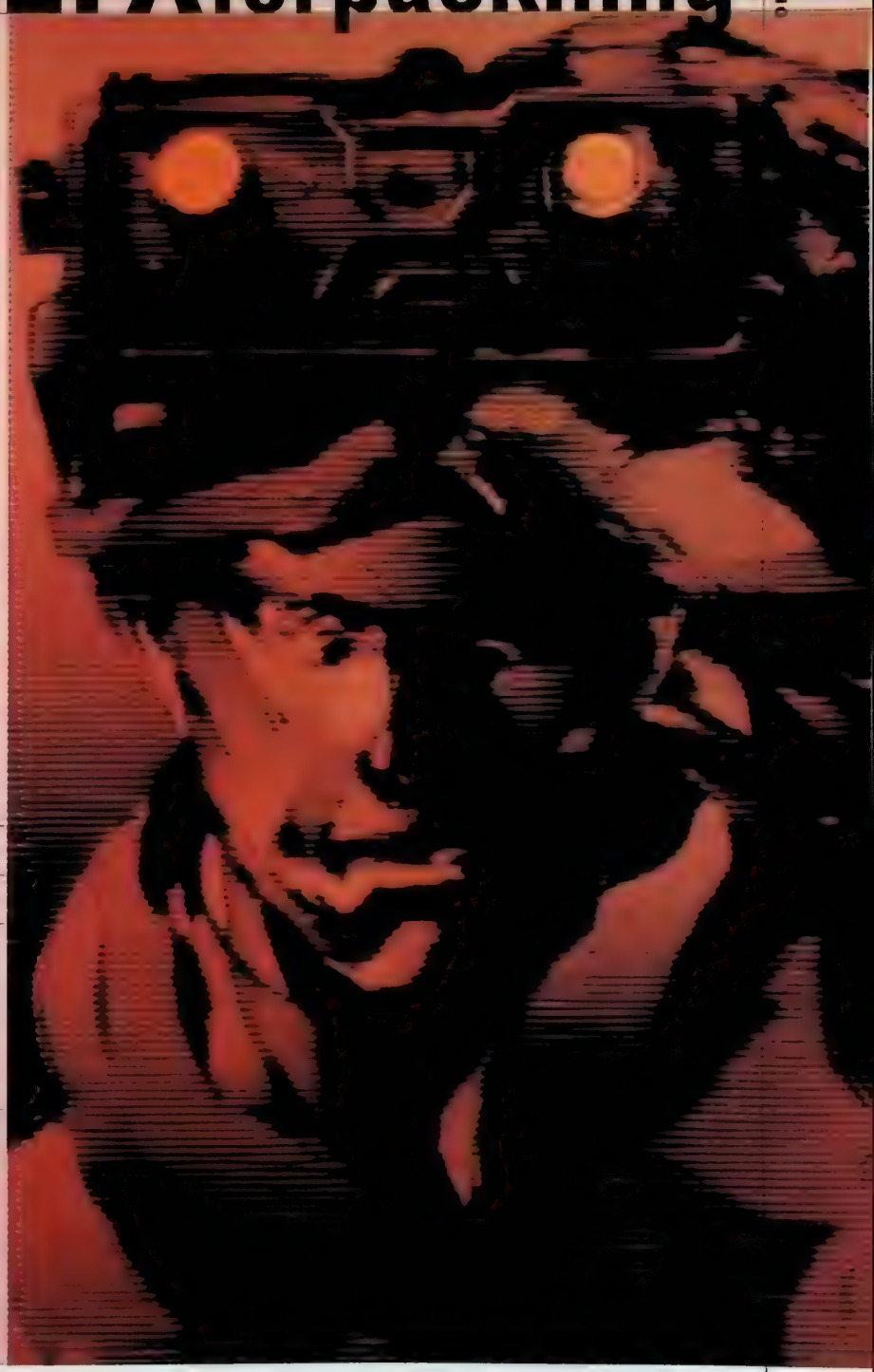
3 Fox McHound

För att kvala in till tävlingen måste du först svara på frågan ovan. När du tror dig veta svaret, ringer du Super PLAYs tävlingstelefon på

0712 - 110 30

(4:55 kr/min) och knappar in den siffra som motsvarar ditt svar. Du får direkt veta om du har lyckats. Har du gjort det får du svara på ytterligare tre frågor och svarar du rätt även här, har du chans att vinna lyxpaketet. Lycka till!

Samtalet kostar 4:55 kr/min. Flow Interactive, Box 3243, 103 64 Stockholm, tel 08 - 587 191 00.



VINNARE

ODT - SP33

Peter Jansson, Trångsund

PSYBADEK - SP33

Peter Johansson, Västra Frölunda
Sebastian Kullbrandt, Vällingby
Andreas Idre, Saltsjö-Boo
Daniel Ljungberg, Stockholm
Rasmus Asp, Ekerö

TIPS

Vill ni veta hur man spöar någon boss eller hittar ett speciellt föremål i något spel ringer ni bara till Nintendos, Segas och Sonys respektive speklubbar.

CLUB NINTENDO: Tel: 0300–721 00 Fax: 0300-732 80

SONY HOT LINE: Tel: 0719–310 311 (5 kronor/samtal)

SEGAKLUBBEN Tel: 08-605 36 12 (Vard. 17.30–20.00) Fax: 08 - 605 23 14

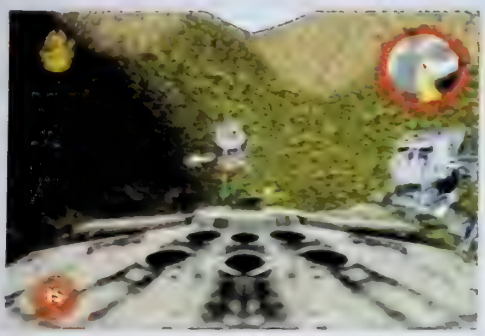
ELECTRONIC ARTS KONSUMENTSUPPORT: 08–594 106 80

BONNIER MULTIMEDIA SUPPORT: 020–24 40 20, 08– 605 36 11

WENDROS SUPPORT: 08-689 97 87 (Vard. 9.00–18.00)

FUNSOFT SUPPORT: 08-760 02 40 (Vard. 9.00–17.00)

Skicka gärna in tips och tricks till: 'Tips', Super Play, Box 12550, 102 29 Stockholm.



STAR WARS: ROGUE SQUADRON

NINTENDO 64

Det senaste i raden av *Star Wars*-spel blev kanske inte så komplett som vi hade hoppats, men det kommer ändå att ge de flesta fans gåshud av njutning. Och med följande fusk kan du få ut maximal underhållning av spelet.

AT-ST Bonusbana	CHICKEN
Alla Power-Ups	TOUGHGUY
Eftertexter	CREDITS
Använd Millenium Falcom	FARMBOY
Högre svårighetsgrad	ACE
Oändligt liv	IGIVEUP
Lyssna på all musik	MAESTRO
Se alla mellanscener	DIRECTOR
Bättre radar	RADAR

ROGUE TRIP

PLAYSTATION

Om du funderar på att bli reseledare är *Rogue Trip* ett spel du bör undvika. Annars kanske de stackars Mallorca-resenärernas semesterveckor inte blir riktigt som de tänkt sig...

SKRIV IN FÖLJANDE KODER SOM LÖSENORD:

Funtopia
Kryss, Cirkel, L2, Kryss, Fyrkant, L1

Gulch
Kryss, Fyrkant, Cirkel, L1, L2, Fyrkant

Boss 1
Cirkel, R2, R1, Fyrkant, L1, L2

Boss 2
Cirkel, Cirkel, L2, L1, Triangel, Triangel

Bigg Daddy Boss
Fyrkant, Triangel, Cirkel, Cirkel, R2, R2

Flygande tefat
R1, Fyrkant, Kryss, Fyrkant, L2, Cirkel

Spela som Goliath
Triangel, L1, R1, Kryss, L2, L2

Spela som Nightshade
R1, R2, L1, L1, Kryss, Cirkel

Spela som Helicopter
L1, Triangel, R2, Triangel, Triangel, R1

Dubbla pick-ups
L1, L2, Cirkel, L1, R1, Fyrkant

Bättre bepansring
R1, Triangel, R1, Triangel, L1, Fyrkant

Obegränsade hopp
Cirkel, Fyrkant, R2, Kryss, Triangel, R2

Duke Nukem videosekvens
Fyrkant, Fyrkant, Cirkel, Cirkel, Triangel, Triangel

SOUTH PARK 64

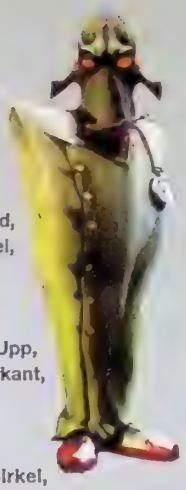
NINTENDO 64

Ni som tycker att South Park är det bästa som hänt den tecknade filmvärlden sedan Beavis och Butthead har all anledning att dra på mungiporna, för nu har South Park kommit som Nintendo 64-spel. Äntligen får vi själva chansen att kasta en saftig ispåse mitt i Cartmans feta plyte, och med följande koder blir möjligheterna ännu större. Skriv in dem som lösenord för att aktivera dem.

Alla fusk	BOBBYBIRD
Välj bana	THEEARTHMOVED
Osårbarhet	ASSMAN
Alla vapen	FATKNACKER
Oändlig ammunition	FATTERKNACKER
Alla karaktärer i multiplayer	OMGTKKYB
Officer Barbrady	ELVISLIVES
Mr. Mackey	CHEATINGISBAD
Phillip	PHAERT
Terrance	RAFT
Mr. Garrison	DOROTHYSFRIEND
Chef	LOVEMACHINE
Wendy	CHECKATACO
Pip	FISHNCHIPS
Ike	KICKME
Mrs. Cartman	ALLWOMAN
Mephisto	GOODSCIENCE
Jimbo	STARINGFROG
Ned	HAWKING
Big Gay	AI OUTRAGE
Alien	MAJESTIC
Starvin Marvin	SLAPUPMEAL
Smala karaktärer	VEGGIEHEAVEN
Stora huvuden	MEGANOGGIN
Streckgubbar	PLANEARIUM
Se credits	SCREWYOUGUYS

ABE'S EXODDUS

PLAYSTATION



Abe's Exoddus är inte som andra spel. Om det är bra eller dåligt avgör du själv, men roligare blir det i alla fall med följande användbara fusk.

VISA ALLA FILMER

Håll inne R1 på huvudmenyn och tryck Upp, Ned, Vänster, Höger, Fyrkant, Cirkel, Triangel, Cirkel, Fyrkant, Cirkel, Ned, Upp, Vänster, Höger

ÖPPNA ALLA BANOR

Håll inne R1 på huvudmenyn och tryck Ned, Upp, Vänster, Höger, Triangel, Fyrkant, Cirkel, Fyrkant, Cirkel, Ned, Upp, Vänster, Höger

OSÅRBARHET

Håll inne R1 medan du spelar och tryck Cirkel, Triangel, Fyrkant, Kryss, Ned, Ned, Ned, Cirkel, Triangel, Fyrkant, Kryss

HOPPA TILL NÄSTA CONTINUE

Håll inne R1 medan du spelar och tryck Cirkel, Cirkel, Kryss, Kryss, Fyrkant, Fyrkant

KNOCKOUT KINGS '99

PLAYSTATION

Boxningsspel finns det inte särskilt gott om. Därför är det bra att Electronic Arts äntligen låter oss dra på boxningshandskarna och börja veva runt i ringen. Men hur skulle det se ut om någon släppte in en grizzlybjörn i ringen?

SPELA SOM EN BJÖRN

Gå till huvudmenyn och tryck Höger + Fyrkant, Höger + Triangel, Höger +Cirkel, Höger + Kryss

Om du har gjort rätt kommer ett ljud att höras. Sedan är det bara att välja vilken boxare som helst för att spela med en boxande björn.

MEDIEVIL

PLAYSTATION

Sir Daniel Fortesque må kanske ha ett av de fulaste ansiktena i hela TV-spelshistorien, och *Medievil* är väl knappast något toppspel. Men efter att ha knappat in följande koder blir det hela lite mer underhållande.

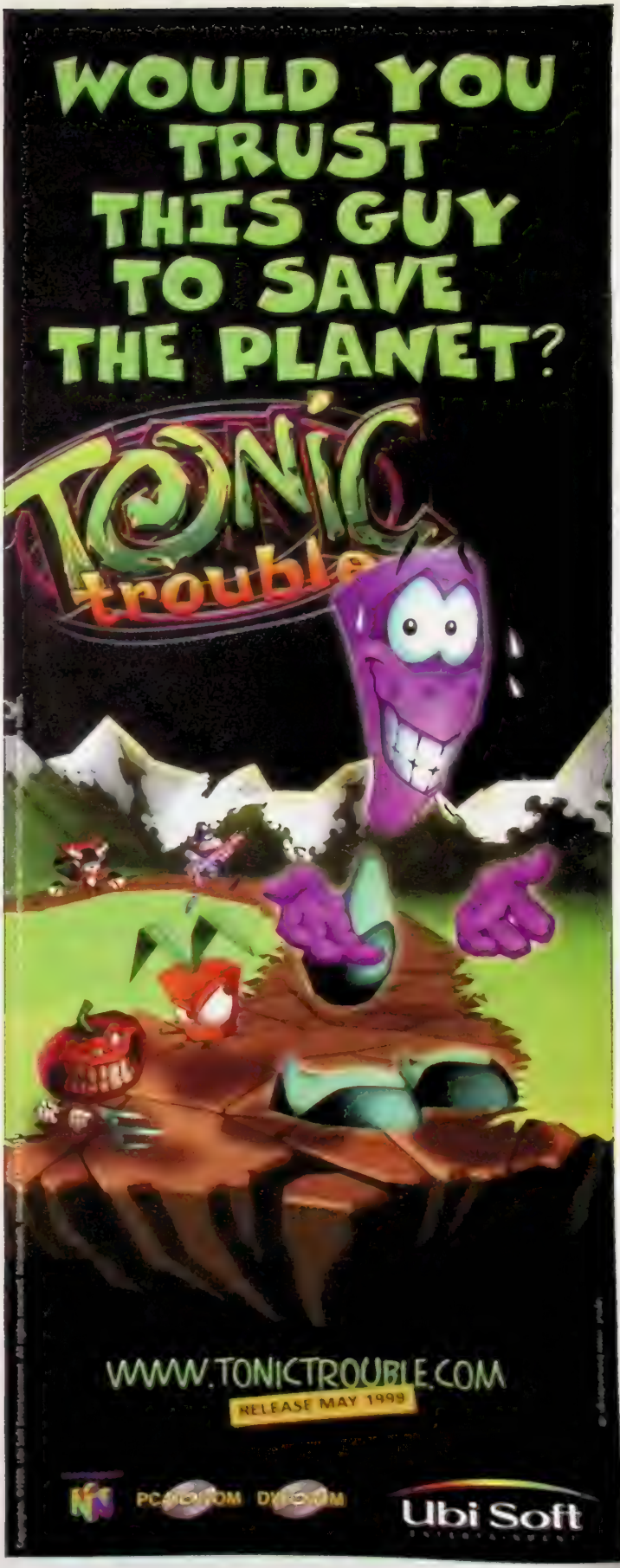
Pausa spelet och håll inne **L2** medan du knappar in följande koder:

FUSKMENY

Upp, Ned, Fyrkant, Triangel, Triangel, Cirkel, Ned, Upp, Fyrkant, Triangel

SUPER-FUSKMENY

Triangel, Cirkel, Triangel, Cirkel, Cirkel, Triangel, Vänster, Cirkel, Upp, Ned, Höger, Cirkel, Vänster, Vänster, Triangel, Höger, Cirkel, Vänster, Vänster, Triangel, Cirkel, Ned, Cirkel, Cirkel, Ned



Marios party

Mario bjuder in till fest och vi lottar ut tre spel. För att vinnarna ska kunna ha riktigt roligt lägger vi också med två extra handkontroller i varje spelpaket. Allt du behöver göra för att ha chans att vinna är att svara på några frågor om Mario och hans vänner.

Vilken relation har Mario till Luigi?

1. De är kusiner
2. De är bröder
3. De är far och son

För att kvala in till tävlingen måste du först svara på frågan ovan. När du tror dig veta svaret, ringer du Super PLAYs tävlingstelefon på 0712 - 110 30 (4:55 kr/min) och knappar in den siffra som motsvarar ditt svar. Du får direkt veta om du har lyckats. Har du gjort det får du svara på ytterligare tre frågor och svarar du rätt även här, har du chans att vinna ett av paketen. Lycka till!

0712 - 110 30

Samtalet kostar 4:55 kr/min. Flow Interactive, Box 3243, 103 64 Stockholm, tel 08 - 587 191 00.

Har du spelat

Pandemonium 2
Grand Theft Auto
Power Soccer
Courier Crisis
Frogger
Actua Soccer 2
Judge Dredd
Cool Boarders 2
Formula Karts
Rosco McQueen
Discworld 2: Missing Presumed
Red Alert
Bloody Roar
Armoured Core
Resident Evil 2
Gex: Enter the Gecko
Rascal
Dynasty Warriors
Terra Incognita
Motorhead
Newman Haas Racing
Z
Nightmare Creatures
Crime Killer
Three Lions
Dead Ball Zone
Cardinal Syn
Forsaken
Kula World
Kick off World
Rocks'n'Gems
Gran Turismo
Dead or Alive
Bomberman World
WCW Nitro
Deathtrap Dungeon
Klonoa: Door to Phantomile
Colin McRae Rally
Wargames
Tommi Mäkinen Rally
Blast Radius
Circuit Breakers
Treasures of the Deep
Total Drivin'
Theme Hospital
Ghost in the Shell
Tombi
Ninja
World League Soccer
S.C.A.R.S.
Test Drive 5
Tekken 3
G-Darius
ISS Pro '98
Abe's Exoddus
MediEvil
Blast Radius
Mr Domino
Unholy War
B-Movie
Tomb Raider 3
Spyro the Dragon
Colony Wars – Vengeance
Bust a Groove
Victory Boxing 2
Wreckin' Crew
Seatlet Returns och future Cops LAPD

?

Det har vi som läste Svenska PlayStation-Magasinet 1998

Prenumerera nu. Demo-CD med varje nummer.
Ring 08 – 673 03 33. Öppet runt
www.atlantic.medstroms.se

Är din samling komplett?

Om inte har du nu chansen att köpa gamla nummer av Sveriges största och bästa konsoltidning för endast 35 kronor styck. Beställ de nummer du saknar genom att fylla i ditt namn och din adress på en vanlig postgiroblankett, skriva vilket/vilka nummer du önskar och betala in rätt summa till Allanbc Förlags AB på postgironummer 34 65 25–9. Priset inkluderar moms, porto och expeditionsavgift. **Mängdrabatt!** Beställ fyra tidningar UTAN CD och betala bara 100 kronor. Beställ fyra tidningar MED CD och betala bara 150 kronor. OBS! Ange gärna alternativ om numret du beställt skulle ha tagit slut.

För prenumeration, ring 08-672 03 33 dygnet runt

SUPER POWER 1–1/96 – SLUT!

SUPER POWER 5/93 Alla specialarna i *Mortal Kombat* och *Street Fighter II Turbo*. Nintendo och Silicon Graphics gör 64-bitaren Project Reality.

SUPER POWER 1/94 – SLUT!

SUPER POWER 2/94 RPG-special, NES-klassiker och *Mortal Kombat*-handbok. *Final Fantasy II*, *Clayfighter*, *Turtles – Tournament Fighters* och *Sensible Soccer* testas.

SUPER POWER 3–5/94 – SLUT!

SUPER POWER 1/95 – SLUT!

SUPER POWER 2/95 Första bilderna på Virtual Boy, granskning av Sega Saturn och guide till *Jurassic Park*. *Blackhawk*, *Ultimate Parodius*, *Lemmings 2* och *Super Bomberman 2* recenseras.

SUPER POWER 3/95 Allt om *Killer Instinct* till Ultra 64! Efterlängtad guide till *Donkey Kong Country*. Allt fräckt vi minns från WCES i Las Vegas. *Super Return of the Jedi*, *Lord of the Rings* och *Indiana Jones* testas.

SUPER POWER 4/95 – SLUT!

SUPER POWER 5/95 Stor guide till *Killer Instinct*! Mer Next Generation med smygtittar på *Panzer Dragoon*, *Ridge Racer* och *Victory Goal*. Vi har dessutom testat *Stargate*, *Cannon Fodder* och *C2-Judgement Clay*.

SUPER POWER 6–7/95 Uppgraderat dubbelnummer! Spelrecensioner till ALLA format, stort E3-reportage, intervju med Shigeru Miyamoto, arkadnytt och stora artiklar om Internet, spelmusik och *Judge Dredd*.

Super PLAY 1 – SLUT!

Super PLAY 3 De japanska rollspelen erövrar västvärlden, *Resident Evil* utses av en enig jury till det bästa PlayStation-spelet hittills, uppföljaren till *Flashback* är äntligen på väg och vi berättar mer om Nintendo 64.

Super PLAY 4 – SLUT!

Super PLAY 10 PlayStation-CD på köpet, med demoversioner av *Tomb Raider*, *Porsche Challenge*, *2 Xtreme*, *Micro Machines 3* och många fler. Stor rapport från världspremiären av *Legend of Zelda 64*. **60 kr med CD**

Super PLAY 11 – SLUT!

Super PLAY 12 Nintendo 64 till Sverige! Stora recensioner av *Super Mario 64*, *Shadows of the Empire* och *Pilotwings 64*, samt massor av förhandstittar. Dessutom berättar vi om Namcos blivande beat 'em up-klassiker; *Tekken 3* och *Soul Blade*.

Super PLAY 13 Vi firar Super PLAY:s ettårsjubileum med att skriva om *Mario Kart 64*, *Fighters Megamix* och *Mortal Kombat 4*, samt avslöja hur Namco sakta men säkert tar över i spelvärlden.

Super PLAY 14 Första delen i vår kompletta *Super Mario 64*-guide, första informationen om *Zelda 64* i kassettformat och stora förhandsvisningar av *Final Fantasy VII* och *International Superstar Soccer 64*. **60 kr med CD**

Super PLAY 15 Ingen stal Tokyo Game Show. *Street Fighter III* är varje beat 'em up-spelares dröm. *Blast Corps* utplånar allt. Dessutom den avslutande delen i vår kompletta *Super Mario 64*-guide. **60 kr med CD**

Super PLAY 16 Vi recenserar framtidens konsolspel redan idag. Och berättar om *Castlevania: Symphony of the Night*, *Star Fox 64*, ett revanschsuget Psygnosis och hur man hittar alla de gömda karaktärerna i *Soul Blade*. **60 kr med CD**

Super PLAY 17 22 sidor om E3 i Atlanta och de 300 spel som presenterades där. Dessutom lär vi dig att bli den perfekta *Mario Kart 64*-föraren, berättar om kommande spel som *Parasite Eve*, *PaRappa the Rapper*, *War Gods 64* och tittar tillbaka på *Legend of Zelda – A Link to the Past*. **60 kr med CD**

Super PLAY 18 Lara Croft bit för bit. Den ansvarsfulla leken med Tamagotchi. Rare är Nintendos joker. Mario får konkurrens av Croc. Oceans omöjliga uppdrag till Nintendo 64. Imagineer gör det första 64bits-rollspelet. **60 kr med CD**

Super PLAY 19 Lara Croft lever och Diddy Kong blir rallyförare. Åriklar om LCD-spelens återkomst, dinosauriernas överlevnad och Abe's otäcka äventyr i *Oddworld*. Recensioner av *Lylat Wars*, *Sonic Jam*, *Formula 1 '97* och *Kirby's Star Stacker*. **60 kr med CD**

Super PLAY 20 *Final Fantasy*: sagan utan slut. ECTS '97: Europas största spelmässa någonsin. Dessutom visar vi vägen genom *Lylat Wars* solsystem och recenserar *Goldeneye 007*, *G-Police*, *NHL '98*, *Abe's Oddysee*, *Last Bronx* och *Multi Racing Championship*. **60 kr med CD**

Super PLAY 21 Vi minns Gumpei Yokoi, berättar om världens första svenska PlayStation-spel och recenserar *Final Fantasy VII*, *Tomb Raider 2*, *Castlevania: Symphony of the Night*, *Street Fighter EX Plus Alpha*, *Top Gear Rally* och *Time Crisis*. **60 kr med CD**

Super PLAY 22 Vi guidar dig genom spelstaden London, presenterar Namcos nya beat 'em up, drömmer om *Zelda 64* och recenserar *Diddy Kong Racing*, *Crash Bandicoot 2*, *Harvest Moon*, *Colony Wars* och *FIFA: Road to World Cup '98*. **60 kr med CD**

Super PLAY 23 – SLUT!

Super PLAY 24 Alla alternativen till vinter-OS i Nagano. Plus premiär för våra nya avdelningar Förspel och Fokus, med *Gran Turismo*, *Quake 64*, *Pocket Monsters*, *Final Fantasy-anime* & *Street Fighter II*.

Super PLAY 25 – SLUT!

Super PLAY 26 Oumbärlig spelguide och komplett recension av *Resident Evil 2*. Plus en exklusiv förhandsvisning av Psygnosis *ODT* och första informationen om Nintendos färg-Game Boy.

Super PLAY 27 Vi hälsade på Iguana och Probe som berättade om *Turok 2*, *Shadowman* och *Extreme G2*. Dessutom avslöjade vi Psygnosis Nintendo 64-planer, visade bilder ur *Spice Girls*-spelet och recenserade *Gran Turismo*.

Super PLAY 28 Stort reportage om den stundande RPG-revolutionen, världspremiär för Segas nya drömkonsol, första bilderna ur *Final Fantasy VIII* och intervju med Game Design Sweden.

Super PLAY 29 Sommarens stora E3-nummer med otal världspremiärer. På månadens tema spelmjältinnor skrev vi om *Parasite Eve* och om spelkaraktärerna som är flickornas förebilder och pojkarnas drömmar.

Super PLAY 30 En berättelse från TV-spelens huvudstad Tokyo, recensioner av *Mission: Impossible* och *Banjo-Kazooie* samt en genomgång av de bästa fusksiterna på Internet.

Super PLAY 31 Långa artiklar om *Wipeout 64*, *Tomb Raider 3* och *Godzilla*, recensioner av *International Superstar Soccer '98*, *F1 World Grand Prix* och *Final Fantasy Tactics*, samt en komplett tipsguide till *Tekken 3*.

Super PLAY 32 Vi besökte Psygnosis i Liverpool och Manchester, pratade med Oddworld inhabitants i San Luis och gick på ECTS-mässa i London. Dessutom fick vi en exklusiv förhandspresentation av *Sonic Adventure* till Dreamcast.

Super PLAY 33 Legenden om Zelda. Tokyo Game Show. Game Boy Color. Plus recensioner av *F-Zero X*, *NHL '99*, *Spyro the Dragon*, *Psybadek*, *Holy Magic Century*, *Colony Wars: Vengeance*, *Tenchu*, *Formula 1 '98* och många fler.

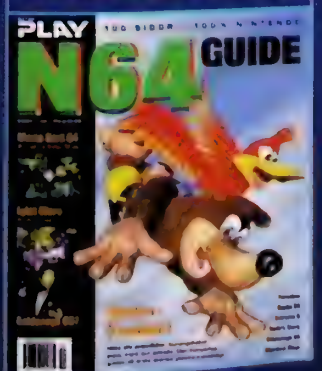
Super PLAY 34 Unik intervju med Shigeru Miyamoto och stor recension av hans mästerverk *Legend of Zelda: Ocarina of Time*. Dessutom utsåg vi 1998 års bästa spel.

Super PLAY 35 Allt om 1999 års största spel – *Final Fantasy VIII*, *Perfect Dark*, *Metal Gear Solid*, *Virtua Fighter 3tb* och många fler. Dessutom besökte vi Squares japanska högkvarter.

Super PLAY 36
Stor recension av *Metal Gear Solid* och exklusiv intervju med spelets skapare, Hideo Kojima. Plus allt vi visste då om nästa generations spelkonsoler.

N64 GUIDE 1/98

I premiärnumret av vår specialtidning guidade vi dig genom *Banjo-Kazooie*, *Goldeneye 007*, *Mystical Ninja*, *Lylat Wars*, *Quake 64* och många fler. **60 kr.**



Nintendo 64

Body Harvest *Äventyr* **85**
Ett vågat projekt som kan lägga grunden för en ny genre. *SP 34*

Buck Bumble *Shoot 'em up* **60**
Shoot 'em up för småkryp. *SP 34*

Centre Court Tennis *Sport* **90**
Det roligaste tennisspelet på väldigt länge. *SP 35*

Glover *Plattform* **78**
Ett kul men något förvirrat spel. *SP 35*

Legend of Zelda: Ocarina of Time *RPG* **100**
Legend of Zelda: Ocarina of Time är mycket mer än bara världens bästa TV-spel. *SP 34*

NHL Breakaway '99 *Sport* **83**
Bara för dem som inte nöjer sig med ett hockeyspel. *SP 34*

Rush 2: Extreme Racing USA *Racing* **69**
Ett amerikanskt bilspel som inte är speciellt kul. *SP 35*

South Park *Shoot 'em up* **80**
Det blir bara roligt om man verkligen gillar *South Park* för vad det är. *SP36*

Spacestation: Silicon Valley *Äventyr* **85**
Ett typiskt DMA-spel. Med allt vad det innebär. *SP36*

Starshot: Space Circus Fever *Plattform* **69**
Slöseri med fin grafik och välplanerad musik. *SP 34*

Star Wars: Rogue Squadron *Shoot 'em up* **87**
Ett *Star Wars*-spel med rätt stämning men för lite djup. *SP36*

Top Gear Overdrive *Racing* **80**
En underlig blandning av showracing och rally som roar för stunden. *SP 35*

Turok 2: Seeds of Evil *Shoot 'em up* **93**
Det kanske inte är lika sofistikerat som *Goldeneye 007*, men bra nära. *SP 34*

Twisted Edge Snowboarding *Sport* **70**
Det finns mycket bättre snowboard-spel. *SP36*

V-Rally '99 *Racing* **86**
Det bästa bilspelet hittills till Nintendo 64. *SP 34*

Wipeout 64 *Racing* **88**
Samarbetet mellan Nintendo och Psygnosis kunde knappast ha börjat bättre. *SP 35*

XG2 *Racing* **78**
Ett mindre lyckat försök att konkurrera med *Wipeout 64* och *F-Zero X*. *SP 35*

PlayStation

Actua Soccer 3 *Sport* **82**
Actua Soccer 3 är värt att kollas upp om man gillar riktig fotboll. *SP 35*

Apocalypse *Shoot 'em up* **81**
Ingen banbrytande klassiker men ett actionladdat äventyr för den som gillar mycket skjutande. *SP 34*

Asteroids *Shoot 'em up* **73**
Ett tappert försök att tjäna lite nya pengar på en gammal goding. *SP 35*

Beast Wars *Shoot 'em up* **54**
Även om man är heltänd på Transformers inser man snabbt att *Beast Wars* inte är ett speciellt kul spel. *SP 35*

Bust-A-Groove *Musik* **83**
Håller lika länge som stroboskop. Med andra ord, inte så länge. *SP 34*

Command & Conquer: Retaliation *Strategi* **84**
Nästan identiskt med föregångaren. *SP 34*

Crash Bandicoot 3: Warped *Plattform* **85**
Det enda som man verkligen kan kritisera i *Crash Bandicoot 3* är att det är lite väl likt sina föregångare. *SP 34*

Devil Dice *Pussel* **83**
Ett gediget litet pusselspel. Alea jacta est. *SP 36*

Duke Nukem: Time to Kill *Shoot 'em up* **76**
Bara för dem som tycker om brutalt våld och har *Duke Nukem*-humor. *SP 34*

FIFA '99 *Sport* **84**
Har man inget av de andra spelen i serien är det bara att slå till, annars är det knappast prisvärt. *SP 34*

Granstream Saga *RPG* **60**
Granstream Saga är verkligen inte kul. *SP 36*

Knockout Kings '99 *Sport* **67**
Ett spel endast för den som verkligen är intresserad av en boxningssimulator. *SP 36*

Libero Grande *Sport* **62**
Originellt men knappast underhållande. *SP 34*

NBA Live '99 *Sport* **88**
Känns mer som en uppföljare än som en uppgradering, till skillnad från förra årets version. *SP 34*

Metal Gear Solid *Äventyr* **96**
Metal Gear Solid är mer fängslande och engagerande än något annat PlayStation-spel. *SP 36*

ODT *Äventyr* **77**
Ett helt okej äventyrsspel med ett par feta brister. *SP 34*

Parasite Eve *RPG* **93**
Ett modernt och nyskapande rollspel som gör djupt intryck. *SP 35*

Pocket Fighter *Beat 'em up* **78**
Gulligt, knäppt och annorlunda. Kanske lite väl annorlunda. *SP 35*

Pro Pinball: Big Race USA *Flipper* **62**
Flipper ska spelas på riktigt. *SP 36*

Rally Cross 2 *Racing* **71**
Ett hyggligt bilspel med arkadkänsla men utan personlighet. *SP 36*

Rival Schools *Beat 'em up* **82**
En julklapp till alla Capcom-fans, laddad med överraskningar och specialfunktioner. *SP 34*

Rogue Trip *Shoot 'em up* **80**
Har man kört slut på *Vigilante 8* och vill ha mer så... *SP 35*

Rollcage *Racing* **82**
Bra, men inte i samma liga som *Wipeout*. *SP 36*

Small Soldiers *Äventyr* **34**
Håll er så långt borta från det här spelet som möjligt. *SP 34*

Test Drive: Off Road 2 *Racing* **70**
Ännu ett hyfsat bilspel som säkert hade fått toppbetyg för några år sedan. *SP 34*

Tales of Destiny *RPG* **85**
En sällsam och vacker saga, prydd av atmosfäriska effekter. *SP 36*

TOCA 2: Touring Cars *Racing* **88**
Ett ypperligt bilspel om man vet vad man ger sig in på. *SP 36*

Tomb Raider III *Äventyr* **91**
Är man bara ute efter ett nytt Lara-äventyr kan man knappast bli missnöjd. *SP 34*

X Games Pro Boarder *Sport* **68**
Ett overkligt svårt snowboard-spel i snygg förpackning. *SP 36*

Game Boy

Bugs Bunny & Lola Bunny *Plattform* **70**
Ett spel som inte hade behövt bli så här enahanda. *SP36*

Game & Watch Gallery 2 *Samling* **78**
Kul även om man har originalspelen. *SP 35*

Harvest Moon *Simulator* **87**
Lättförståeligt, intressant och sannerligen charmigt. *SP36*

Legend of the River King *RPG* **85**
Ett nyskapande, nöjsamt fiskespel för alla. *SP36*

Legend of Zelda: Link's Awakening DX *RPG* **96**
Det perfekta bärbara äventyret. *SP36*

Pocket Bomberman *Pussel* **72**
Bomberman kan vara jättekul, men i det här utförandet känns det faktiskt lite tamt. *SP 35*

Smurfs Nightmare *Plattform* **72**
Bättre än smurfhits. *SP36*

Tetris DX *Pussel* **95**
Tetris blir ännu roligare i färg. *SP 34*

Frågor & Svar

Skicka dina frågor till: **Frågor & Svar, Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm,** eller med e-post till: **splay@atlantic.medstroms.se**
Har du åsikter som du vill dela med dig av är du välkommen att skriva till adressen på Post-sidan.

Hej SP!

1. När släpps *Ehrgeiz* i USA? 2. Kommer Sephiroth att vara med i det? 3. När släpps *Final Fantasy VIII* i USA? 4. Kommer det att vara likt sjuan? 5. Är *Brave Fencer Musashi* ett bra RPG? 6. När släpps Dreamcast? 7. Är *Perfect Dark* bra? 8. Har Square något intressant RPG på gång förutom *Final Fantasy VIII*? 9. Är *Tales of Destiny* bra? 10. Vad är det för skillnad på PAL och NTSC? 11. Om jag köper ett spel i Japan som är ett PAL-spel, kan jag då spela det min maskin hemma? Tack för en bra tidning!

Tobbe & Matte

Hej!

1. Under våren. 2. Ja. 3. Troligtvis i höst. 4. Spelupplägget är ungefär detsamma, men annars ser de väldigt olika ut. 5. Det är bra, men Square har gjort många bättre. 6. I september. 7. Rare har inte låtit någon provspela det ännu, men det är otroligt snyggt. 8. *SaGa Frontier II*. Annars är det ganska lugnt hos Square just nu. 9. Vi gav det totalbetyget 85 i Super PLAY 35. 10. Det är två skilda TV-system. PAL ger en skarpare bild eftersom upplösningen är högre, men lider av mer flimmer eftersom skärmen uppdateras långsammare. 11. Det säljs inga PAL-spel i Japan eftersom de har NTSC-systemet.

SP

Tjena SP!

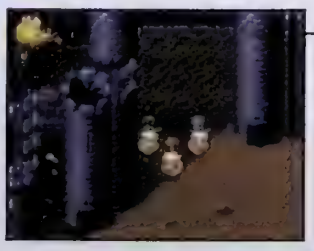
1. Kommer det några skid- eller snowboardspel till Dreamcast? 2. Är *Harley Davidson* på väg till Dreamcast? 3. Kommer *Final Fantasy VI* till PlayStation att släppas i USA? 4. Vilka tredjepartstillverkare har skrivit kontrakt med Sega för att utveckla spel till Dreamcast? 5. Är Dreamcast verkligen mer än dubbelt så kraftfull som Nintendo 64? Grafiken i Dreamcast-spelen är ju lite väl lik Nintendo 64-spelens. 6. Har Sega gjort Dreamcast mer lätt programmerad än Saturn? 7. Bitpop-sidan är det bästa jag har läst på länge, fortsätt att recensera spelmusik.

Tommy T

Hej Tommy!

1. Ett nytt *Cool Boarders*-spel är under utveckling. 2. Nej. 3. Nej. 4. De flesta. Namco, Capcom, Core och Konami för att nämna några av de största. 5. Rent tekniskt är Dreamcast mycket mer avancerad än Nintendo 64, och grafiken är både snabbare och mer detaljerad. 6. Ja. 7. Det ska vi absolut göra.

SP



Varken den nya versionen av *Final Fantasy VI* eller samlingen *Final Fantasy Collection* kommer att översättas till engelska.

Tjena Super PLAY!

1. När släpps *Metroid II*, *Link's Awakening DX* och *Conker's Pocket Tales* till Game Boy Color? 2 När släpps nästa nummer av N64 Guide? 3. Jag vet vad pixlar och polygoner är men vad är spritar? Och som avslutning; jag köpte ett nummer av PC Gamer och den tidningen är inte ens hälften så bra som Super PLAY.

Oskar Axelsson

Tjena Oskar!

1. *Link's Awakening DX* är redan släppt. *Metroid II: Return of Samus* och *Conker's Pocket Tales* kommer i sommar. 2. Den 31 mars. 3. En sprite är ett tvådimensionellt objekt som är uppbyggt av pixlar. I *Super Mario*-spelen är Mario, hans fiender och alla stjärnor och svampar exempel på sådana.

SP

Tja Super PLAY!

1. När kommer *Donkey Kong 64*? 2. Vilken *Resident Evil*-del tycker ni är bäst? 3. Hur bra tycker ni att *Super Metroid* är? 4. När släpps *Perfect Dark* i Sverige? 5. Kommer det något bra beat 'em up till Nintendo 64 snart? 6. Kommer det inte någon Nintendo 64-version av *Sim City*? 7. När kommer *Duke Nukem: Time to Kill* till Nintendo 64? 8. Planerar Electronic Arts att göra en uppföljare till *Need for Speed III*?

En som undrar

Tja!

1. Tidigast i höst. 2. *Resident Evil 2*. 3. Otroligt bra. Ett av de bästa tvådimensionella äventyrsspelen någonsin. 4. I oktober. 5. *Smash Brothers* ser kul ut. 6. *Sim City 2000* släpptes i Japan för drygt ett år sedan. Men ingenting verkar vara på väg hit. 7. *Time to Kill* utvecklades exklusivt för PlayStation. Men *Duke Nukem: Zero Hour* kommer till Nintendo 64 om bara några veckor. Vi recenserar det i nästa nummer. 8. Ja. *Need for Speed 4* kommer i april.

SP

Tjaba SP!

1. I förra numret visade ni en bild på PlayStation 2. Kommer den att se ut så eller var det bara påhittad design? 2. Vilka riktigt bra PlayStation-spel kommer under 1999 förutom *Metal Gear Solid* och *Final Fantasy VIII*? 3. Vilket är det bästa respektive sämsta spel som ni har recenserat i Super PLAY? 4. Vilket *Final Fantasy*-spel tycker ni är det bästa i hela serien, om man bortser från att grafiken har blivit mer tekniskt avancerad under åren?

Snubben

Hej!

1. Den kommer inte att se ut så. Sony har fortfarande inte visat någon prototyp av den riktiga konsolen. 2. *R4: Ridge Racer Type 4*, *Wipeout 3*, *Gran Turismo 2* och *Silent Hill* är några av dem som vi ser mest fram emot. 3. *Legend of Zelda: Ocarina of Time* är det bästa. Det som har fått lägst betyg är *Xenocrazy*. 4. *Final Fantasy IV* till Super NES. Det släpptes i USA med titeln *Final Fantasy II*.

SP

Hej Super PLAY.

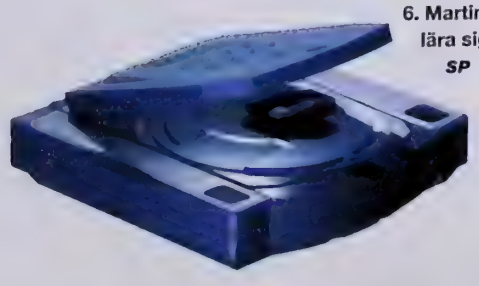
1. Varför kostar Game Boy Color mer än Game Boy Pocket? 2. Kommer Sega att släppa *Sonic Adventure* samtidigt som Dreamcast i Europa? 3. Blir PlayStation 2 en DVD-maskin? 4. Vilket är Shigeru Miyamotos favoritspel? 5. Vilka är Tobias fem favoritspelserier genom tiderna? 6. Kan någon av er på redaktionen japanska? 7. Vem av er var det som var med i ett avsnitt av Sajber?

SP-freak

Hej!

1. För att Game Boy Color har färgskärm. 2. Samma dag som Dreamcast lanseras i Europa släpper Sega både *Sonic Adventure*, *Virtua Fighter 3tb* och *Sega Rally 2*. 3. Den kommer knappast att fungera som en vanlig digital videospelare, men själva lagringsformatet blir eventuellt DVD. 4. Några av hans favoriter är *Tetris*, *Pac-Man* och *PaRappa the Rapper*. 5. *Legend of Zelda*, *Super Mario*, *Final Fantasy*, *Metroid* och *Castlevania*. 6. Martin gör sitt bästa för att lära sig. 7. Micke.

SP



PlayStation 2 kommer inte att se ut så här.

Tja SP!

1. När kommer *Resident Evil: Code Veronica*? 2. Släpps det enbart till Dreamcast? 3. Är det samma team som utvecklar PlayStation 2 som låg bakom PlayStation? 4. Hur många PlayStation-konsoler är sålda i Japan, USA och Europa? 5. Hur många Nintendo 64-konsoler är sålda i Japan, USA och Europa? 6. Någonting nytt om *Tekken 4*?

Venom

Hej Venom!

1. I höst. 2. Ja. 3. Det är samma Sony-division, under ledning av Ken Kutaragi. 4. Sony har sålt 13 miljoner PlayStation-konsoler i Japan och sammanlagt 29 miljoner i USA och Europa. 5. Nintendo har sålt 4 miljoner Nintendo 64-konsoler i Japan och sammanlagt 17 miljoner i USA och Europa. 6. Tyvärr.

SP

Hej SP!

1. Hur stor del av *Final Fantasy VIII* är färdig? 2. Planerar Nintendo att göra en uppföljare till *NES Open Golf*? 3. Varför kommer inte 64DD hit? 4. Vad har hänt med Nintendo 64-spelet *Robotech: Crystal Dreams*?

Liquid Snake

Hej Snake!

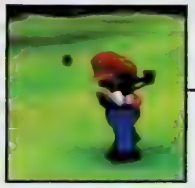
1. Det är redan släppt i Japan, så det är bara översättningen kvar. 2. *Mario Golf 64* är kanske inte någon direkt fortsättning, men i alla fall snarlikt det gamla NES-spelet. 3. Allt Nintendo har sagt är att den inte kommer till USA eller Europa under 1999. Men nu är det klart att den släpps i Japan den 21 juni, så vi ska inte helt utesluta att den kommer nästa år. 4. Det projektet har lagts ned.

SP

Tja SP!

1. Vilka spel är kompatibla med Expansion Pak? 2. Hur mycket kostar Expansion Pak? 3. Vad betyder NES? 4. Kommer *Pokémon* någonsin att släppas i Sverige? 5. Kommer det något mer snowboardspel till Nintendo 64?

Fredrik



Mario Golf 64 är ett av tre nya Mario-spel som Nintendo släpper i år.

Tja Super PLAY!

1. Att *Legend of Zelda: Ocarina of Time* är det bästa spelet någonsin råder det väl ingen tvekan om, men kommer Shigeru Miyamoto att satsa ännu mer och göra en uppföljare till Nintendo 64? 2. Om han bestämmer sig för det, hur många år brukar det då ta när han gör uppföljare till så stora spel? 3. Hur gör man för att få veta mer om TV-spelsmässor? Kostar det någonting att komma in på dem? 4. Jag har hört att *Resident Evil* och eventuellt också *Zelda* ska bli film. Är det sant?

Johanna

Hej Fredrik!

1. Hittills är det bara *Star Wars: Rogue Squadron* och *Turok 2: Seeds of Evil*. Men det kommer massor av nya Expansion Pak-kompatibla spel under året. 2. 349 kronor. 3. Nintendo Entertainment System. 4. Ja. Färgversionen av spelet kommer hit i höst. 5. *Twisted Edge Snowboarding* släpps nu i mars och fler lär vara på väg senare i år. Men fortfarande är *1080° Snowboarding* överlägset bäst.

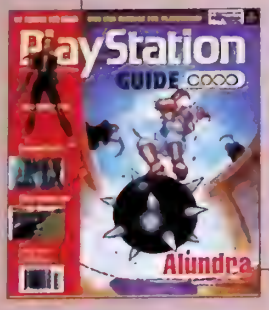
SP

Hej Johanna!

1. En ny version till 64DD är planerad sedan ett par år tillbaka. Annars verkar det som att han bara hinner med att producera ett nytt *Zelda*-spel per Nintendo-konsol. 2. Sist tog det fem år. Så vi lär få vänta. 3. Alla mässorna har egna hemsidor. Men de utländska är sällan öppna för allmänheten. Det är alltså bara journalister och spelutvecklare som får komma in på både E3 och ECTS. 4. *Resident Evil*-filmen är under produktion. Men någon *Zelda*-film tycks inte vara på väg.

SP

PlayStation GUIDE



Om du söker tips och genomgångar till dina PlayStation-spel så glöm inte att spana in PlayStation Guide 1 och 2!

Du kan beställa dem genom att fylla i namn och adress på en vanlig postgiroblankett. Ange vilket eller vilka nummer du vill ha, samt betala in 60 kr per nummer till Atlantic Förlags AB på postgironummer 34 65 25-9. Priset inkluderar moms, porto och expeditionsavgift.

Räkna med cirka 10 dagars leveranstid (med reservation för eventuell slutförsäljning).

Den kompletta och officiella svenska guiden till

Ledgend of Zelda: Ocarina of Time.

128 sidor med mängder av bilder.

Pris 129:-

Kan beställas via Atlantic Förlags postorder, se sidan 70.

Vi vill ha ännu flera återförsäljare

Nu har du chansen att utöka ditt sortiment med Sveriges populäraste spel-och datatidningar. Vi distribuerar Super PLAY, PlayStation-Magasinet, PC Gamer m fl tidningar till återförsäljare i hela landet. Tidningar med över 200 000 läsare varje månad. Enda kravet är att du inte är ansluten till Tidsam. Hör av dig till:

GRAND OCEAN AB

Slöjdgatan 5, 117 39 Stockholm, Tel: 08 84 06 26, Fax 08 658 68 46

Även engelska speltidningar

Nyhet! Besök! Förboka!

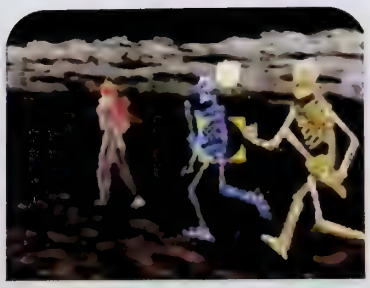
Dreamcast Dreamcast

www.dreamcast.nu

Allt om Segas nya maskin!

Exklusiv rapport direkt från Japan.

Gran Turismo 2
Unik intervju med Kazunori Yamauchi.



Castlevania
Dracula är tillbaka.

Silent Hill
TV-spelens *Twin Peaks*.

Dessutom recenserar vi
Duke Nukem: Zero Hour, Civilization II, Populous: The Beginning, Mystical Ninja starring Goemon 2 och många fler.

Super PLAY 38 kommer den 7 april

Nordic games postorder

2 ÅRS GARANTI!

24 TIMMARS LEVERANS!

RING

Ridge Racer R4 "JogCon"

Snyggare än Gran Turismo! Snabbare än Gran Turismo! R4 har en special tillverkad handkontroll. Kämpa mot bilens vikt i kurvorna, styrplattan vrids ur dina händer när du blir prejad av vägen! Enligt oss det bästa bilspelet någonsin. Förbeställ redan i dag. Kommer att finnas med och utan JogCon kontroll vid release. Priset blir som vanligt lägst. Exakt hur mycket bestäms i mars.

499:-

Carmageddon

Du deltar i en biltävling med minsi sagt udda regler. Du kan vinna på två olika sätt, antingen genom att komma först i mål eller genom att vara sista bil som rullar. Otroligt blodigt men samtidigt fruktansvärt roligt. Varning för att sätta sig i den egna bilen efter att spelat.
Åldersgräns: 18 år.

KÖP 3 SPEL

VÄLJ ETT AV FÖLJANDE UTAN EXTRA KOSTNAD

Independence Day

Thunderhawk

0:-

Overboard

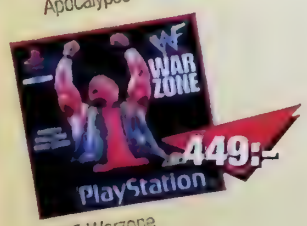
NHL Face Off 97

PLAYSTATIONSPEL

Metal Gear

Mega Man Legends

Apocalypse



WWF Warzone

NYHETER

Akuji	449	Granstream Saga	399	NHL Face Off 99	399	RC Stuntcopter 1999	449
Alien vs Predator 1999	459	Hard Edge	RING	No Fear Downhill Mountainbike	469	Roll Cage	RING
Asterix	449	Kensai	RING	Player Manager 99	RING	Rugrats	RING
Bust a Move 4	399	Kingsley	RING	Populous the Beginning	449	Silent Hill 1999	479
Centipede	RING	KKND Krossfire	RING	Prince Naseem Boxing	449	Sports Car GT	449
Driver	RING	Legacy of Kain: Soul Reaver	RING	Pro 18 the World Open Golf	499	Street Skater	449
Gex 3 Deep Cover	499	Masters of Monsters	RING	Pro Boarders	399	Tái Fu	499
Global Domination	499	Monkey Hero	419	Quake 2	RING	Wing Over 2	499
Grand Theft Auto London	RING	Need for Speed 4	449	Rallycross 2	399	YoYo's Puzzle Park	RING

ORDINARIE

Actua Golf 3	399	Crash Bandicoot 3	449	Medievil	349	R-Types	399
All Star Tennis	429	Devils Dice	399	Mega Man Legends	499	Resident Evil 2	449
Apocalypse	399	Duke Nukem Time to Kill	399	Mega Man X4	499	Rushdown	449
Assault	399	Escape O.D.T.	469	Metal Gear Premium Pack	799	Spyro the Dragon	429
Asteroids	399	FIFA 99	459	Metal Gear Solid	499	Tekken 3	449
Azure Dreams	399	Final Fantasy 7	469	Mortal Kombat 4	399	Tenchu	449
B-Movie	399	Formula One 98	469	Moto Racer 2	469	Test Drive 4x4	449
Breath of Fire 3	449	Future Cop LAPD 2100	449	Music	399	Test Drive 5	449
Brunswick Bowling	449	Gran Turismo	449	Nascar 99	449	Theme Hospital	399
C3 Racing	449	Heart of Darkness	349	NBA Live 99	449	Toca Touring Car 2	449
Colin McRae Rally	449	Hugo	399	NHL 99	449	Tomb Raider 3	449
Colony Wars Vengeance	469	Knock Out Kings	449	Oddworld 2 Abes exoddus	449	Victory Boxing 2	499
C & C Retaliation	459	Legend	469	Point Blank inkl.pistol	699	Wild Arms	399
Constructor + minneskort	449	Lemmings Collectors Ed.	349	Premier Manager 99	499	VR Baseball 99	449
Cool Boarders 3	399	Madden NFL 99	449	Pro Pinball Big Race USA	449		

PLATINUM/BUDGET

Alien Trilogy	249	G-Police	249	NHL 98	249	Soulblade	249
Bust A Move 2	249	Grand Theft Auto	249	Oddworld	249	Tekken 2	249
Command & Conquer	249	Hercules	249	Porsche Challenge	249	Time Crisis	249
Crash Bandicoot	249	Jurassic Park the Lost World	249	Rayman	249	Toca Touring Car	249
CROC	249	Mickeys Wild Adventure	249	Resident Evil	249	V-Rally	249
Die Hard Trilogy	249	Micro Machines V3	249	Ridge Racer Revolution	249	World Cup 98	249
Formula One	249	Mortal Kombat Trilogy	249	Road Rash	249	Worms	249

REA

Actua Soccer	199	Formula One 97	249	Parappa the Rapper	249	Tennis Arena	249
Alone in the Dark	249	Ghost in the Shell	249	Pitfall 3D	249	Test Drive 4	249
Alundra	249	Konami Open Golf	249	Poy Poy	249	The Note	199
Armoured Core	199	Loaded	199	Pro Pinball Timeshock	249	Total NBA 97	199
Auto Destruct	249	Mr Domino N.O.C.S	249	Rapid Racer	249	Tunnel B1	199
Baby Universe	249	N2O	249	Rascal	199	Unholy War	249
Bloody Roar	249	Nagano Winter Olympics	199	Ray Tracers	249	V 2000	249
Castlevania	249	NBA Fastbreak 98	249	Robotron X	199	Wayne Gretzky Hockey 98	199
Circuit Breakers	399	Newman Haas Racing	249	Rosco McQueen	199	Viper	199
Clock Tower	249	NHL Face Off 98	399	S.C.A.R.S.	249	VR Powerboat Racing	199
Colony Wars	249	NHL Powerplay 98	199	Sentinel Returns	249	Wreckin Crew	249
Davis Cup Tennis	249	Olympic Soccer	199	Shadowmaster	199	VS	249
Descent	199	One	199	Slamscape	199	X-Men	249
Exhumed	249	Overblood	199	Snow Racer 98	249	Zero Divide 2	249

IMPORT

USA Nyheter		Omikron: the Nomad Soul	549	Dragonball GT	499	Xenogears	499
American Deer Hunter 2	399	Quake 2	499	Elemental Gearbolt	499	Japan import	
Blades of Steel	499	Silent Hill	549	Kartia	499	Chocobo's Dungeon 2	899
Destrega	549	Silhoutte Mirage	549	Marvel Super vs Street Fighter	499	Erhgeiz	699
Dolphins Dreams	499	Vermin	499	Masters of Monsters	499	Gun Baaru Point Blank 2	599
Legacy of Kain 2	599	USA Ordinarie		Monster Rancher	399	R4 Ridge Racer 4	699
Legend of Legaia	499	Brave Fencer + FF8 Demo	499	NHL Face Off 99	399	R4 Ridge Racer 4 + R4 Pad	1095
Lunar Silver Star Story	649	Brigandine	549	Parasite Eve	499	Street Fighter Zero 3	799
Messiah	499	Bushido Blade 2	499	Saga Frontier	399	Thousand Arms	899
Monkey Hero	499	Dark Seed	499	Tales of Destiny	499	Vampire Saviour Ex Edition	699

TELEFON 054 18 83 18

FAX 054-10 16 50 - www.nordicgames.com

BASENHETER

STANDARD PLUSPAKET

Basenhet inkl. demo-cd, en original Dual Shock handkontroll, en standard handkontroll, strömsladd, scartkabel, svensk manual samt två års garanti.

DU SPARAR 250:

1295:-

NORDICPAKET

Basenhet inkl. helt nytt valfritt spel, ett hemligt spel, ett Joytech 360 blocks minneskort, en original Dual Shock handkontroll, demo-cd, strömsladd, scartkabel, svensk manual samt två års garanti.

DU SPARAR 850:

1995:-

GIGANTPAKET

Basenhet inkl. ett helt nytt valfritt spel, två helt hemliga spel, två Dual Shock handkontroller varav en original, två förlängnings kablar till handkontrollerna, ett Joytech 360 blocks minneskort, en GX-Converter för att spela importspel, Joytech Super RGB-Kabel, demo-CD, strömsladd, svensk manual, samt två års garanti.

DU SPARAR 1500:

2995:-

499:-

COOLING SYSTEM

Förläng livet på din Playstation, N64, eller DDreamcast. Cooling system förhindrar överhettning i mmaskinen. Överhettning sliter på laser och processor. Har du en Dreamcast eller Playstation kan Cooling System förlänga livstiden på förslitnings delar med 1000-tals timmar! Låt din maskin arbeta i den temperatur den trivs bäst. Enligt instruktionerna är detta +5°C till +35°C. Hur varm är din maskin?

MINNESKORT

Med minnen sparar du din position, poäng, rekord, statistik, karaktärer, inställningar eller t.ex favoritbilen. Kort sagt, - för att slippa spela från början varje gång behöver du ett minneskort. En sparning tar allt från 1 block till 15 block. Hur mycket som just dina spel tar står på baksidan av spelboxen. Ett "vanligt" minneskort rymmer 15 okomprimerade block. Vi säljer även mycket populära superminnen från 60 upptill 1080 block. Köper du ett superkort sparar du inte bara mer poäng utan också mer pengar.

15 block – Okomprimerat
Färger: blå, clear, grå, grön, gul, röd, svart, vit **129**
- detta minneskort är gratis vid köp av minst 3 andra spel eller tillbehör.

15 block – Okomprimerat original **179**
Färger: blå, grå, grön, gul, röd, svart, vit

60 block – Okomprimerat **199**
Färger: grå

120 block – Okomprimerat **299**
Färger: grå

120 block - Komprimerat
Färger: blå, grå, grön, gul, guld, röd, silver, svart. **229**

360 block – Komprimerat **299**
Färger: clear, grå, blå.

480 block – Komprimerat, digital skärm **349**

720 block – Komprimerat, digital skärm **499**

1080 block –Komprimerat, digital skärm **649**

HANDKONTROLLER

Olika typer av handkontroller passar olika bra för olika typer av spel. Nordic Games säljer förutom den vanliga digitala kontrollen massor av andra modeller. Den analoga kontrollen ger dig med speciella små styrspakar steglös styrning och en helt annan spelkänsla i de flesta spel. Dual Shock kontrollerna med analoga styrknappar ger dig också vibrationer och skakningar när du spelar.

Specialkontrollerna har vi valt ut för alla gamers som vill ha det absolut bästa och tuffaste till sina spel.

Alla Nordic Games kontroller är tillverkande av utvalda leverantörer i Asien/USA och har 2 års garanti.

STANDARD

Digital standard original **179**
Färger: grå, svart, vit

Digital standard **129**
Färger: blå, grå, grön, gul, guld, lila, röd, silver, svart, vit
-denna handkontroll är gratis vid köp av minst 3 andra spel eller tillbehör

DUALSHOCK

Analog Dual Shock standard original Färg: grå. **329**

Analog Dual Shock standard **249**
Färger: clear, grå, röd, svart, vit

SPECIALDESIGN

Ascii Grip **Ascii** **249**
Specialdesignad för rollspel. Gjord för att hålla i en hand. Perfekt för Final Fantasy 7, Clock Tower m.m.

Asciipad **Ascii** **129**
Officiell kontroll liknande standard. Enda kontrollen med "helt" styrkors vilket många uppskattar.

Negcon **Namco** **299**
Officiell racing kontroll. Vridbar på mitten vilket gör den underbar i bilspel.

Resident Evil **Ascii** **249**
Officiell, specialdesignad kontroll för Resident Evil 1 & 2. Flera special knappar m.m.

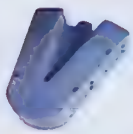
Zerotech **Hori** **299**
Unik kontroll med racinghjul som styrkors. Hålls ungefär som en pistol i händerna.

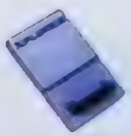
Hyper - Combat **169**
Standardkontroll med extra turbo-knapp. Kamoflagelackad i militärgrönt och svart, stenhård!

Hyper - Fighter **169**
Standardkontroll med extra turbo-knapp. Blodslackad i rött och vitt

Hyper - Xtreme **169**
Standardkontroll med extra turbo-knapp. Självsvarande i mörker.

ÖVRIGA PLAYSTATION TILLBEHÖR





Action Replay	Innovation	249
Adapter, Game Converter	Innovation	349
Analog Joystick	Sony	699
Antennkabel	Joytech	199
Basenhet inkl Digital Pad		1195
Basenhet inkl Dual Shock Pad		1295
Equalizer	Datel	299
Game Booster Gameboy	Datel	499
Joystick Ascil Stick	Ascil	599
Joystick Bio Grip	Joytech	249
Link Up Kabel	Joytech	129
Minneskort Compressor 60 Block	NuGen	249
Multi Tap; blå, röd, svart	Innovation	249
Multi-Scart (4in1out)	Blaze	299
Mus	Joytech	249
Mus	Sony	349
PAL Booster, NTSC to PAL	Blaze	399
Pistol, Dual Con 45	Innovation	299
Pistol, Erazer Gun	Blaze	349
Pistol, G - Con 45	Namco	499
Pistol, GunCon pedal	Innovation	169
Pistol, Lightblaster	Interact	169
Pistol, Real Arcade Light Gun	Joytech	549
Pistol, Scorpion silver	Blaze	349
Playstation Elkabel	Sony	49
Playstation Laser Cable	Sony	99
Playstation Laserlins	Sony	499
Ratt Dual Shock	Mad Catz	749
RGB Kabel	Pelican	198
RGB Stereokabel	Nu Gen	249
RGB Super AV Kabel	Joytech	249
Shock Pak	Innovation	199
Tom Fodral med skivhållare		19
VCD Kort	Sony	749
Väska inkl.minne & handkontroll	Sony	349
X-Plorer	Blaze	349
X-Tender	Joytech	99

WWW.NORDICGAMES.COM

Besök Skandinaviens största webshop! Här hittar du hela vårt sortiment till samma låga priser. Med vår avancerade sökfunktion hittar du rätt ibland över 4000 artiklar. Du får här reda på de senaste nyheterna till alla format som du kan beställa direkt från din dator Sidan uppdateras två gånger dagligen med nya produkter och aktuella prislistor.

- Ladda ner javaspel eller uppgraderingspatchar till de senaste spelen. Här söker du via våra länkar rätt på andra spelföretag du vill besöka.
- Kolla datumen på kommande spel och förboka och försäkra dig om leverans första dagen.
- Ingen telefonkö, ingen väntetid. Enkelt och

Nordic games postorder

Allmän köpinformation
- Alla våra priser inkluderar moms.
- Fraktfritt vid beställning av spel för över 2000:-. Gäller ej baseenhetsbeställningar.
- Endast postens avgifter tillkommer. Dessa är mellan 58 och 99 kronor beroende på hur många varor du beställer.
- Om du inte löser ut en försändelse får du betala mellan 175 och 225 kronor. Hör av dig om du beställt en vara men inte hinner att lösa ut den i tid.
- Vi lämnar två års garanti på alla nya spel.
- Vi lämnar ett års garanti på alla begagnade spel.
- Reservation för ev. slutförsäljning samt tryckfel av priser, texter och annan produkt info.

Beställt 3 eller fler spel?

- Välj en av dessa produkter utan extra kostnad

Gäller köp av alla produkter i annonsen. Nytt som begagnat

"GRATISPRODUKTER"

Värde 169:-

Independence Day 0:-
Playstation
Flyg shootem'up

Värde 129:-

Handkontroll 0:-
Playstation
Standardkontroll kopia.

Värde 129:-

Rumblepack 0:-
N64
Kvalitets Rumble från Joytech

Värde 149:-

T-Shirt 0:-
Nordic Games L&XL. Perfekt för träningen, gympan och sommar & sol!

Värde 249:-

Longbow 2 0:-
PC
Maffig helikopter sim från Jane's

Värde 169:-

MDK 0:-
PC
Actionfyllt 3D shootem'up

Värde 129:-

Minneskort 0:-
Playstation
Standard minneskort kopia.

Värde 99:-

Minneskort 0:-
Nintendo 64
Standardminne från Joytech.

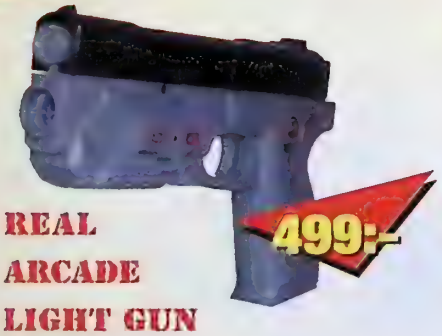
Värde 99:-

Worms 0:-
PC
Kriga med maskar. Toppspel!

Värde 169:-

Reboot 0:-
Playstation
Underskattat actionspel.

PLAYSTATION TILLBEHÖR



499:-

REAL ARCADE LIGHT GUN

Marknadens hetaste och mest realistiska pistol. Inbyggd kickback som ger en kraftig rekyl vid varje avtryckning. Passar alla pistolspel. En separat pedal som gör det enkelt att avfyra med foten, är inkluderad i priset.

GX CONVERTER

Nu kan du äntligen köpa den! GX-Converter låter dig spela alla USA och Japan original import spel. Nordic Games slutade som bekant att sälja "Multi-X" chip för över ett år sedan. En av anledningarna till detta var alla skador som uppstod på Playstation maskinerna, när man installerade själva chipet. Nu kan du spela original importspel helt utan risk. Inbyggt i Nordic Games GX-Converter är den senaste versionen av Action Replay. Den har alla fusk möjligheter samt även importkoden, en avancerad minneshanterare och en mycket trevlig funktion som låter dig titta och lyssna på filmsekvenser och musik från dina spelskivor. Det enda man behöver för att använda GX-Converter är en RGB-kabel vilket är ett måste ifall du vill ha färg på dina importspel. Svensk manual ingår.

GX Converter	349
GX Converter + RGB-Kabel	499

Nordiska Spelklubben

Välkommen med i Nordiska spelklubben!

Nu har Nordiska spelklubben varit igång i över ett år. Ett roligt och spännande år. Och lönsamt för alla er som redan gått med! *Nu fortsätter vi i samma stil.*

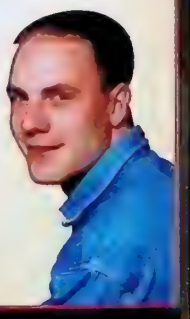
Under 1999 kan alla medlemmar regelbundet se fram emot tips om nya spel och andra produkter. Medlemsinformationen kommer direkt hem i brevlådan.

Du som är medlem har alltid *tio procent rabatt* på alla begagnade spel och *fem procent* på alla våra nya spel. Dessutom belönar vi dig som medlem med *tio procent* extra när du säljer dina spel kontant till oss. Kom dock ihåg att dessa rabatter inte gäller basenheter.

Som medlem kan du se fram emot *speciella medlemserbjudanden* på spel och tillbehör. De erbjudanden som är aktuella just nu ser du i våra annonser eller i klubbtidningen.

Det kostar 150 kr per år att vara medlem i Nordiska Spelklubben. Ansök samtidigt som du beställer varor eller betala in 150 kr på vårt postgiro 830 96 59-4. Glöm inte skriva ditt namn, adress och telefonnummer.

Välkommen med i en spelgalen klubb!



Mikael Pettersson klubbchef

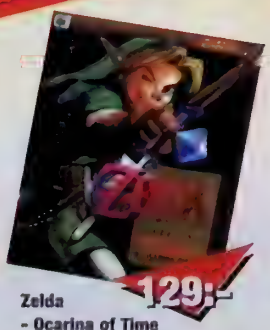
PS: Har du några frågor? ring mig på tel 054-18 83 18.

GUIDEBÖCKER

199:-

Metal Gear Solid

Denna spelguide hjälper dig med alla avsnitt i spelet. Hur besegra bossarna? Hitta hemligheter och vapen! Ett måste i jakten på Metal Gear.



129:-

Zelda - Ocarina of Time

På svenska och tillverkad av Nintendo själva. Allt du vill veta finns i denna tjocka guide i färg. På mer än 100 sidor får du hjälp att leda Link på rätt väg.

Engelsk originalguide 199

ÖVRIGA GUIDER

Alundra	149
Banjo Kazooie	199
Breath of Fire 3	149
Brigandine	199
C & C Retaliation	199
Conkers Quest	199
Crash Bandicoot 3	199
Destrega	199
Final Fantasy 7 Official	149
Final Fantasy Tactics	149
Goldeneye 007	199
Lauras Book Official	199
Legacy Of Kain 2	199
Lunar Silver Star	199
Metal Gear Solid	199
Mission Impossible	199
Monkey Hero	199
Mortal Kombat 4	199
Parasite Eve	199
Resident Evil 2 Prima	149
Spyro The Dragon	199
Tekken 3	149
Tenchu	199
Tomb Raider 3	199
Xenogears	199

NEOGEO POCKET

Om man inte har sett en NeoGeo Pocket tidigare, vet man inte vad man missat. Denna handhållna lilla godbit är inte bara snyggt designad. Bild kvaliteten på den inbyggda skärmen är rent utsagt otrolig. Fast den bara är svartvit ger den teknisk knockout på alla andra bärbara spelenheter. Med eller utan färgskärm. Vad sägs om stereoljud i hörlurar! Batteri som behåller inställningarna du gjort. När du startar NeoGeo Pocket första gången ber den dig ställa in språk, engelska eller japanska. När du sedan valt ett språk kommer spelkassettema veta att du inte kan Japanska. Då visas alla text enbart på engelska. I framtiden kommer det vara möjligt att länka en NeoGeo Pocket med en Sega Dreamcast!

Basenhet Carbon Black	995	**Baseball Stars**	499
Basenhet Crystal White	995	**Bust a Move**	499
Basenhet Platinum Blue	995	**King of Fighters**	549
Basenhet Platinum Silver	995	**Melon Chan**	499
Basenhet Platinum White	995	**Neo Geo Cup 98**	499
Link Cable	249	**Pocket Tennis**	499
Stereo Head Set	249	**-vg ring oss för kommande titlar**	

GAMEBOY COLOR

32.000 färger på en Gameboy. Det var tidigare helt otänkbart, men nu är Gameboy Color här. Spela dina gamla spel i färg på Gameboy Color. Med special versioner av spelen blir resultatet ännu bättre än de tio färgskalor som visas på dina gamla Gameboy spel. Nintendos nya bärbara maskin innehåller även fyra gånger så mycket minne som tidigare. Detta gör att det går att programmera mycket mer avancerade spel till Color Gameboy.
I framtiden kommer det t.ex. förstapersons äventyr till det lilla underverket. Du har väl inte missat att Zelda 4 kommer släppas i en helt ny Color version. Perfekt på resan. Ett otroligt utbud av spel kommer ges ut under 1999!!

Tetris DX

Sylvester & Tweety

Harvest Moon

Game & Watch G 2

Pocket Bomberman

Mortal Kombat 4

RampageWorldTour

Turok 2

Game & Watch Gallery 2	399
Harvest Moon	399
Mortal Kombat 4	349
Pocket Bomberman	299
Rampage World Tour	349
Sylvester & Tweety	399
Tetris DeLuxe	299
Turok 2 Seeds Evil	399

Kommande spel:

Ring för priser (299-399:-/st)

- a Bugs Life · Conkers Pocket Tales
- Deja Vu · Gex Color · Pitfall · V-Rally
- Legend of the River King · Shadowgate
- Top Gear Rally · Wario Land 2 · Zelda 4
- Quest for Camelot

Dreamcast™

Sega Rally 2

Sega Steering Wheel

Godzilla

July

Virtua Fighter 3 tb

Pen Pen Triathlon

SPEL *JAPAN IMPORT*

NYHETER

Spel kommande under mars/april. Förboka önskade titlar redan nu för garanterad leverans.

Aero Dancing 03-03	749
Blue Stinger 03-24	749
Buggy Heat 04-07	749
Climax Landers 02-23	749
Evolution 02-05	749
Get Bass inkl Controller 03-03	999
Kita He White Adv. 02-23	749
Monaco GP 2 02-23	749
Power Stone 02-23	749
Psychic Force 2012 03-03	749
Puyo Puyon 03-03	749
Real Sound 02-23	699
Sega Cart Driving 03-03	749
Sega Golf 03-24	749
Sega Vibration Unit 1999	499
Sengoku Turb 01-29	749
Shenmu 04-07	749

ORDINARIE SPEL

Godzilla	799
Incoming	799
July	799
Pen Pen Triathlon	799
Seventh Cross	799
Sonic Adventure	799
Tetris 4D	699
Virtua Fighter 3	799

TILLBEHÖR

HK - Original	499
JS - Arcade Stick	995
RGB Kabel	399
Sega Racing Controller	799
Sega Steering Wheel	1295
Sega Vibration Unit	499
VMS Minneskort	599
VMS Minneskort Godzilla	599

Ring för information om basenhetspaket.

PC SPEL

C & C
Tiberian Sun

Delta Force

Star Craft Battle Chest

Innehåller både StarCraft och Brood War, kompletta speiguider till båda delarna. Det enda alternativet till dig som ännu inte har skaffat StarCraft. Du sparar 250 kr.

PC NYHETER

Alien vs Predator, US Import 04-24	549
Baldurs Gate Expansion, US Import	249
C&C Tiberian Sun 03-31	349
Championship Manager 3 02-19	399
Civ 3: Call to Power, US Import	549
Daikatana, US Import 05-16	549
Delta Force	399
Diablo 2 Juni 99	ring
Discworld Noir 03-26	ring
Duke Forever, US Import 09-02	549
F16 Agressor	399
Gabriel Knight 3, US Import 08-02	549
Grand Theft Auto London 03-26	ring
Half Life:Team Fortress, US Import	349
Heroes of Might & Magic 3 03-31	379
Lands of Lore 3 03-31	369
Luftwaffe Commander	399
Might & Magic 7, US Import 04-01	549
North vs South	399
Player Manager 98/99 1999	ring
Prince of Persia 3D, US Import	549
Rainbow Six Eaglewatch, svensk	ring
Rayman 2 05-15	ring
Redneck Family Reunion	ring
Resident Evil 2, US Import	399
Roll Cage 03-05	ring
S.I.N Mission Pack	ring

PC ORDINARIE

Abes Exoddus Oddworld 2	349
Age of Empire	329
Baldurs Gate	349
Caesar 3 Svensk	399
Carmageddon 2	349
Colin McRae Rally	349
Command & Conquer Red Alert	329
Commandos	349
Deer Hunter 2	349
Falcon 4.0	399
Fall Out 2	349
FIFA 99	369
Gangsters	399
Grim Fandango	399
Half Life	349
Heretic 2 Jewel Case	249
Kings Quest 8	399
Moto Racer 2	399
NHL 99	349
Populous the Beginning	349
Premier League Football Man. 99	399
Railroad Tycoon 2	399
S.I.N	399
Sanitarium	399
Settlers 3	349
Shogo M.A.D.	349
Sim City 3000	399
S-W Rogue Squadron	399
S-W Behind the Magic	349
S-W Jedi Knight + Expansion	349
S-W X-Wing vs Tie + Expansion	349
Test Drive 5	399
Thief the Dark Project	399
Tomb Raider 3	379
Trophy Hunter	299
Ultima Online Second Age	499
Uprising 2	399
Viper Racing	249
Worms Armageddon	349

PC HÅRDVARA

Action replay + CD	499
3dfx Blaster Banshee 16 mb	1299
3dfx Mighty Voodoo 12mb	1299
CD-Rom 10-Pack, bluedisc Arita	129
Gamepad Gravis	149
Gamepad Pro inkl. Y-kabel Gravis	329
X-Terminator Gravis	499
Ratt Formula 1, T3	1695
Ratt Sprint	895

BESÖK VÅRA BUTIKER

Nordic Games har två butiker! I dessa finner du de flesta spel och tillbehör som finns i annonserna, oftast till samma låga priser. Ibland kan dock prisskillnader förekomma, då butikerna har lite andra kostnader än postordern. Vår personal i butikerna har stor spelkunskap och kan hjälpa dig att hitta precis det spel som passar dig bäst. I butikerna kan du även prova på spelen innan du köper dem. Observera att du dock inte kan göra postorderbeställningar ifrån butikerna.

KARLSTAD - Öppettider: Måndag-fredag 11-18 Lördag 11-15
Adress: Östra Torggatan 15 Telefon: 054-15 24 48

LINKÖPING - Öppettider: Måndag-fredag 11-19 Lördag 11-15
Adress: Storgatan 54 Telefon: 013-13 78 40

Nordic games postorder

2 ÅRS GARANTI!

24 TIMMARS LEVERANS!

FIFA 99

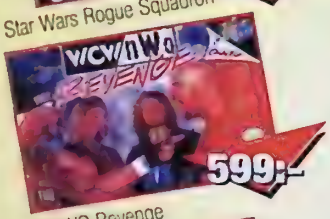
Äntligen är det dags för 64-fansen att sätta tänderna i EA-Sports mästar lir. FIFA 99 innehåller mer än 200 klubblag från 12 nationella ligor. Du kan även skapa dina egna ligor med dina favoritspelare. Spelarnas rörelser är inspelade med Motioncapture-teknik. Utmana tre av dina polare på en match! Årets mest efterlängtade fotbollsspel till 64ån är här.

Castlevania Legends

Castlevania är tillbaka hos Nintendo. Nu är spelklassikern omvandlad ett fullfjädrat 3D action/äventyr. I Wallachia - Transylvaninen har återuppstått. Din uppgift är att förpassa honom och hans gelikar dit de hör hemma, i graven, permanent. Möt odöda, vampyrer, mäktiga bossar och till slut även Greve D

NINTENDO 64 SPEL

Star Wars Rogue Squadron



WCW/NWO Revenge

NBA Jam 99

Turok 2

NYHETER

Blades of Steel 99	629	Mario Party 03-26	RING	Rampage Universal Tour 03-31	629		
Castlevania Legends 3D 03-26	RING	Micro Machines 64 Turbo 03-26	599	San Fransisco Rush 2	599		
Duke Nukem Zero Hour 03-20	RING	Milo's Bowling 03-26	RING	Shadowgate 64 04-02	RING		
F1 Racing Simulator 04-02	RING	Monaco GP Racing Sim 03-26	RING	Sim City 3000 1999	RING		
FIFA 99 03-11	599	O.D.T 03-26	649	Snowboard Kids 2 03-26	RING		
Fighters Destiny 2 03-02	RING	Penny Racers	RING	South Park 03-05	RING		
Fighting Force 64 1999	599	Perfect Dark Sep 99	629	Twisted Edge Snowboard	599		
Gex 2	599	Quake 2 03-31	RING	Vigilante 8 03-26	RING		
Hybrid Heaven 05-02	RING	Quest 64 1999	RING	World Driver Champ 06-16	RING		

PRISGARANTI • NORDIC GAMES • Nordic Games garanterar dig det lägsta priset

ORDINARIE

1080	599	F-Zero X	599	Mission Impossible	599	Star Shot Space Circus Fever	599
All Stars Baseball 99	599	F1 World Grand Prix	499	Mortal Kombat 4	629	Star Wars 2 Rouge Squadron	629
Banjo Kazooie 3D	599	G.A.S.P.	599	Nascar 99	629	Turok 2 Seeds of Evil	549
Bio Freaks	599	Glover	599	NBA Jam 99	599	V-Rally Edition 99	599
Body Harvest	599	Goldeneye 007	549	NBA Live 99	629	Waialae Country Club Golf	599
Bomberman Hero	499	Holy Magic Century	599	NFL Quarterback Club 99	599	WCW/NWO Revenge	599
Buck Bumble	599	Knife Edge	549	NHL 99	599	Wipe Out 64	599
Bust A Move 3	599	Lamborghini Challenge	549	NHL Breakaway 99	629	WWF Warzone	599
Centre Court Tennis	549	Lylat Wars	549	Off Road Challenge	629	Yoshis Story	599
Diddy Kong Racing	499	Madden NFL 99	599	S.C.A.R.S.	649	Zelda the Ocarina of Time	649
Extreme G 2	599	Mario Kart 64	449	Space Station Silicon Valley	599		

REA! KÖP 2 SPEL BETALA 349: /ST

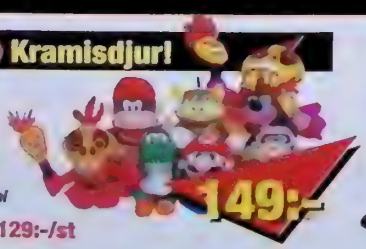
Aero Gauge	399	Madden 64	399
Air Border	399	Mortal Kombat Mythologies	399
Blast Corps	399	Nagano Olympics	399
Clayfighter 63	399	NBA Hang Time	399
Dark Rift	399	NFL Quarterback Club 98	399
Doom 64	399	Robotron X	399
Dual Heroes	399	San Fransisco Rush	399
Extreme G	399	Super Mario 64	399
F1 Pole Position	399	Tetrisphere	399
Forsaken	399	Top Gear Rally	399
GT 64 World Championship	399	Turok Dinosaur Hunter	399
Iggys Reckin Balls	399	Wayne Gretzky Hockey 98	399
Int. Superstar Soccer 64	399	World Cup 98	399
Killer Instinct Gold	399		

GRATIS VID KÖP AV 3 SPEL!

Minneskort 0:-
Nintendo 64
Standardminne från Joytech.

T-Shirt 0:-
Nordic Games
L&XL. Perfekt för träningen, gympan och sommar & sol!

Nintendo Kramisdjur!



Välj mellan:
Banjo, Bowser, Diddy Kong, Donkey Kong, Luigi, Mario, Mumbo, Toad, Yoshi

Köp 2 betala 129:-/st

Vi har även större dockor, se och hör dem på vår hemsida.

Samlarfigurer

Turok
16 cm hög 329

Lara in Wetsuit
30 cm hög 329

Nintendo Zeldaprylar!

Jättepopulära officiella samlarfigurer och kläder i begränsad upplaga ifrån USA!

Zelda 16 cm Ganon Figur	199
Zelda 12 cm Link Figur	199
Zelda Bendable Link	99
Zelda, L & XL, svart Sweatshirt	399
Zelda, L & XL, svart T-Shirt	249
Zelda, svart Keps	199

TELEFON 054 18 83 18

FAX 054-10 16 50 - www.nordicgames.com

BASENHETER

STANDARDPAKET

Basenhet inkl.scartkabel, spelet Super Mario 64, en original handkontroll, strömsladd, manual och två års garanti.
OBS! Priset 995:- gäller enbart om du väljer att köpa ett av basenhetsspelen till vänster.
Om du inte köper ett basenhetsspel kostar det 1.295:-

995:-

DU SPARAR 400:

1080PAKET

Basenhet inkl. Super Mario 64,snowboardspelet 1080, original handkontroll, strömsladd, scartkabel, svensk manual samt två års garanti.
(Detta paket finns även med Golden Eye 007 eller Mario Kart)

1.695:-

DU SPARAR 400:

GIGANTPAKET

Basenhet inkl.scartkabel, två helt valfria spel, spelet Super Mario 64, en original handkontroll, två stycken rumble packs med inbyggt minne, en förlängningskabel, ett rengöringsset, strömsladd, manual och två års garanti.

2.895:-

DU SPARAR 900:

ZELDAPAKET

Basenhet inkl. scartkabel, ett valfritt nytt spel, spelet Super Mario 64, en original handkontroll, det suveräna spelet Zelda 64, en Zeldaguide på svenska, en officiell Zelda 64 t-shirt, ett Joytech rumble pack, strömsladd, manual och två års garanti.

2.599:-

DU SPARAR 700:

Basenhetsspel

Lylat Wars 549

NHL Breakaway 98 549

Lamborghini Challenge 549

Fighters Destiny 549

Duke Nukem 64 549

Ratt inkl. Rumble 749

RATT MAD CATZ INKL. RUMBLE

Till ratten hör pedaler som du ansluter med en sladd och sedan lägger på golvet. Ratten är både digital och analog, vilket innebär att den kommer att fungera med alla kommande spel, liksom den fungerar till äldre spel anpassade för ratt och/eller analog styrning. Ratten har inbyggd rumble funktion, vilket gör att den skakar när du kör in i väggar, motståndare mm.

PAKETPRIS

Ratt + F 1 World Grand Prix
Du sparar 250:- 1099

Ratt + GT 64 World Championship
Du sparar 250:- 999

Ratt + V-Rally 99
Du sparar 250:- 1099

MINNESKORT

Med minnen sparar du din position, poäng, rekord, statistik, karaktärer, inställningar eller t.ex favoritbilen. Kort sagt, - för att slippa spela från början varje gång behöver du ett minneskort. Alla spel som har ikonen "N64 Controller Pak" på spelboxen behöver minneskort. De andra spelen har oftast minnet inbyggt i spelet.

En sparning tar i genomsnitt 60 sidor vilket innebär att du behöver ungefär ett standardminne per spel du har hemma. Köper du ett superminne sparar du inte bara mer poäng utan också mer pengar. Upptill 6,000 kronor sparar du faktiskt ifall du köper största kortet! Alla Nordic Games Minneskort är tillverkade av utvalda leverantörer i Asien/USA och har 2 års garanti.

123 sidor - Standardminne **Färger: blå, grå, grön, gul, röd, svart**	99
123 sidor – Standardminne original **Färg: grå**	199
492 sidor - Superminne **Färger: blå, grå, grön, gul, röd, svart**	199
1968 sidor- Superminne, digital display **Färger: grå**	349
3936 sidor- Superminne, digital display **Färger: grå**	399

RUMBLE PACKS

Ett Rumble Pack pluggas direkt i baksidan på handkontrollen. Rumble Packen skakar och vibrerar samtidigt som du spelar vilket ger ditt spelande en annan känsla.

Fungerar till alla spel med ikonen "N64 Rumble Pack" på spelboxen. Detta har ungefär 95% av alla nuvarande spel vilket gör Rumble Pack till ett måste ifall du vill få ut maximalt av dina spel. Nordic Games säljer numera också kombinerade minneskort och Rumble Packs i alla tänkbara färger. Alla Nordic Games Rumble Packs är tillverkade av utvalda leverantörer i Asien/USA och har 2 års garanti.

Rumble Pack Standard original **Färg: grå**	199
Rumble Pack Standard **Färger: blå, grå, grön, röd, svart**	129
Rumble Pack & 123 sidor minneskort **Färger: blå, grå, grön, gul, röd, svart & grönt självlysande**	199
Rumble Pack & 492 sidor minneskort **Färger: blå, grå, grön, gul, röd, svart,+ grönt självlysande**	299

RAM-Minne
Nintendo
Detta RAM-minne ger maskinen 4 extra MEG med minne att använda vid beräkningar av data. Detta innebär i sin tur att man kan göra ännu mer avancerade spel och det finns redan tillverkare som stödjer den nya tekniken.
Spel som fungerar med RAM-minnet är bl a Top Gear Overdrive, Star Wars Rouge Squadron Turok 2 m fl.

ÖVRIGA N64 TILLBEHÖR

AC Adapter 220 V	349
Action Replay	499
Adapter Passport + Action Replay	499
Antennkabel Joytech	149
Antennkabel original Nintendo	249
Förlängningskabel, handkontroll, 2m	99
Game Booster Datel	499
Handkontroller **Färger: blå, grå, grön, gul, röd, svart**	
Standard original	299
Standard "Manta Ray"	199
Standard "Superpad"	199
Ratt inkl.Rumble Mad Catz	749
Rengöringset Innovation	99
S/Video Cable Blaze	199
Rumble Väst	499
Stereo AV Cable Blaze	199
The Glove, 3d handske	649
Ultra Racer Interact	399

PRISGARANTI • NORDIC GAMES •
Nordic Games garanterar dig det lägsta priset

NORDIC GAMES PRISGARANTI

Vi vill ge Dig en garanti som gör att Du alltid kan hitta det lägsta priset hos oss. Om Du ser en vara Du tänkt köpa, till ett lägre pris hos någon av våra konkurrenter, sänker vi vårt pris till samma nivå.

· Gäller ej paketerbjudanden eller spel som måste köpas tillsammans med något annat samt begagnade produkter.

· Gäller endast identiska produkter som finns i lager hos våra konkurrenter.

· För att garantin skall gälla måste detta påpekas vid inköpstillfället.

KÖP, BYT & SÄLJ DINA TV SPEL

JÄTTESUCCE!

GÖR SOM 10.000 TALS ANDRA NÖJDA KUNDER.

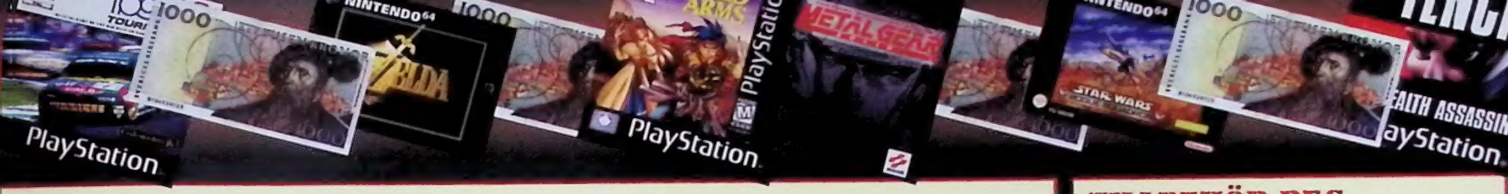
BEGAGNADE BASENHETER

Game Gear	395	150	Sega 32X	95	25
Gameboy Camera	395	200	Sega MegaCD 1	150	50
Gameboy Color	595	300	Sega MegaCD 2	150	50
Gameboy Pocket	395	200	Sega Megadrive 1	295	80
Gameboy Printer	595	300	Sega Megadrive 2	295	80
Gameboy, Standard	295	150	Sega Nomad	495	150
Jaguar	250	80	Sega Saturn	895	400
Jaguar CD	295	100	Super Nintendo	495	250
Nintendo	295	100	Super Nintendo Multi-X	595	300
Nintendo 64	795	500	Virtual Boy	295	120
Playstation	995	600			

I samtliga basenheter ingår vad som normalt ingår vid köp av en ny, dvs handkontroll/er, strömsladd, scart/antennkablar och manualer.

BEGAGNADE PLAYSTATIONSPEL

Titel	vi säljer	köper
2Extreme	195	80
4-4-2 Soccer	95	50
Ace Combat 2	295	120
Actua Golf	95	50
Actua Golf 2	195	80
Actua Golf 3	295	120
Actua Ice Hockey	95	50
Actua Soccer	95	50
Actua Soccer 2	150	60
Actua Soccer 3	350	150
Actua Soccer Club Edition	95	50
Actua Tennis	295	120
Adidas Power Soccer	95	50
Adidas Power Soccer 97	95	50
Adidas Power Soccer 98	125	50
Agent Armstrong	150	60
Agile Warrior	95	50
Air Combat	195	80
Air Race	150	60
AIV Evolution Global	150	60
Alien Trilogy	225	100
All Star Soccer	95	50
All Star Tennis	350	150
Allied General	395	200
Alone in the Dark	95	50
Alundra	225	80
Andretti Racing	150	60
Apocalypse	350	150
Aquanauts Holiday	95	50
Arcades Greatest Hits	95	50
Arcades Greatest Hits 2	95	50
Area 51	195	80
Ark of Time	150	60
Armoured Core	150	60
Assault	150	60
Assault Rigs	95	50
Atlantis	350	150
Auto Destruct	150	60
Azure Dreams	295	120
Baby Universe	195	80
Ball Blazer Championships	95	50
Batman & Robin	250	100
Batman Forever	250	100
Battle Arena Toshinden 1	95	50
Battle Arena Toshinden 2	95	50
Battle Arena Toshinden 3	150	60
Battlesport	95	50
Battlestation	195	80
Beast Wars	150	60
Black Dawn	150	60
Blam! Machinehead	95	50
Blast Chamber	95	50
Blast Radius	95	50
Blasto	225	60
Blazing Dragons	150	60
Bloody Roar	150	60
B-Movie	295	120
Bomberman World	295	120
Brahma Force	150	60
Breakpoint Tennis	150	60
Breath of Fire 3	375	160
Brian Lara Cricket	395	200
Broken Helix	95	50
Broken Sword	150	60
Broken Sword 2	350	150
Brunswick Bowling	375	160
Bubble Bobble	350	150
Bubsy 3D	150	60
Bug Rider	95	50
Buggy	150	60
Burning Road	95	50
Bushido Blade	150	60
Bust A Groove	350	150
Bust A Move 2	225	100
Bust A Move 3	295	120
C & C Retaliation	395	200
C3 Racing	350	150
Caesars Palace	250	150
Cardinal Syn	95	50
Carnage Heart	95	50
Casper	225	80
Castlevania	250	100
Ceasars Palace 2	395	200
Cheesy	150	60
Chessmaster 3D	350	150
Chill	95	60
Chronicles of the Sword	225	80
Circuit Breakers	225	80
City of the Lost Children	150	60
Clock Tower	225	80
Colin McRae Rally	395	200
Colony Wars	150	60
Colony Wars Vengance	395	200
Command & Conquer	225	100
C & C Red Alert	350	150
Constructor	350	150
Contra Legacy War	95	50
Cool Boarders	195	80
Cool Boarders 2	250	120
Cool Boarders 3	350	150
Courier Crisis	150	60
Crash Bandicoot	225	100
Crash Bandicoot 2	295	120
Crash Bandicoot 3	375	180
Crime Killer	95	50
Critical Death	95	50
Critocm	95	50
CROC	225	100
Crow City of Angeles	150	60
Crusader No Remorse	95	50
Crypt Killer	150	60
Cyberia	95	50
Cybersled	95	50
Cyberspeed	95	50
D	150	60
Dark Forces	295	120
Darklight Conflict	95	50
Darkstalkers	150	60
Davis Cup Tennis	225	80
Dead Ball Zone	95	50
Dead or Alive	225	80
Deathtrap Dungeon	150	60
Defcon 5	95	50
Descent	95	50
Descent 2	95	50
Destruction Derby	150	60
Destruction Derby 2	225	100
Devils Deception	150	60
Diablo	250	100
Die Hard Trilogy	225	100
Discworld	150	60
Discworld 2	225	80
Doom	225	100
Dragon Ball Z	395	200
Dragon Heart	95	50
Duke Nukem 3D	225	80
Duke Nukem Time 2 Kill	395	200
Dynasty Warriors	95	50
Earthworm Jim 2	150	60
Epidemic	95	50
Escape O.D.T.	350	150
ESPN Extreme Games	395	200
Everybodys Golf	350	150
Excalibur 2555 AD	150	60
Exhumed	225	80
Explosive Racing	95	50
Extreme Pinball	95	50
Extreme Snowbreak	95	50
Fade To Black	150	60
Fantastic Four	150	60
Felony 11-79	225	80
FIFA 95	95	50
FIFA 97	95	50
FIFA 98	250	100
FIFA 99	395	200
Fifth Element	350	150
Fighting Force	225	80
Final Doom	295	120
Final Fantasy 7	325	150
Firo & Klawd	150	60
Floating Runner	95	50
Formula Karts	150	60
Formula One	150	60
Formula One 97	225	80
Formula One 98	395	200
Forsaken	150	60
Frank Thomas Baseball	150	60
Frogger	150	60
Full Tilt Battle Pinball	150	60
Future Cop LAPD 2100	350	150
Galaxian	95	50
Galaxy Fight	95	50
G-Darius	250	100
Gex	150	60
Gex 3D	295	120
Ghost in the Shell	225	80
Goalstorm	95	50
Golden Goal	95	50
G-Police	150	60
Gran Turismo	395	200
Grand Theft Auto	225	100
Gridrun	95	50
Gunship 2000	225	80
Hardboiled	95	50
Hardcore 4x4	150	60
Heart of Darkness	295	120
Heberekes Popolito	150	60
Hercs Adventure	150	60
Hercules	225	100
Hexen	95	50
Hi Octane	95	50
Hyper Match Tennis	150	60
Impact Racing	95	50
In the Hunt	95	50
Incredible Hulk	150	60
Independence Day	150	60
Indy 500	225	80
Int. Motocross X	225	80
Int. Superstar Soccer DeLuxe	95	50
Int. Superstar Soccer Pro	95	50
Int Superstar Soccer 98	295	120
International Track & Field	225	100
Iron & Blood	95	50
Iron Man X/O	95	50
Izmoggud	150	60
Jersey Devil	195	80
Jet Rider	95	50
Jet Rider 2	150	60
Johnny Bazookatone	95	50
Jonah Lomu Rugby	295	120
Judge Dredd	295	120
Jumping Flash!	95	50
Jumping Flash! 2	150	60
Jupiter Strike	95	50
Jurassic Park the Lost World	225	100
K1 the Arena Fighters	225	100
Kart Duel	150	60
Kart Duel 2	195	80
Kick Off World	150	60
Kileak the Blood	95	50
Killing Zone	95	50
King of Fighters 95	295	120
Kings Field	150	60
Klonoa	295	120
Knock Out Kings	395	200
Konami Open Golf	150	60
Kula World	350	150
Kurushi	150	60
Legacy of Kain Blood Omen	225	80
Legend	350	150
Lemmings 3D	150	60
Lemmings Collection	225	80
Lethal Enforcers	150	60
Libero Grande	250	100
Lifeforce Tenka	95	50
Little Big Adventure	150	60
Loaded	95	50
Lone Soldier	150	60
Lost Vikings 2	150	60
Lucky Luke	350	150
Machine Hunter	95	50
Madden 98	195	80
Madden NFL 99	395	200
Magic Carpet	95	50
Magic the Gathering	150	60
Marvel Super Heroes	350	150
Mass Destruction	95	50
Masters of Teras Kasi	150	60
Maximum Force	150	60
MDK	150	60
Mechwarrior 2	150	60
Medievil	295	120
Mega Man 8	350	150
Mega Man Battle & Chase	350	150
Mega Man X3	350	150
Men in Black	250	100
Michael Owen WLS 99	350	150
Mickeys Wild Adventure	225	100
Micro Machines V3	225	100
Midnight Run	150	60
Monopoly	395	200
Monster Trucks	225	80
Mortal Kombat 3	150	60
Mortal Kombat 4	350	150
Mortal Kombat Mythologies	150	60
Mortal Kombat Trilogy	225	100
Moto Racer	250	100
Moto Racer 2	395	200
Motor Mash	95	50
Motorhead	95	50
Mortotoon GP 2	225	80
Mr Domino	150	60
Music	375	180
Myst	295	120
Nagano Winter Olympics	95	50
Namco Museum Vol 1	225	80
Namco Museum Vol 2	225	80
Namco Museum Vol 3	225	80
Namco Museum Vol 4	225	80
Namco Museum Vol 5	225	80
Nanotek Warriors	95	50
Nascar 98	225	80
Nascar 99	395	200
NBA Factbreak	150	60
NBA In the Zone	95	50
NBA In the Zone 2	95	50
NBA Jam Extreme	95	50
NBA Jam T E	95	50
NBA Live 96	95	50
NBA Live 97	150	60
NBA Live 98	225	80
NBA Live 99	395	200
NBA Pro 98	225	80
Need for Speed	195	80
Need for Speed 2	250	100
Need for Speed 3	295	120
Newman Haas Racing	225	80
NFL Blitz	150	60
NFL Extreme	295	120
NFL Gameday	95	50
NFL Quarterback Club 97	150	60
NHL 97	95	50
NHL 98	150	60
NHL 99	395	200
NHL Breakaway 98	95	50
NHL Face Off	95	50
NHL Face Off 97	95	50
NHL Face Off 98	95	50
NHL Powerplay	95	50
NHL Powerplay 98	150	60
Nightmare Creatures	250	100
Ninja	295	120
Novastorm	95	50
Nuclear Strike	225	80
Oddworld 1	225	80
Oddworld 2	395	200
Off World Interceptor	95	50
Olympic Games	350	150
Olympic Soccer	95	50
One	95	50
Onside Soccer	95	50
Overblood	150	60
Overboard	225	80
Pandemonium	195	80
Pandemonium 2	195	80
Panzer General	395	200
Parappa the Rapper	95	50
Parodius	95	50
Pax Corpus	95	50
Penny Racers	150	60
Perfect Assasin	95	50
Perfect Weapon	150	60
Pet in TV	150	60
PGA Tour Golf 96	150	60
PGA Tour Golf 97	225	80
PGA Tour Golf 98	295	120
Philosoma	95	50
Pitball	95	50
Pitfall 3D	150	60
Player Manager	225	80
Pocket Fighters	350	150
Poed	95	50
Point Blank	295	120
Point Blank + Pistol	495	250
Porsche Challenge	150	60
Power Move Pro Wrestling	150	60
Power Serve Tennis	95	50
Poy Poy	150	60
Premier Manager 98	350	150
Primal Rage	95	50
Prime Goal	95	50
Pro Pinball	150	60
Pro Pinball Big Race USA	375	180
Pro Pinball Timeshock	250	100
Project Overkill	250	100
Psybadek	250	100
Psychic Detective	150	60
Psychic Force	95	50
Rage Racer	225	80
Raging Skies	150	60
Raiden Project	150	60
Rally Cross	350	150
Rampage World Tour	150	60
Rapid Racer	150	60
Rapid Reload	150	60
Rascal	150	60
Raven Project	95	50
Ray Tracer	150	60
Rayman	225	100
Raystorm	150	60
Real Bout Fatal Fury	225	80
Reboot	95	50
ReLoaded	150	60
Resident Evil	225	100
Resident Evil 2	395	200
Resident Evil Directors Cut	250	100
Return Fire	150	60
Revolution X	95	50
Ridge Racer	95	50
Ridge Racer Revolution	125	60
Riot	95	50
Rise 2 Resurrection	95	50
Risk	350	150
Rivalin Myst 2	350	150
Road Rage	95	50
Road Rash	150	60
Road Rash 3D	225	80
Robopit	95	50
Robotron X	95	50
Rock n Roll Racing 2	225	80
Rosco McQueen	95	50
Rouge Trip	350	150
R-Types	195	80
Rushdown	250	100
S.C.A.R.S	150	60
Sampras Extreme Tennis	350	150
Samurai Showdown 3	225	80
San Francisco Rush	250	100
Sentient	95	50
Sentinel Returns	95	50
Shadow Gunner	250	100
Shadow Master	95	50
Shellshock	95	50
Shockwave Assault	95	50
Sim City 2000	395	150
Skeleton Warriors	95	50
Skull Monkeys	150	60
Slam n Jam	95	50
Slamscape	95	50
Small Soldiers	250	100
Smash Court Tennis	350	150
Snow Racer 98	150	60
Snowboard Phat Air	150	60
Soulblade	195	80
Soviet Strike	195	80
Space Hulk	95	50
Space Jam	150	60
Spawn	250	100
Speedster	150	60
Spice World	195	80
Spider	150	60
Spot Goes to Hollywood	150	60
Spyro the Dragon	395	200
Star Gladiator	95	50
Star Wars Rebel Assault 2	225	80
Starblade Alpha	95	50
Starfighter 3000	150	60
Starwinder	95	50
Steel Harbringer	95	50
Steel Reighn	150	60
Street Fighter 2 Collection	350	150
Street Fighter 2 the Movie	150	60
Street Fighter Alpha	150	60
Street Fighter Alpha 2	250	100
Street Fighter Ex Plus	250	100
Street Racer	150	60
Strike Point	95	50
Striker 96	95	50
Sulkoden	195	80
Super Football Champion	95	50
Super Pang Collection	250	100
Super Puzzle Fighter 2 Turbo	250	100
Supersonic Racers	150	60
Swagman	150	60
Syndicate Wars	195	80
Tekken	150	60
Tekken 2	225	100
Tekken 3	395	200
Tempest X3	95	50
Ten Pin Alley	350	150
Tenchu	395	200
Tennis Arena	225	80
Test Drive 4	225	80
Test Drive 4X4	350	150
Test Drive 5	395	200
Test Drive Off Road	150	60
Tetris Plus	395	200
The Nate	150	60
Theme Hospital	350	150
Theme Park	295	120
Three Lions	225	80
Thunderhawk 2 Firestorm	95	50
Tigar Shark	95	50
Tilt	150	60
Time Commando	150	60
Time Crisis	225	100
Time Crisis + Pistol	450	200
Titan Wars	95	50
Tobal No 1	150	60
Toca Touring Car	225	100
Toca Touring Car 2	395	200
Tokyo Highway Battle	150	60
Tomb Raider	225	100
Tomb Raider 2	250	100
Tomb Raider 3	395	200
Tombi	295	120
Tommi Mäkinen Rally	225	80
Top Gun	150	60
Total Drivin	150	60
Total Eclipse	95	50
Total NBA 96	95	50
Total NBA 97	95	50
Total NBA 98	150	60
Transport Tycoon	295	120
Trash! It	150	60
Treasures of the Deep	150	60
True Pinball	225	100
Tunnel B1	95	50
Twisted Metal	295	120
Twisted Metal 2 World Tour	350	150
Unholy War	225	80
V 2000	150	60
Vandal Hearts	225	100
War Games	350	150
War Gods	95	50
Warcraft 2	250	100
Warhammer Dark Omen	295	120
Wh. Shadow of the Horned	250	100
Warhawk	95	50
Wayne Gretzky Hockey 98	150	60
V-Ball	250	100
WCW vs Nitro	350	150
WCW vs the World	350	150
Versailles	225	100
Whizz	95	50
Victory Boxing	225	80
Victory Boxing 2	350	150
View Point	95	50
Vigilante 8	350	150
Wild 9	295	120
Williams Arcades Greatest Hits	95	50
Wing Commander 3	95	50
Wing Commander 4	150	60
Wing Over	350	150
Wipe Out	95	50
Wipe Out 2097	225	100
Viper	95	50
Virtual Golf	150	60
Virtual Pool	295	120
VMX Racing	295	120
World Cup 98	225	100
World Cup Golf	95	50
World League Soccer 98	225	80
Worms	225	100
VR Baseball	225	100
VR Baseball 99	350	150
VR Powerboat Racing	150	60
V-Rally	150	60
V-Rally Platinum	225	100
Wreckin Crew	150	60
Wrestlemania	150	60
Vs	150	60
V-Tennis	150	60
WWF In Your House	195	80
WWF Warzone	395	200
X2	95	50
X-Com 2 Terror From t Deep	350	150
X-Com Enemy Unknown	225	80
Xenocracy	95	50
Xevious 3D	95	50
X-Men	195	80
X-men vs Street Fighter	395	200
Yusha Heavens Gate	150	60
Z	95	50
Zero Divide	95	50
Zero Divide 2	150	60



BEGAGNADE NINTENDO 64 SPEL

Titel	vi säljer	köper	Titel	vi säljer	köper	Titel	vi säljer	köper	Titel	vi säljer	köper	Titel	vi säljer	köper
1080	495	250	Doom 64	295	120	Kobe Bryant NBA Basket	250	100	NFL Quarterback Club 98	350	150	Turok 2 Seeds of Evil	495	250
Aero Fighter Assault	275	120	Dual Heroes	275	120	Lamborghini Challenge	250	100	NFL Quarterback Club 99	395	200	Turok Dinosaur Hunter	350	150
Aero Gauge	275	120	Duke Nukem 3D	350	150	Lylat Wars	250	100	NHL 99	450	220	Wallace Country Club Golf	250	180
Air Border 64	275	120	Extreme G	295	120	Lylat Wars + Rumble Pack	350	150	NHL Breakaway 98	195	80	War Gods	195	80
All Stars Baseball 99	395	180	Extreme G 2	395	200	Mace	195	80	NHL Breakaway 99	425	220	Wave Race 64	250	100
Banjo Kazooie 3D	495	250	F1 Pole Position	250	100	Madden 64	195	80	Off Road Challenge	350	150	Wayne Gretzky Hockey	195	80
Bio Freaks	350	150	F1 World Grand Prix	395	200	Madden NFL 99	495	250	Olympic Hockey	250	100	Wayne Gretzky Hockey 98	250	100
Blast Corps	250	100	FIFA 64	175	50	Mario Kart 64	395	200	Pilotwings 64	195	80	WCW vs Nitro	395	200
Body Harvest	450	220	FIFA 98	395	180	Micro Machines	495	250	Quake 64	325	150	WCW/NWO Revenge	495	250
Bomberman 64 3D	275	120	Fighters Destiny	250	100	Mischief Makers	195	80	Rampage World Tour	450	200	Wetrix	350	150
Bomberman hero	375	180	Forsaken	295	120	Mission Impossible	450	220	Robotech	395	180	Wipe Out 64	495	250
Buck Bumble	450	220	F-Zero X	450	220	Mortal Kombat 4	495	250	Robotron X	195	80	Virtual Chess	450	220
Bust A Move 2	295	120	G.A.S.P.	350	150	Mortal Kombat Mythologies	250	100	S.C.A.R.S.	450	220	Virtual Pool	450	220
Bust A Move 3	425	200	Glover	450	220	Mortal Kombat Trilogy	350	150	San Francisco Rush	275	120	World Cup 98	350	150
Centricourt Tennis	450	220	Goldeneye 007	425	200	Multi Racing Championship	350	150	Snow Board Kids	395	200	V Rally Editon 99	450	220
Chameleon Twist	195	80	GT 64 World Championship	375	180	Mystical Ninja	450	220	Space Station Silicon Valley	450	220	WWF Warzone	450	220
Chopper Attack	395	200	Hexen	250	100	Nagano Winter Olympics	250	100	Star Shot Space Circus Fever	450	200	Yoshis Story	395	200
Clayfighter 63	195	80	Holy Magic Century	450	220	Nascar 99	495	250	Star Wars Shadows of the Empire	250	100	Zelda the Ocarina of Time	525	300
Cruisin USA	250	100	Int. Superstar Soccer 64	195	80	NBA Hangtime	195	80	Super Mario 64	295	120			
Cruisin World	395	200	Int. Superstar Soccer 98	450	200	NBA Jam 99	450	220	Tetrisphere	250	100			
Dark Rift	195	80	Killer Instinct Gold	250	100	NBA Live 99	495	250	Top Gear Overdrive	495	250			
Diddy Kong Racing	395	200	Knife Edge	395	200	NBA Pro 98	350	150	Top Gear Rally	295	120			

TILLBEHÖR BEG

Nintendo 64

Action Replay	395	150
Antennkabel Freetron	125	30
Antennkabel Original	150	50
Game Booster N64	395	150
HK Annan modell	150	50
HK Färg. Original	195	120
HK Sharkpad Pro	150	50
Joystick Arcade Shark	395	150
Minneskort 20 x Datel	350	100
Minneskort 4 x Joytech	150	50
Minneskort Standard Kopia	75	25
Minneskort Standard	125	40
Rust Mad Catz	450	200
Rumble Pack + 4x minne	250	60
Rumble Pack färg. Joytech	95	30
Rumble Pack Original	150	50
Rumble Vast	395	150
X Tender	75	20

Playstation

Action Replay Datel	295	100
Antennkabel ny modell	150	50
HK Analog Original	125	50
HK Dual Shock	250	100
HK Joystick, Arcade	250	50
HK Negcon	195	80
HK Original	125	50
HK Original kopia	75	25
HK Resident Evil	125	50
Hk The Glove	395	150
Joystick Asciistick	195	80
Link Up Kabel	75	25
Minneskort 1060 block	450	200
Minneskort 120 block	175	50
Minneskort 15 block kopia	85	30
Minneskort 240 block	250	80
Minneskort 360 block	325	100
Minneskort 720 block	395	150
Minneskort original	125	40
Multi Tap	250	100
Mus	195	80
Namco Fighting Stick	495	200
Pedaler Mad Catz	195	50
Pistol, Enzer Gun	250	100
Pistol, Real Arcade +	395	200
Pistol, övriga modeller	125	30
Rutt Dual Shock Mad Catz	595	300
Rutt med Pedaler Mad Catz	495	220
Rutt Mad Catz	275	60
RGB Kabel	95	25
X-Tender	60	15

KÖP, BYT & SÄLJ DINA SPEL I VÅRA BUTIKER

SÅ HÄR BYTER DU DINA SPEL.

1. Gör en lista på ett papper över vilka spel du skickar in för byte. På listan skriver du titel, format och vårt inköpspris (se lista). Längst ner summerar du och lägger på 15% på summan. Saknar spelet du säljer något skall du dra av 25% per saknad manual eller kartong/box. Detta gäller bara spel och ej tillbehör/basenhet.

2. Längre ner på pappret skriver du vilka spel du vill ha istället. Ange alltid reserver på de produkter du vill köpa. Detta ifall vi skulle ha slutsålt på önskat spel. Vill du enbart ha ett spel så skriv detta så ringer vi upp dig ifall det skulle vara slutsålt.

3. Byter du in spel för mindre än vad du köper så får du lösa ut paketet med mellanskillnaden på posten. Byter du in för mer än vad du köper kommer det ett utbetalningskort i brevlådan inom en vecka.

4. Sist på pappret skriver du namn, adress, personnummer och telefonnummer. Är du under 16 år måste vi ha din förälders namnteckning.

5. Skicka in dina spel till: Nordic Games Bytesavdelning, Rattgatan 6, 650 05 Karlstad.

6. Sätt dig ner hemma och invänta dina spel. Har vi allt i lager brukar det komma inom några dagar.

SÅ HÄR SÄLJER DU DINA SPEL:

1. Gör en lista på ett papper över vilka spel du skickar in till oss för att sälja. På listan skriver du titel, format och vårt inköpspris (se lista). Längst ner summerar du hur mycket du skall ha. Saknar spelet du säljer något skall du dra av 25% per saknad manual eller kartong/box. Detta gäller bara spel och ej tillbehör/basenhet.

2. På pappret skriver du sedan namn, adress, personnummer och telefonnummer. Är du under 16 år måste vi ha din förälders namnteckning.

3. Längst ner skriver du hur du vill ha pengarna utbetalade. Vill du ha dem till ett konto skriver du din banks namn och ditt kontonummer/personkonto/lönekonto nummer. Har du inget konto skickar vi check som du löser in på närmaste postkontor/lantbrevbärare.

4. Skicka in dina spel till: Nordic Games Inköpsavdelning, Rattgatan 6, 650 05 Karlstad.

5. Sätt dig ner hemma och invänta dina pengar. Normalt kommer pengarna inom 5-10 dagar.

SÅ HÄR KÖPER DU BEG. SPEL:

Gå igenom listorna och bestäm dig för vad du vill ha. Prislistor hittar du i vår katalog, Super Play, Svenska Playstation Magazinet eller i vår webshop www.nordicgames.com. Tänk helst ut ett alternativ du kan tänka dig ifall något skulle vara slutsålt. Är du osäker på vad du skall köpa eller inte vet vad olika titlar är går det bra att ringa oss och fråga. Vi kan det mesta om de flesta spelen i listorna. Sedan beställer du som vanligt med följande alternativ:

1. Telefon 054-18 83 18 vardagar 10-19, lördagar 11-15.

2. Telefax 054-10 16 50.

3. Webshop: www.nordicgames.com.

SKICKA IN DINA SPEL UTAN KOSTNAD*

Numera kan du sända in dina gamla TV-Spel utan att betala någon frakt. Använd nedanstående tjänster. (Givetvis går det att skicka in spelen på vanligt vis). Skicka spelen till: Nordic Games, Box 5083, Rattgatan 6, 650 05 Karlstad.

Försäljning/byte under 1 kilo:
Skicka dina spel i ett vadderat kuvert utan kostnad till oss. Adressen är: Frisvar, Nordic Games, Svarspost 650 359 300, Rattgatan 6, 658 00 Karlstad.
Använder du denna adress debiterar posten oss för frakten. Är värdet på dina spel över 1000 kr bjuder vi på frakten. Är värdet under 1000 kr så drar vi av detta belopp vid utbetalning/byte.

Försäljning/byte över 1 kilo:
Ring oss på 054-188318 och begär en gratis paketavi.
Denna avi skickar vi till dig samma dag som du ringer.
Denna avi är en förskottsbetald företagspaket avi som du lämnar in tillsammans med ditt paket på närmaste postkontor/lantbrevbärare. Med denna avi kan du skicka spel till oss för upptill 25 kilo. Använder du denna avi debiterar posten oss för frakten. Är värdet på dina spel över 1000kr bjuder vi på frakten. Är värdet under 1000 kr så drar vi 58 kronor.

REGLER FÖR KÖP, BYT OCH SÄLJ.

1. Aktuella prislistor finner du senaste numret av Super Play, Svenska Playstation Magazinet eller i vår webshop www.nordicgames.com. Priserna i postorderkatalogen gäller tom 31 januari 1999. Har du inte tillgång till detta så ringer du oss enklast på 054-188318.
2. Ring oss för prisinformation på produkter som du inte hittar i listorna.
3. Saknar spelet kartong/box eller manual så drar vi av 25% av inköpspriset. Detta gäller inte tillbehör eller basenheter.
4. Säljer eller byter du produkter med oss måste du vara 16år. Om du är under 16år måste målsman enligt lag skriva på.
5. Vid försäljning lämnar vi alltid 1 års garanti på begagnat och 2 års garanti på nytt.
6. En del titlar i listorna är slutsålda eller ännu inte släppta. Vid beställning av dessa skickar vi respektive produkt när den kommer i lager.
7. Alla medlemmar i Nordiska Spelklubben har 10% rabatt på begagnade spel (se sid 81).
8. Alla medlemmar i Nordiska Spelklubben får 10% mer när de säljer sina spel kontant. (se sid 81).
9. Har vi öppnat och expedierat ditt inskickade paket är bytet/försäljningen definitiv. Du kan alltså inte få inskickade spel tillbaka ifall du ångrar dig.

BESTÄLLNINGSKUPONG

Vill du inte klippa i tidningen skriv på ett finjerat papper och skicka in till: FRISVAR Nordic Games, Svarspost 650 359 300, 658 00 Karlstad ! Glöm inte att fylla i namn och adress.

	Produkt/titel	Pris	Hur skriver du in din första "gratisprodukt" (om du beställt 3 produkter)	Reserv produkt/titel	Pris	Hur skriver du in din andra "gratisprodukt" (om du beställt 6 produkter)
1			0,-			0,-
2						
3						
4						
5						
6						

☐ Ja tack! Jag vill bli medlem i Nordiska Spelklubben och få rabatter. (150 -/år)

☐ Jag är redan medlem i Nordiska Spelklubben, vg dra av min rabatt. Medlems nr.

Tel

Namn

Adress

Postnr/ort

Målsmans underskrift, om under 16 år.

E-mailadress

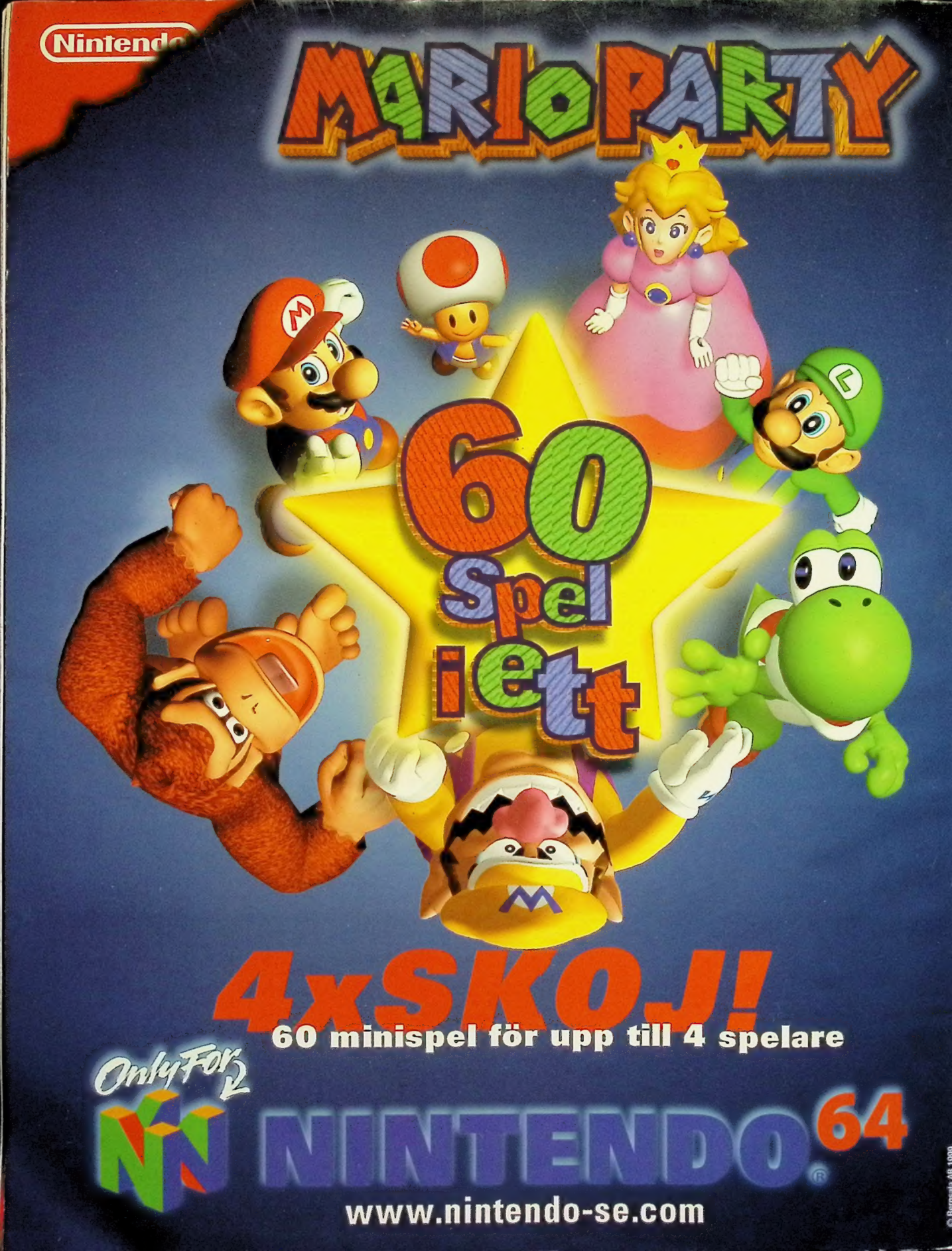
☐ Ja tack, jag vill ha Nordic Games Postorderkatalog gratis.

Frankeras ej! Nordic Games betalar portot.

Nordic games

Nordic Games Postorder

Svarspost 650 359 300
658 00 Karlstad


Nintendo
MARIO PARTY
60 Spel i ett
4xSKOJ!
60 minispel för upp till 4 spelare
Only For 2
NINTENDO 64
www.nintendo-se.com